

#### **ОБОЗНАЧЕНИЕ ГРАНИЦ ПОЛЯ И СПЕЦИАЛЬНЫХ ЗОН**

- OUT OF BOUNDS: границы поля и зоны, находящиеся за его пределами, обозначены маркерами белого цвета
- WATER HAZARD: границы водных преград обозначены маркерами жёлтого цвета
- LATERAL WATER HAZARD: границы боковых водных преград обозначены маркерами красного цвета
- GROUND UNDER REPAIR: ремонтируемые зоны обозначены маркерами синего цвета

#### **ЗАЩИТА МОЛОДЫХ НАСАЖДЕНИЙ**

«Молодые насаждения» – это насаждения, высота которых ниже длины двух клюшек.

Если есть угроза повредить молодое растение клюшкой во время удара, то мяч должен быть поднят и брошен в пределах длины одной клюшки в ближайшей точке рельефа, но не ближе к лунке, без штрафа.

Если насаждения не могут быть определены как молодые, то мяч вбрасывается со штрафом.

#### **ПОГОДНЫЕ УСЛОВИЯ: СЛЯКОТЬ, ЧЕРЕЗМЕРНАЯ ВЛАЖНОСТЬ**

Определяются погодные условия, которые могут препятствовать проведению игры в её нормальном виде, включая слякоть и повышенную влажность. В этих условиях разрешается улучшать местоположение залипшего мяча в любом месте основной части поля, или поднимать, очищать и устанавливать на место мяч в любом месте основной части поля, либо на коротко подстриженных участках основной части поля.

#### **ОТВЕРСТИЯ, ОСТАВШИЕСЯ ПОСЛЕ АЭРАЦИИ**

На основной части поля, если мяч останавливается в отверстии, образовавшемся вследствие проведения аэрации или на нем, мяч может быть поднят, очищен и брошен без штрафа как можно ближе к той точке, где он лежал, но не ближе к лунке. При вбрасывании мяч должен коснуться основной части поля.

Если мяч остановился внутри аэрационного отверстия либо на нем в пределах паттинг-грена, он может быть установлен на точку, расположенную как можно ближе к той точке, где он лежал, но не ближе к лунке, где отсутствует влияние указанного обстоятельства.

#### **КАМНИ В БУНКЕРЕ**

Камни в бункерах являются подвижными препятствиями и могут быть удалены без штрафа.

#### **НЕПОДВИЖНЫЕ ПРЕПЯТСТВИЯ**

Головки спринклеров, а также мостики, скамейки, дорожки и тропинки считаются неподвижными препятствиями.

Мяч может быть брошен без штрафа в пределах длины одной клюшки от ближайшей точки устранения влияния, но не ближе к лунке.

#### **ТЕМП ИГРЫ**

Игроки обязаны поддерживать высокий темп игры и выполнять соответствующие распоряжения Маршала и/или Судьи. Рекомендуемый темп игры приведён в скоркарте. Несоблюдение темпа игры в определенных случаях может быть причиной DQ.

#### **МЯЧИ И КЛЮШКИ**

Тренировочные мячи Учебно-тренировочного центра Клуба – Гольф Академии, в состав которой входят такие тренировочные объекты, как Driving Range, Putting Green, Chipping Green, Bunker Area, – являются собственностью Клуба и предоставляются исключительно для тренировок. Игрокам не разрешено запастись мячами с целью их будущего использования. Игра на гольф-полях тренировочными мячами запрещена и приравнивается к хищению.

Каждый игрок должен играть своим индивидуальным набором клюшек. Такой набор включает как минимум одну сумку/бэг и набор клюшек (до 14 штук). Два и более игрока не могут играть одним набором клюшек.

#### **РЕГИСТРАЦИЯ ИГРОКОВ**

Бронирование стартового времени для игры в гольф, для посещения групповых занятий, индивидуальных классов и т.д. обязательно. Администрация сохраняет за собой право комплектовать стартовые группы, в необходимых случаях дополняя их одиночными игроками. Первичная идентификация игрока производится на основании следующих документов:

- Документ, удостоверяющий личность и должным образом заполненная Анкета Игрока
- Документ, подтверждающий статус игрока и ExHcp

В целях персональной безопасности игроков, Администрация Клуба сохраняет за собой право организовывать допуск игроков к игре и гостей на поле посредством обязательной регистрации в Приложении Клуба и/или с ношением специальной цифровой метки. Данная регистрация является обязательной. Отказ в прохождении регистрации клиентом автоматически обозначает отказ от получения услуги.

