

ЕВРОПЕЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ГОЛЬФА

ЕГА

Система гандикапов

Исправленное издание, действует с 1 января 2012 года



«ЕВРОПЕЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ГОЛЬФА»

Площадь де ля Круа-Бланш, д. 19
CH-1066 Эпалингес/Лозанна
Швейцария

Телефон +41 (21) 785-7060
Факс +41 (21) 785-7069
Электронная почта: info@ega-golf.ch
Интернет: www.ega-golf.ch

© EGA 2012, Все права защищены.

Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена, сохранена или представлена в поисковой системе или передана в любой форме или любыми электронными, механическими, записывающими, фотокопирующими или другими средствами без предварительного письменного разрешения автора. Любое лицо, которое совершает любое неразрешенное действие в отношении данной публикации может подлежать наказанию в уголовном порядке и возмещению ущерба в гражданском порядке.

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА (КГРГП)

Ян Кеес ван Соест	Председатель
Линн Терри	Зона ВБиИ
Питер Остерберри	Зона ВБиИ
Ален Ратери	Южная зона
Эдуардо Берге	Южная зона
Йенс Вернер	Центральная зона
Далибор Прохазка	Центральная зона
Ханс Мальмстрем	Северная зона
Терье Морстол	Северная зона
Малкольм Гурд	Секретарь

Контактная информация для Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА
Зарегистрированное общество «Немецкий союз гольфа»
Кройцбергер ринг, д. 64
65205, Висбаден
Германия

ega-hcp@dgv.golf.de

Группа по изучению гандикапов (ГИГ) ЕГА

Питер Остерберри	Председатель
Далибор Прохазка	
Ян Кеес ван Соест	
Эккард Дропе	Консультант
Фернанд Шуль	Консультант
Питер Уилсон	Консультант

Оглавление

- (i) Предисловие.
- (ii) Основные изменения редакции 2012
- (iii) Как пользоваться инструкцией
- (iv) Гандикаповая политика ЕГА
- (v) Обзор системы

Система гандикапов ЕГА

- 1. Определения
- 2. Поле для гольфа и рейтинг поля
 - 2.1 Рейтинг поля.
 - 2.2 Промеры гольф-поля
 - 2.3 Внесение изменений в гольф-поля
 - 2.4 Площадки-ти
 - 2.5 Пар
 - 2.6 Период предпочтительных положений мяча
 - 2.7 Допустимые корректировки промеренного гольф-поля
- 3. Определение гандикапов
 - 3.1 Права и обязанности национальной ассоциации
 - 3.2 Права и обязанности регионального органа
 - 3.3 Права и обязанности присоединившегося клуба
 - 3.4 Права и обязанности гандикапового комитета
 - 3.5 Права и обязанности игрока
 - 3.6 Квалификационные результаты
 - 3.7 Корректировка буферной зоны (КБЗ)
 - 3.8 Результаты дополнительного дня (РДД)
 - 3.9 Игровой гандикап ЕГА; игровой гандикап
 - 3.10 Стейблфорд
 - 3.11 Присвоение точного гандикапа ЕГА
 - 3.12 Изменение гандикапов
 - 3.13 Приостановка действия и утрата гандикапов
 - 3.14 Восстановление действия гандикапов
 - 3.15 Ежегодная сверка гандикапов (ЕСГ)
 - 3.16 Полномочия и обязанности гандикапового комитета, касающиеся общего уровня игры
- 4. Решения
 - 4.1 Гандикаповые условия
 - 4.2 Права и обязанности игрока
 - 4.3 Квалификационные результаты
 - 4.4 Корректировка буферной зоны
 - 4.5 Точный и игровой гандикап
 - 4.6 Изменение гандикапов
 - 4.7 Активные и неактивные гандикапы; Ежегодная сверка гандикапов
 - 4.8 Общий уровень игры

ПРИЛОЖЕНИЯ

- A. Ведомость учета гандикапа

- В. Процедура корректировки буферной зоны (КБЗ)
- С. Процедура ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ)
- Д. Гандикаповая фора в соревнованиях
- Е. Рекомендации по индексам ударов
- Ф. Таблица игрового гандикапа
- Г. Клубный гандикап
- Н. Варианты системы для национальных ассоциаций
- І. Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА
- Ј. Перечень пояснений и указаний
- К. Лицензия

[Предметный указатель](#)

(i) Предисловие

Издание Системы гандикапов ЕГА 2012 г. основывается на традициях определения гандикапов в ЕГА. Наша система основана на системе рейтингов гольф-полей USGA и принципах определения гандикапов, вытекающих из опыта CONGU и ассоциаций гольфа всего мира.

С момента своего создания в 2000 году система непрерывно совершенствовалась в ходе подготовки трех ее изданий на основе опыта и анализа ассоциаций-членов ЕГА.

В первые годы после выхода третьего издания (2007 г.) стало ясно, что процедура корректировки очков Стейблфорда в соревнованиях (КОСС) не работала в некоторых странах так, как ожидалось. Более того, оказалось, что 50% обладателей лицензий не в полной мере реализовывали систему и / или соблюдали ее требования.

Первым шагом к пониманию этого было создание Группы по изучению гандикапов в 2008 году. Ее членами стали опытные гольфисты, имеющие солидный опыт работы в области численного анализа и статистики. Их задачей является сбор данных результатов игры в различных частях Европы для анализа различных аспектов показателей и внесения предложений по улучшению системы для последующего утверждения.

В качестве второго шага в 2009 году были проведены три региональные конференции в северной, центральной и южной зонах для учета пожеланий на будущее национальных ассоциаций, чтобы обсудить возможные изменения, в первую очередь - в отношении КОСС, и оценить причины несоответствия системы. Большая часть несоответствия была вызвана отсутствием информированности и недостаточной подготовленностью национальных комитетов по определению гандикапов. Различия в культуре гольфа в рамках Европы могут потребовать значительного времени на взаимную адаптацию. Региональные конференции продемонстрировали понимание проблем и требований в данной области, позволили подготовить четкую программу действий и спланировать издание 2012 года.

Издание Системы гандикапов ЕГА 2012 г. было подготовлено Комитетом по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА. Анализ данных, разработка новых алгоритмов и проверочных тестов проводились Группой по изучению гандикапов на основе данных, предоставленных национальными ассоциациями.

Новое издание содержит изменения как по форме, так и по существу. Была разработана и успешно проверена совершенно новая процедура для замены прежней КОСС. Корректировка буферной зоны (КБЗ) основана на количестве игроков, результаты которых укладываются в буферную зону или оказываются лучше нее, а сами результаты не подлежат корректировке. Была улучшена в целях повышения точности процедура ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ), что является явным качественным шагом вперед.

Чтобы соответствовать потребности в повышении информативности в издании 2012 г. был переработан стиль изложения. В «Обзоре системы» и ряде «пояснений» выделяются некоторые соображения, принципы и допущения, имеющие основополагающее значение для определения гандикапов в ЕГА. Вместе с «указаниями» эти «пояснения» образуют краткое пособие для лучшего понимания и правильного применения системы.

КГРГП хотел бы выразить свою искреннюю благодарность Совету CONGU за предоставление разрешения использовать отдельные фрагменты инструкции CONGU.

Хочется надеяться, что гандикаповые комитеты будут лучше информированы благодаря

новому изданию, но так же важно, чтобы и гольфисты знали свои основные функции и обязанности. Для национальных ассоциаций предлагается «Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА», которое они могут использовать в публикациях и для информирования своих членов.

Хотелось бы выразить искреннюю благодарность всем членам КГРГП и ГИГ, секретарю Комитета и вышедшим в отставку за последние два года сотрудникам, за их поддержку и напряженную работу в ходе подготовки этой серьезной переработки нашей системы. Надеемся, что это издание Системы гандикапов ЕГА 2012 г. позволит выполнить важную миссию: внедрить единую систему гандикапов, признанную во всей Европе.

Ян Кеес ван Соест

Председатель КГРГП

(ii) Основные изменения редакции 2012

Общие положения

- добавлены новые разделы и статьи, некоторые разделы и статьи - удалены, что привело к изменениям в нумерации;
- добавлен раздел «Как пользоваться инструкцией»;
- предложен подробный предметный указатель;
- добавлены разделы «пояснения» и «указания»;
- было уменьшено количество опций системы и вопросов, оставляемых на усмотрение национальных ассоциаций;
- предложен обзор системы для понимания взаимоотношений основных элементов системы;
- в качестве приложения добавлено краткое руководство, ориентированное на игроков;
- все «решения» включены в самостоятельную часть книги; решения были подвергнуты существенному пересмотру;
- в некоторых разделах были добавлены ссылки на раздел инструкции, содержащий решения.

Часть 1. Определения

- добавлены новые определения: активный гандикап; неактивный гандикап; клубный гандикап; клубный игровой гандикап, корректировка буферной зоны (КБЗ); CONGU; общий уровень игры; результат не сдан (РНС);
- удалены определения: Корректировка очков Стейблфорда в соревнованиях (КОСС); маркер; площадка-ти; зимний период.

Часть 2. Поле для гольфа и рейтинг поля

- Раздел 2.1 Добавлено пояснение на тему «Принципы рейтингов полей и рейтингов сложности USGA».
- Раздел 2.4 Теперь площадки-ти описываются без ссылки на пол игрока. Добавлено указание на тему «Детско-юношеский гольф».
- Раздел 2.5 Скорректирована длина лунки для определения пара. Добавлено пояснение на тему «Актуальность пара».
- Раздел 2.6 Удалено типовое Местное правило, чтобы допустить возможность различных вариантов Местных правил. Добавлено указание на тему «Предпочтительное положение мяча».
- Раздел 2.7 Допускаются временные грин: изменение в отношении одного временного грин на девять лунок. Удалено понятие «зимний период». Добавлено указание на тему «Подготовка гольф-поля и уход за ним».

Часть 3. Определение гандикапов

- Раздел 3.1 Удалена возможность национальной ассоциации по своему усмотрению определять ответственность игрока в части корректировки своего гандикапа (старый пункт 12.10).
Удалена возможность национальной ассоциации по своему усмотрению принимать РДД. Введены обязанность устанавливать процедуры РДД и возможность по своему усмотрению налагать ограничения на РДД.
Удалена возможность национальной ассоциации вводить по своему усмотрению КБЗ (в старом издании - КОСС).
Удалена возможность национальной ассоциации по своему усмотрению ограничивать увеличение гандикапа двумя ударами.
Статья 3.1.17. Статья исправлена, чтобы охватить все соревнования, которые требуют наличия гандикапа ЕГА.
Статья 3.1.18. Рекомендации по ревизии плюсовых гандикапов заменены на обязательное требование и добавлено указание на эту тему.
- Статья 3.3.3 Добавлена статья, позволяющая присоединившемуся клубу по своему усмотрению требовать наличия активного гандикапа для участия в соревнованиях.
- Раздел 3.4 Добавлено указание на тему «Назначение и состав гандикапового комитета».
По расчетам КБЗ (в старом издании - КОСС) возможность применения заменена на обязательное требование.
- Раздел 3.5 Добавлена обязанность игрока немедленно корректировать свой гандикап сразу после завершения соревнования и оглашения его результатов.
Изменено Примечание к 3.5.9: в число четырех минимальных результатов включаются РНС.
Добавлено обязательство для игрока соблюдать цели и замыслы Системы гандикапов ЕГА.
- Раздел 3.6 Полностью переработан, чтобы отразить результаты как на 9, так и на 18 лунках.
Добавлены указания для приемлемых и неприемлемых для гандикапов результатов в случае дисквалификации и если результат не сдан.
- Раздел 3.7 Введен новый раздел, указывающий на Корректировку буферной зоны (КБЗ), как стандартную процедуру Системы гандикапов ЕГА. В приложении В приведен новый алгоритм расчетов.
- Раздел 3.8 Переработан с учетом того, что РДД является стандартной возможностью Системы гандикапов ЕГА, и налагаются ограничения на возможности национальной ассоциации действовать в этом вопросе по своему усмотрению.
Добавлено пояснение на тему «Цели РДД».
Примечание позволяет национальной ассоциациям разрешать игрокам категории 1 сдавать РДД для повторной активации неактивного гандикапа.
- Раздел 3.9 Дополнен положениями для результатов на 9 лунках.
Добавлено пояснение на тему «Плюсовые гандикапы».
- Раздел 3.10 Дополнен положениями для результатов на 9 лунках.
Добавлено пояснение на тему «Очки Стейблфорда».
- Раздел 3.11 Стандартизирован в части требования иметь по крайней мере три (3) результата для присвоения гандикапа.
Дополнен положениями для результатов на 9 лунках.
Добавлено указание на тему «Назначение более низкого гандикапа, чем

- рассчитанный».
- Раздел 3.12 Удалена возможность по своему усмотрению ограничивать увеличение гандикапа двумя ударами. См. также 3.1. Содержание раздела ограничено изменениями, повторной активацией и ведомостью учета гандикапа.
 - Раздел 3.15 Изменен с учетом нового автоматически применяемого метода Ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ) и нового Приложения С. Добавлена возможность по усмотрению национальной ассоциации или органа, ответственного за гандикапы, устанавливать, что активные гандикапы являются необходимым условием для включения в соревнования. Примечание, где приводятся примеры того, как можно отметить активные гандикапы. Добавлено пояснение на тему «Цели ЕСГ».
 - Раздел 3.16 Введено указание на тему «Корректировка в связи с общим уровнем игры».