#### **RAIN CHECK POLICY**

Если игрок не доиграл свой раунд в связи с суровыми погодными условиями или опасной ситуацией (которая не предвиделась по началу раунда), то он может закончить его в любой подобный день без дополнительной оплаты при обязательном предварительном согласовании с Гольф-рецепцией Клуба.

## **НОРМЫ И ПРАВИЛ ИГРОВОГО ЭТИКЕТА**

Игроки и кедди обязаны придерживаться следующих норм и правил игрового этикета:

- Следить за состоянием поля во время игры, не оставлять вмятины, исправлять любое повреждение, причинённое паттинг-гринам вследствие удара
- Минимизировать повреждения игровой поверхности поля во время игры
- Избегать вырывания дёрна при выполнении свинга
- Не наносить урона грину при перемещении флажтока
- Не наступать и не отбрасывать тень на линию патта другого игрока во время совершения им удара
- Всегда выказывать уважение по отношению к другим игрокам на поле, не мешать их игре движениями, разговорами или ненужным шумом
- Заполнять и выравнивать все ямы и следы от обуви в бункере прежде, чем его покинуть
- Следовать всем указаниям о передвижении гольф каров. Перемещаться следует только по рафам, специальным дорожкам либо вдоль линии фервея

Игрокам и кедди запрещается:

- Ставить (вывозить) сумки/бэги и тележки на стартовые позиции ти и грин
- Приближаться на гольф-карах более чем на 5 метров к стартовым позициям ти, фервеям, грин
- Находиться на грине, опираться на клюшку
- Использовать головку клюшки для удаления мяча из лунки
- Стоять слишком близко к лунке. Следует быть внимательными, устанавливая флажток и удаляя мяч из лунки.

Маршал и/или судья имеет право отстранить игрока от игры за нарушение правил игрового этикета.

Маршал и/или судья имеет право отстранить игрока от игры или иной услуги при нарушении правил этикета, в том числе, но не ограничиваясь, за использование ненормативной лексики, невежливое отношение к игрокам и сотрудникам Клуба, действия, которые угрожают здоровью окружающих и т.д.

## **СТАНДАРТЫ ОДЕЖДЫ**

На всей территории Клуба приветствуется клубный дресс-код.

Представители СМИ, фото-/видео- операторы должны находиться на тренировочных объектах и игровых полях КГК только в жилете красного цвета.

Дети/юниоры обязаны соблюдать специальный Camp dress-code при посещении классов Школы гольфа «GreenTeam», участии в юниор-турнирах и клубных программах. Форма является необходимым условием для допуска ребёнка к занятиям в Учебном центре (Гольф Академии) и игре на гольф-полях. В комплект входит кепка, поло и куртка.

КГК устанавливает ограничения в выборе формы одежды игроков/кедди:

- Мужчинам находиться на тренировочных объектах и игровых полях КГК в футболках, рубашках без воротника, коротких шортах, джинсах, купальных костюмах, теннисной одежде, а также без специальной гольф-обуви категорически запрещено.
- Женщинам находиться на тренировочных объектах и игровых полях КГК в футболках, блузах на бретелях, майках в сетку, коротких шортах, джинсах, купальных костюмах, теннисной одежде/платьях, а также без специальной гольф-обуви категорически запрещено.
- Личный кедди игрока должен находиться на тренировочных объектах и игровых полях КГК только в жилете жёлтого цвета.

## **ФОРМА И ЭКИПИРОВКА**

Игроки обязаны носить только ту форму и экипировку, которые выдаёт тренер или является обязательной для определённой активности в Клубе. Если форма или экипировка не подходит по размеру или имеют дефекты, необходимо немедленно сообщить об этом тренеру.

Если врач рекомендует специальную экипировку, например фиксирующее устройство для голеностопного сустава или колен, ответственность за приобретение и ношение данной экипировки лежит на спортсмене.

Вся специальная экипировка должна носиться в соответствии с правилами ВФГ.