Часть 4. Решения

- Написана заново. Содержит существенно переработанные решения и новые решения.

Приложения

Введены или переработаны:

- A. Ведомость учета гандикапа. Изменено, чтобы отразить активный гандикап, неактивный гандикап и корректировку буферной зоны.
- B. Корректировка буферной зоны (КБЗ). Предложен новый алгоритм и процедура для замены КОСС.
- C. Процедура ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ). Предложен новый алгоритм и процедура для замены прежнего варианта.
- D. Гандикаповые форы. Внесены уточнения.
- E. Распределение индексов ударов. Внесены уточнения.
- F. Таблица игрового гандикапа. Внесены уточнения.
- G. Клубный гандикап. Расширено в целях внесения уточнений.
- H. Варианты системы для национальных ассоциаций. (написано заново)
- I. Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА. Подготовлено в целях широкого распространения национальными ассоциациями среди игроков.
- J. Перечень «пояснений» и «указаний». (написано заново)
- K. Лицензия. Обновлен стандартный текст, предполагающий процедуру перезаключения один раз в четыре года соглашения и уточнение прав и обязанностей национальных ассоциаций.

Удалены приложения:

- Рейтинги полей и рейтинги сложности USGA (приложение А старой редакции). См. www.usga.org для более детальной информации.
- Таблица корректировки гандикапов (приложение С старой редакции).
- Актуальность пара (приложение J старой редакции).
- Введение в Систему гандикапов ЕГА (приложение К старой редакции).
- Приложение G (старой редакции), заменено частью 4 - Решения.

(iii) Как пользоваться инструкцией

Пол

В данной инструкции ссылки на мужской пол подразумевают и женский, если не указано иное.

Оглавление; Предметный указатель

Оглавление содержит перечень основных составных частей Системы гандикапов ЕГА 2012-2015 г.г. и показывает структуру инструкции. В большинстве случаев найти нужный раздел будет возможно просто с помощью оглавления. Кроме того, для оказания дополнительной помощи в поиске нужной части, раздела, статьи, решения или приложения полезным может оказаться предметный указатель в конце инструкции.

Знание определений

Каждый раз, когда используется слово или выражение, определенные в Части 1, данное слово или выражение выделяется курсивом. Хорошее знание имеющихся определений терминов необходимо для правильного применения и интерпретации Системы гандикапов ЕГА.

Понимание слов

Система гандикапов ЕГА 2012-2015 г.г. написана тщательно подобранными словами. Следует знать и понимать следующие отличия в использовании слов:

«вправе (может)» означает одну из возможностей

«следует» означает настоятельную рекомендацию

«должен (обязан)» означает требование или обязанность

Дополнительная информация

Для обеспечения расширенных объяснений и понимания и содействия правильному применению Системы гандикапов ЕГА некоторые разделы в инструкции дополнены пояснительным текстом («пояснениями») и рекомендательным текстом («указаниями»). Такая дополнительная информация отделяется от остального текста, чтобы отметить ее особый статус.

Делегирование полномочий и возможные варианты

Некоторые аспекты Системы гандикапов ЕГА не являются обязательными или могут быть внедрены по усмотрению национальной ассоциации данной страны. Такие аспекты системы перечисляются в Приложении Н.

(iv) Гандикаповая политика ЕГА

ЕГА является руководящим органом Системы гандикапов ЕГА. Исполнительный комитет ЕГА делегировал задачу по разработке, поддержанию и контролю правильности применения Системы гандикапов ЕГА Комитету по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА.

Цели

Цели Системы гандикапов ЕГА заключаются в следующем:

- способствовать тому, чтобы как можно большее число гольфистов, мужчин и женщин, получило бы гандикап;
- достичь справедливости и единообразия в определении гандикапов по всей Европе;
- создать справедливые значения гандикапов, которые отражали бы спортивный потенциал игроков и позволили бы игрокам с разными возможностями принимать участие в разнообразных видах соревнований на наиболее возможной равной и справедливой основе;
- обеспечить возможность использования результатов различных форм игры, признанных Системой гандикапов ЕГА, например, раундов на 9 или 18 лунках, квалификационных соревнований и квалификационных раундов, в условиях, которые достоверно отражают игровые способности гольфиста;
- обеспечить сопоставимость значений точных гандикапов от одного гольф-поля к другому, а также от одного набора площадок-ти к другому для того же гольф-поля;
- обеспечить такие игровые гандикапы, которые корректировались бы в соответствии с относительной трудностью игры на конкретном гольф-поле, на котором происходила игра (рейтинг поля и рейтинг сложности);
- обеспечить необходимые алгоритмы, которые позволили бы применять систему на последовательной основе и с помощью компьютерной техники.

Применение

Для того, чтобы обеспечить надзор за гандикапами в гольфе, систему вправе использоваться только в отношении членов присоединившихся клубов, индивидуальных членов национальной ассоциации или индивидуальных игроков, зарегистрированных и контролируемых национальной ассоциацией. Система подлежит пересмотру один раз в четыре года, и может быть реализована только действующая ее редакция.

Права и обязанности

Европейская ассоциация гольфа (ЕГА) имеет юридические права на управление Системой гандикапов ЕГА в Европе. ЕГА делегирует юридические права на управление Системой гандикапов ЕГА в данной стране ее национальной ассоциации. Национальная ассоциация должна заключить возобновляемое лицензионное соглашение с ЕГА, чтобы использовать Систему гандикапов ЕГА, и должна обеспечивать верность гандикапов ЕГА, выдаваемых в рамках ее юрисдикции. ЕГА может отозвать лицензию, если, по ее мнению, национальная ассоциация не справляется со своими обязательствами и требованиями системы. Политика национальных ассоциаций и присоединившихся клубов в части выдачи гандикапов ЕГА должна соответствовать основополагающим принципам и правилам Системы гандикапов ЕГА и Правилам гольфа, утвержденным R&A Rules Limited.

В целях достижения единообразия в применении Системы гандикапов ЕГА национальная ассоциация не вправе изменять правила системы, если только это не предусмотрено в качестве конкретных вариантов в некоторых статьях Части 3. Точные гандикапы, выданные национальной ассоциацией или присоединившимися клубами не в полном

соответствии с Системой гандикапов ЕГА, не могут быть названы «точными гандикапами», и не могут в таком качестве указываться на гандикаповых карточках или где-либо еще. Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА в любое время имеет право на получение от национальной ассоциации любой информации, связанной с определением гандикапов.

Перевод, товарный знак и правовые аспекты

Только национальным ассоциациям, имеющим лицензию ЕГА, разрешается переводить Систему гандикапов ЕГА с английского языка на свой язык. Перевод должен, во всех отношениях, сообщать и признавать основополагающие принципы и цели Системы гандикапов ЕГА. Система в своем переведенном виде должна называться «Система гандикапов ЕГА», а гандикапы должны называться «гандикапами ЕГА».

В остальном от перевода не требуется быть буквальным, и национальная ассоциация вправе использовать терминологию, которая обычно используется в своей стране. В целях демонстрации единообразия должна быть сохранена нумерация частей, разделов и статей. Тем не менее, национальная ассоциация может детализировать отдельные разделы, осуществляя свои права на выбор вариантов системы по своему усмотрению: в виде конкретных правил в рамках существующего текста или в виде дополнительного документа. Национальные ассоциации должны выслать копию своего перевода в ЕГА в справочных целях. Национальные ассоциации должны также получить письменное разрешение от Ассоциации гольфа США (USGA) на использование системы рейтингов гольф-полей USGA.

Термин «Система гандикапов ЕГА» является зарегистрированным товарным знаком ЕГА. Организации, которые не уполномочены национальными ассоциациями или региональными органами, клубы, которые не являются присоединившимися клубами, и индивидуальные гольфисты, которые не являются членами присоединившегося клуба, или не зарегистрированы в национальной ассоциации для целей определения гандикапов, не могут использовать данный товарный знак или любую часть Системы гандикапов ЕГА, за исключением того, что они могут предоставлять товары или услуги уполномоченным национальным ассоциациям, региональным органам или присоединившимся клубам для ограниченных целей применения Системы гандикапов ЕГА.

(v) Обзор системы

В данном разделе изложены основные принципы Системы гандикапов ЕГА и содержится общий порядок ее внедрения.

Цели

Цель системы определения гандикапов заключается в том, чтобы позволить гольфистам с разными возможностями (в равной мере - мужчинам и женщинам) принимать участие в различных видах соревнований на наиболее возможной равной и справедливой основе. Все системы определения гандикапов устанавливают и содержат числовые показатели игровых способностей во времени, выраженные в количестве ударов, которые игрок вправе использовать для корректировки своего гросс-счета.

Показатели выступления

Показатели выступления по отношению к стандарту (рейтинги гольф-полей USGA) имеют фундаментальное значение для установления гандикапа ЕГА. Результаты игрока раунд за раундом, сдаваемые игроком на протяжении времени, далее используются для корректировки гандикапа. Даже для игрока, гандикап которого определен правильно, эти результаты будут располагаться в диапазоне, распределенном около средней величины. В общем случае, чем меньше значение гандикапа, тем меньше разница между лучшими и худшими результатами и тем уже их распределение вокруг медианного (среднего) результата. Обычно с ростом значения гандикапа увеличивается медианный гросс-счет, как равно и увеличивается разброс результатов по отношению к медиане.

Самой большой проблемой в организации гандикапов, которые отражали бы текущие способности игрока, является количество результатов, предоставленных для корректировки гандикапа. Это относится, в частности, к ситуации, когда игрок предоставляет менее 10 результатов для учета гандикапа. Чем больше количество результатов, тем выше уверенность в том, что гандикап достоверно отражает способности игрока.

Гандикап

Все гандикапы связаны с текущими и предыдущими результатами игрока и вытекают из них. Система не разработана таким образом, чтобы игрок играл на свой гандикап или ниже его так же часто, как выше его. Например, вполне вероятно, что игрок категории 1, гандикап которого определен верно, играет на свой гандикап или лучше приблизительно в 35% раундов, в то время как игрок категории 4, гандикап которого определен верно, будет играть на свой гандикап или лучше примерно всего лишь в 10% раундов. Прогрессирующий игрок будет играть лучше своего гандикапа чаще, чем игрок с тем же значением гандикапа, определенного верно. Это будет продолжаться до тех пор, пока они оба не будут иметь гандикап, определенный верно, когда картина распределения их результатов станет сходной с результатами других гольфистов, имеющих похожее значение гандикапа. Противоположная картина будет наблюдаться для ухудшающегося игрока.

Результаты

Результаты на гольф-полях демонстрируются в изменяющихся условиях. Гольф-поля могут располагаться в различных географических районах и их дизайн может существенно различаться. Отсюда следует, что одно гольф-поле может оказаться более сложным, чем другое, и что результаты следует корректировать с учетом этих параметров, прежде чем использовать их в качестве показателей выступления.

Механизмы корректировки используются для того, чтобы:

- калибровать трудность гольф-поля при нормальных условиях для скрэтч-гольфистов и богги-гольфистов, т.е. определять рейтинги поля и рейтинги сложности USGA;
- принимать во внимание условия погоды и гольф-поля, которые значительно отличаются от нормальных, то есть применять корректировку буферной зоны (КБЗ).

Рейтинг поля и рейтинг сложности

Для того, чтобы откалибровать характеристики гольф-поля, Система гандикапов ЕГА принимает Систему рейтингов гольф-полей USGA. Рейтинг поля (РП) является мерой игровой трудности для скрэтч-гольфиста, тогда как рейтинг сложности (РС) измеряет трудность поля для богги-гольфиста по отношению к скрэтч-гольфисту. Игровой гандикап рассчитывается на основе РП и РС, выравнивая, таким образом, различия в игровой трудности и делая сопоставимыми результаты, поступающие с различных гольф-полей. Эта особенность дает возможность сопоставлять данные по гандикапам от одной национальной ассоциации, принявшей Систему гандикапов ЕГА, к другой, и от одного набора площадок-ти данного гольф-поля к другому.

Корректировка буферной зоны (заменяет прежнюю КОСС)

В Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA говорится: «Рейтинги поля и рейтинги сложности USGA должны отражать условия, нормальные для сезона (сезонов), когда играет большинство раундов». Тем не менее, иногда в ходе раундов либо условия погоды, либо условия гольф-поля не являются нормальными, а в Системе гандикапов ЕГА такие раунды непосредственно затрагивают определение гандикапов. Для определения ситуаций, когда условия настолько сильно отличаются от нормальных, что для их компенсации необходимо вводить специальные корректировки, были разработаны расчеты корректировки буферной зоны (КБЗ).

Ежегодная сверка гандикапов и общий уровень игры

Определение гандикапов не является точной наукой, а скорее статистической аппроксимацией игровых способностей во времени. Точность гандикапа в значительной степени зависит от количества результатов, сданных в течение указанного промежутка времени. Система является довольно надежной для игроков со стабильными гандикапами, которые сдают результаты на регулярной основе, но имеются две категории игроков, которые заслуживают особого внимания. Игрок может оказаться новичком, и его способности могут улучшаться быстрее, чем способна будет система корректировать его гандикап. Аналогичным образом, пожилые игроки могут испытывать постепенное ухудшение физических способностей и, следовательно, стандартов своей игры, что может не отражаться на их гандикапе из-за малого количества сдаваемых результатов. Поэтому крайне важно, чтобы гандикаповый комитет присоединившегося клуба проводил ежегодную сверку гандикапов в качестве обязательной проверки качества работоспособности системы и использовал положения об общем уровне игры в период между ежегодными сверками гандикапов.

Основополагающие принципы

Система гандикапов ЕГА основывается на следующих основополагающих принципах:

- каждый игрок постарается добиться лучшего результата, на который способен, на каждой лунке во время квалификационного раунда;
- каждый игрок сдаст достаточное количество результатов, чтобы предоставить разумные доказательства стандарта своей игры. ЕГА установила, что минимальным требованием является передача четырех результатов. Тем не менее, очевидно, что каждый переданный результат сверх этого минимума существенно улучшит точность гандикапа;
- каждый присоединившийся клуб или орган, ответственный за гандикапы, будет в строгом соответствии с системой проводить квалификационные соревнования, рассчитывать корректировку буферной зоны и выполнять ежегодную сверку гандикапов.

Целью системы является выдача таких гандикапов, которые были бы сопоставимыми не

только от клуба к клубу, но также и от одной национальной ассоциации к другой национальной ассоциации. Этого можно достичь, если все стороны, национальные ассоциации, присоединившиеся клубы и игроки будут выполнять свои обязательства на высшем уровне своих знаний и способностей.

Часть 1. Определения

Определения

Каждый раз, когда в Системе гандикапов ЕГА используется слово или выражение, определенное в разделе определений, данное слово или выражение выделяется курсивом. Определения располагаются в алфавитном порядке. В части определений, касающихся Системы рейтингов гольф-полей USGA, смотри: www.usga.org.

Активный гандикап (новый термин)

«Активный гандикап» является обозначением *точного гандикапа*, который был установлен в результате передачи по меньшей мере четырех (4) *квалификационных* результатов в предыдущем сезоне, и который был подтвержден или скорректирован в ходе *ежегодной сверки гандикапов*.

Примечание: *Неактивный гандикап* может быть повторно активирован в любое время передачей трех *квалификационных* результатов в промежутке между соседними ЕСГ.

Присоединившийся клуб

«Присоединившийся клуб» - это гольф-клуб, присоединившийся к национальной ассоциации или региональному органу или к любой другой организации, присоединившейся к национальной ассоциации или региональному органу (или признанной ими) в качестве органа, ответственного за гандикапы.

Примечание: Ни один другой орган, кроме присоединившегося клуба, регионального органа или национальной ассоциации не вправе управлять Системой гандикапов ЕГА.

Ежегодная сверка гандикапов (ЕСГ) (новый термин)

«Ежегодная сверка гандикапов» (ЕСГ) является обязательной процедурой, которая требует от гандикапового комитета рассмотрения игровых показателей всех игроков, находящихся в рамках его юрисдикции, в сравнении с текущими значениями их гандикапов и, в зависимости от конкретной ситуации, подтверждения или корректировки их гандикапов.

Примечание: В помощь гандикаповым комитетам всем национальным ассоциациям предоставляется детальное описание алгоритма ЕСГ для использования на компьютере (например, с помощью специального программного обеспечения).

Региональный орган

«Региональный орган» является органом, назначенным национальной ассоциацией, чтобы действовать от имени этой национальной ассоциации в целях Системы гандикапов ЕГА в пределах определенной географической зоны.

Буферная зона

«Буферная зона» - это диапазон очков Стейблфорда, при попадании в который результата игрока его точный гандикап остается неизменным. Результат игрока в очках Стейблфорда для его конкретной гандикаповой категории оказывается в пределах его буферной зоны, когда (без расчета корректировки буферной зоны) он попадает в следующие диапазоны:

Гандикаповая категория	Буферная зона (очков Стейблфорда)	
	Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках
1	35 - 36	Не применимо
2	34 - 36	Не применимо
3	33 - 36	35 - 36
4	32 - 36	34 - 36
5	31 - 36	33 - 36

Примечание: Буферные зоны для результатов на 9 лунках отличаются от буферных зон для результатов на 18 лунках, чтобы быть сопоставимыми для целей определения гандикапов.

Клубный гандикап (новый термин)

«Клубный гандикап» - это гандикап, превышающий предельное значение для точного гандикапа, равное 36. Клубный гандикап выражается в виде целого числа с максимальным значением 54.

Примечание: Клубный гандикап используется для преобразования в клубный игровой гандикап таким образом, как это описано в Приложении G.

Клубный игровой гандикап (новый термин)

«Клубный игровой гандикап» это количество гандикаповых ударов форы, которые игрок с клубным гандикапом получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти.

Корректировка буферной зоны (КБЗ) (новый термин)

«Корректировка буферной зоны (КБЗ)» - это поправочный параметр, который следует применить к буферной зоне игроков данной гандикаповой категории после каждого раунда квалификационного соревнования.

Примечание 1: Для расчета КБЗ в целях определения гандикапов необходимо следовать процедуре, описанной в Приложении B.

Примечание 2: КБЗ не рассчитывается для квалификационных соревнований на 9 лунках или для РДД.

CONGU (новый термин)

«Совет национальных союзов гольфа Лтд.» (Великобритания)

Рейтинг поля; рейтинг поля USGA

«Рейтинг поля (РП)» - это условное обозначение оценки игровой трудности гольф-поля для скрэтч-гольфистов при нормальном состоянии гольф-поля и нормальных условиях погоды. Он выражается в количестве сделанных ударов с точностью до одной десятой доли и основан на игровой длине гольф-поля и затрудняющих на нем игру факторах в той степени, в которой они влияют на результативность игры скрэтч-гольфиста.

Реперная точка

«Реперная точка» - это точка на площадке-ти, от которой измеряется длина лунки; она должна быть обозначена видимым постоянным маркером. Если иное не предусмотрено национальной ассоциацией, то реперная точка должна располагаться центрально, но не менее, чем в четырех метрах от задней части площадки-ти.

ЕГА

«Европейская ассоциация гольфа»

Гандикап ЕГА

«Гандикап ЕГА» - это гандикап для целей гольфа, который выдается в рамках юрисдикции национальной ассоциации и присваивается и корректируется в соответствии с положениями Системы гандикапов ЕГА.

Точный гандикап ЕГА (точный гандикап)

«Точный гандикап ЕГА» это обозначение ЕГА для относительной способности гольфиста играть в гольф, определяемое с точностью до одной десятой доли, на гольф-поле стандартной относительной игровой трудности (с рейтингом сложности 113). «Точный гандикап» выдается в рамках юрисдикции национальной ассоциации, имеет

максимальное значение 36,0 и поддерживается и корректируется в соответствии с положениями Системы гандикапов ЕГА.

Примечание: Значение точного гандикапа используется в качестве аргумента в таблице игрового гандикапа для преобразования в игровой гандикап.

Система гандикапов ЕГА

«Система гандикапов ЕГА» - это одобренный ЕГА метод оценить игровые возможности игроков и позволить игрокам с разными возможностями принимать участие в различных видах соревнований на наиболее возможной равной и справедливой основе.

Игровой гандикап ЕГА (игровой гандикап)

«Игровой гандикап ЕГА» - это количество гандикаповых ударов форы, которые игрок получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти. Игровой гандикап выражается в виде целого числа (0,5 округляется в большую сторону, «плюсовой гандикап» 0,5 округляется в большую сторону до нуля, и «плюсовой гандикап» 1,5 до «плюсового» 1) с помощью формулы игровых гандикапов ЕГА.

Примечание 1: Игрок с «плюсовым» игровым гандикапом отдает гандикаповые удары форы гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

Примечание 2: Игровой гандикап рассчитывается на основе значения точного гандикапа так, как указано в таблице игрового гандикапа.

Примечание 3: Игровой гандикап считается тем самым гандикапом, который упоминается в Правиле 6-2 Правил гольфа.

Формула игрового гандикапа ЕГА

«Формула игрового гандикапа ЕГА» преобразует точные гандикапы в игровые гандикапы.

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} * (\text{РС} / 113) + (\text{РП} - \text{Пар})$$

Примечание: «Плюсовые» гандикапы должны быть выражены как отрицательные значения.

Таблица игровых гандикапов ЕГА (таблица игровых гандикапов)

«Таблица игровых гандикапов ЕГА» представляет собой таблицу для преобразования точного гандикапа в игровой гандикап на основе рейтинга поля, рейтинга сложности и пара для конкретного набора площадок-ти.

Результат дополнительного дня (РДД)

«Результат дополнительного дня (РДД)» - это результат в очках Стейблфорда, поданный с соблюдением гандикаповых условий, но иначе, нежели в квалификационных соревнованиях, и в соответствии детальными требованиями, изложенными в разделе 3.8.

Общий уровень игры (новый термин)

«Общий уровень игры» заключается в процедуре корректировки в период между ЕСР значения точного гандикапа игрока иначе, нежели по итогам квалификационных результатов, чтобы учесть значительные изменения показателей выступлений игрока.

Гандикаповая фора

«Гандикаповая фора» - это число гандикаповых ударов, которое игрок получает в соревнованиях с учетом гандикапа. Это процентная доля от игрового гандикапа, которая определяется Комитетом соревнований.

Примечание 1: Игрок с «плюсовым» игровым гандикапом отдает гандикаповые удары форы, начиная с лунки со значением индекса 18.

Примечание 2: Гандикаповые форы различаются для разных видов соревнований, см. в Приложении D.

Примечание 3: Гандикаповая фора в квалификационном раунде при индивидуальной игре равняется 100% от игрового гандикапа

Примечание 4: Гандикаповая фора считается тем самым «количеством полученных ударов», которое упоминается в Правиле 6-2 Правил гольфа.

Гандикаповая категория

«Гандикаповые категории» соответствуют интервалам значений точного гандикапа в соответствии со следующей таблицей:

Гандикаповая категория	Точный гандикап
1	плюсовые - 4,4
2	4,5 - 11,4
3	11,5 - 18,4
4	18,5 - 26,4
5	26,5 - 36,0

Гандикаповый комитет

«Гандикаповый комитет» - это орган, назначаемым присоединившимся клубом для управления Системой гандикапов ЕГА в данном клубе.

Гандикаповые условия

«Гандикаповые условия» являются предпосылкой возможности передать квалификационные результаты для целей определения гандикапов.

Гандикаповые условия соблюдаются только в следующих случаях:

- раунд играется на промеренном гольф-поле с измеренной длиной не менее 2750 метров для 18 лунок или 1375 метров для 9 лунок;
- гольф-поле, на котором происходит игра, было промерено национальной ассоциацией или региональным органом в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA;
- длина гольф-поля, на котором происходит игра, отличается от длины промеренного гольф-поля не более, чем на 100 метров для 18 лунок или 50 метров для 9 лунок;
- ти-маркеры, используемые для обозначения площадки-ти (Правила гольфа, Определения) размещены на площадках-ти в соответствии со статьей 2.7.5;
- раунд играется в соответствии с Правилами гольфа (включая условия проведения соревнований), утвержденными R&A Rules Limited;
- игра происходит в форматах либо игры на счет ударов, либо богги/пар, либо Стейблфорд при условии, что богги/пар и Стейблфорд играют с полной гандикаповой форой (равной 100% от игрового гандикапа);
- результат подтверждается утвержденным маркером.

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «гандикаповым условиям» см. в разделе 4.1.

Орган, ответственный за гандикапы

«Органом, ответственным за гандикапы» для игрока является его домашний клуб или его национальная ассоциация. Для игроков, которые не являются членами присоединившегося клуба, полномочия органа, ответственного за гандикапы, может принять на себя национальная ассоциация или региональный орган, если такой порядок будет указан национальной ассоциацией.

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА (КГРГП)

«Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА» - это орган, назначаемый Исполнительным комитетом ЕГА, чтобы разрабатывать, поддерживать и контролировать

правильное применение Системы гандикапов ЕГА национальными ассоциациями, присоединившимися к ЕГА.

Гандикаповый удар форы

«Гандикаповый удар форы» - это удар, который игрок вправе вычесть из своего гросс-счета.

Примечание: Игрок с «плюсовым» игровым гандикапом добавляет гандикаповые удары форы к своему гросс-счету.

Индекс гандикаповых ударов

«Индекс гандикаповых ударов» на счетной карточке указывает порядок лунок, на которых отдают или получают гандикаповые удары форы. Индексы гандикаповых ударов для каждого гольф-поля должны быть обнародованы (Правило 33-4 Правил гольфа).

Примечание: Игрок с «плюсовым» игровым гандикапом отдает гандикаповые удары форы, начиная с лунки со значением индекса 18.

Домашний клуб

«Домашним клубом» игрока является присоединившийся клуб, членом которого является игрок, и клуб, который несет ответственность за управление его гандикапом.

Примечание: Если игрок является членом более, чем одного присоединившегося клуба, он должен назначить один из них своим домашним клубом.

Неактивный гандикап (новый термин)

«Неактивный гандикап» является обозначением гандикапа, который был установлен в результате передачи трех (3) или менее квалификационных результатов в предыдущем сезоне, и который не был подтвержден или скорректирован в ходе последующих процедур ЕСГ. Поддержка гандикапа приостанавливается до тех пор, пока неактивный гандикап не будет повторно активирован.

Примечание: Неактивный гандикап может быть повторно активирован в любое время передачей трех квалификационных результатов в промежутке между соседними ЕСГ.

Промеренное гольф-поле

«Промеренное гольф-поле» - это любое гольф-поле, которое было измерено согласно Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA.

Национальная ассоциация

«Национальная ассоциация» - это любая национальная организация в области гольфа, присоединившаяся к ЕГА и уполномоченная действовать от имени ЕГА по управлению Системой гандикапов ЕГА в пределах своей собственной страны.

Результат не сдан (РНС) (новый термин)

«Результат не сдан» (РНС) обозначает ситуацию, когда любой раунд не был завершен и / или когда по данному раунду не была сдана счетная карточка, а также, только в случае игры на счет, когда не был получен результат на одной или более лунках.

Период предпочтительных положений мяча

«Период предпочтительных положений мяча» - это период времени, определяемый национальной ассоциацией, в течение которого будут применяться гандикаповые условия, несмотря на применение в результате неблагоприятных условий местного правила о «предпочтительном положении мяча». Национальные ассоциации должны определить в своей собственной стране такой период предпочтительных положений мяча, который они сочтут необходимым из-за климатических или других условий.

Игровой гандикап (см. игровой гандикап ЕГА)

Таблица игровых гандикапов (см. Таблица игровых гандикапов ЕГА)

Квалификационные соревнования

«Квалификационные соревнования» - это любые соревнования, в ходе которых соблюдаются гандикаповые условия.

Примечание: Если это применимо, то КБЗ должна быть рассчитана по завершении каждого раунда квалификационных соревнований.

Квалификационный раунд

«Квалификационный раунд» это любой раунд, сыгранный в квалификационных соревнованиях, либо раунд, сыгранный с намерением сдать РДД.

Квалификационный результат

«Квалификационный результат» - это любой результат, сданный по итогам квалификационных соревнований, включая РНС, либо результат, скорректированный согласно статьям 3.6.2 и 3.10.3, либо любой РДД.

Скрэтч-гольфист

«Скрэтч-гольфист» - это игрок со значением точного гандикапа, равным 0,0.

Рейтинг сложности

«Рейтинг сложности (РС)» - это показатель USGA, указывающий на относительную игровую трудность гольф-поля для игроков, которые не являются скрэтч-гольфистами, по отношению к рейтингу поля (т.е. по сравнению с трудностью гольф-поля для скрэтч-гольфистов). Рейтинг сложности вычисляется на основе разницы между рейтингом для богги-гольфиста и рейтингом поля. Гольф-поле стандартной относительной игровой трудности имеет рейтинг сложности, равный 113.

USGA

«Ассоциация гольфа США»

Часть 2. Поле для гольфа и рейтинг поля

2.1. Рейтинг поля

2.1.1. Для всех гольф-полей страны должны быть определены рейтинги силами национальной ассоциации, получившей лицензию USGA, или регионального органа, если ему делегированы такие права, в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA (Инструкция по рейтингам гольф-полей USGA); www.usga.org).

2.1.2. Система рейтингов гольф-полей USGA является собственностью USGA. Национальные ассоциации обязаны получить письменное разрешение от USGA на использование системы. Они должны соблюдать все процедуры в точности так, как предписывает Инструкция по рейтингам гольф-полей USGA. Никакие отклонения не допускаются. Все толкования может давать только USGA.

2.1.3. Для целей определения гандикапов присоединившийся клуб должен использовать только рейтинги поля и рейтинги сложности, выпущенные уполномоченной национальной ассоциацией или региональным органом, если ему делегированы такие права.

Пояснение: Принципы определения рейтинга поля и рейтинга сложности

Значения рейтинга поля (РП) и рейтинга сложности (РС) используются для установления соотношения между степенью сложности гольф-поля и результатом игрока и, соответственно, его гандикапом. Рейтинги определяются подготовленной командой по рейтингам в соответствии с Инструкцией по рейтингам USGA при нормальном состоянии гольф-поля и нормальных условиях погоды.

Вначале длина всех лунок измеряется от реперной точки до центра грена. Эти длины корректируются на влияние качения мяча, ветра, возвышений, высоту, изгибы лунок и факторы недобиваний, чтобы получить эффективные игровые длины лунок. Определяются длины возможных ударов для скрэтч-гольфистов и богги-гольфистов, для мужчин и для женщин.

Помимо расстояния на игровые характеристики гольф-поля влияние оказывают факторы, затрудняющие игру. К ним относятся топография (например, положение мяча на склоне холма), ширина фервея, свойства грена, как мишени для попадания, возможность исправить последствия неудачного удара и особенности рафа, защитные свойства бункеров, зоны вне границ поля и экстремальный раф, водные преграды, деревья (их размер и плотность) и поверхность гринов.

Все эти факторы подлежат оценке для каждой лунки, для мужчин и для женщин, как для скрэтч-гольфистов, так и для богги-гольфистов. В Системе предусмотрены таблицы, содержащие основные значения и поправочные величины, основанные на обширных данных, собранных USGA.

Рейтинг поля определяется для совокупности всех 18 лунок на основе эффективных игровых длин и влияния факторов, затрудняющих игру. Значение выражается в ударах с точностью до одной десятой доли после запятой, и представляет собой результат, который можно ожидать от скрэтч-гольфиста.

Богги-рейтинг определяется сходным образом. Он представляет собой результаты, ожидаемые на данном конкретном гольф-поле от богги-гольфиста. Поскольку одно гольф-поле может отличаться от другого по степени сложности, которую оно представляет для богги-гольфиста, то ясно, что игрок должен получать больше ударов

форы на относительно более трудном гольф-поле, чем на ином. Соотношение между рейтингом поля и богги-рейтингом называется рейтингом сложности. Это мера относительной игровой трудности для игрока, не являющегося скрэтч-гольфистом, по сравнению с рейтингом поля. Гольф-поле, по поводу которого предполагается, что его относительная трудность одинакова для скрэтч-гольфистов и богги-гольфистов, имеет рейтинг сложности, равный 113.

2.2. Промеры гольф-поля

Каждую лунку следует измерять в горизонтальной плоскости от реперной точки на каждой площадке-ти до центра грена в соответствии с указаниями Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA.

2.3. Внесение изменений в гольф-поля

Когда в гольф-поле были внесены постоянные изменения, увеличивающие или уменьшающие его длину или игровую трудность, присоединившийся клуб обязан запросить новые рейтинг поля и рейтинг сложности от национальной ассоциации или регионального органа, если ему делегированы такие права.

2.4. Площадки-ти

2.4.1. На гольф-поле следует иметь по крайней мере наборы площадок-ти, отмеченных красным и желтым цветом; игровая длина с желтых площадок-ти должна быть в целом больше, чем с красных. Рекомендуется, чтобы рейтинги разных площадок-ти были бы определены как для мужчин, так и для женщин, если это применимо.

2.4.2. Могут существовать дополнительные площадки-ти, обеспечивающие уменьшение игровой длины для удобства юных и возрастных игроков обоого пола, или обеспечивающих увеличение игровой длины и повышение интереса для высококвалифицированных игроков обоого пола. В некоторых случаях на гольф-поле может иметься набор чемпионских площадок-ти при условии, что общая длина с них превышает 6300 метров. Таблица ниже указывает рекомендованную последовательность цветов площадок-ти разного назначения.

Рейтинг поля и рейтинг сложности				
Площадки-ти	Мужские РП	Мужские РС	Женские РП	Женские РС
Чемпионские (черные)	74,9	136	-	-
Белые	73,9	130	-	-
Желтые	72,1	128	79,0	140
Синие	67,9	125	73,7	134
Красные	67,3	120	72,7	128
Оранжевые	64,5	104	68,0	125

Примечание: Не рекомендуется определять рейтинги площадок-ти для женщин, если общая длина с них составляет более 5800 метров.

2.4.3. Все площадки-ти должны иметь надлежащий размер, который удовлетворял бы требованиям Правил гольфа. Каждый набор площадок-ти должен иметь реперную точку, которая должна быть размещена в районе центра площадки-ти, но не менее, чем в четырех метрах от ее задней части. Реперная точка должна быть видна постоянно.

Указание: Детско-юношеский гольф

Определение рейтингов площадок-ти для мужчин и для женщин предлагает удачную возможность приспособить гольф-поле к способностям юниоров, мальчиков и девочек.

Поскольку возраст является определяющим фактором, особенно для дальности удара, могут устанавливаться специальные детско-юношеские или семейные площадки-ти. Определение рейтингов для таких площадок-ти для мужчин и для женщин должно предоставить широкие возможности для получения гандикапа ЕГА или клубного гандикапа представителями всех возрастных групп и обеспечит возможности перехода от одного набора площадок-ти к другому по мере развития стандартов игры с возрастом.

2.5. Пар

2.5.1. Пар отражает результат, которого можно было бы обычно ожидать на данной лунке от скрэтч-гольфиста.

2.5.2. Значения пара для каждой лунки должны быть напечатаны на счетной карточке рядом с номером каждой лунки.

2.5.3. Для каждой лунки присоединившимся клубом (если по данному вопросу нет особых указаний национальной ассоциации) должен быть установлен ее пар в соответствии с измеряемой длиной и игровой трудностью каждой лунки, он должен попадать в следующие диапазоны (в метрах):

Пар	Женщины	Мужчины
3	- - 200	- - 235
4	185 - 385	220 - 450
5	350 - +	415 - +

Пример: Длина лунки с изгибом составляет 430 метров. В зависимости от своей «эффективной игровой длины» и своей средней игровой трудности лунке может быть присвоен пар 4 или 5.

Примечание: Только в самых исключительных обстоятельствах (с разрешения национальной ассоциации) пар может отличаться от данных приведенной выше таблицы.

Пояснение: Актуальность пара

Пар является не самой лучшей мерой игровой трудности гольф-поля. Два гольф-поля с одним и тем же значением пара могут существенно различаться по длине и дизайну лунок. Допустим, что гольф-поля А и В были построены в аналогичной местности и со схожей относительной игровой сложностью.

Гольф-поле А: Четыре лунки пар-3 по 125 метров и четырнадцать лунок пар-4 по 270 метров. Общая длина составляет 4155 метров, пар-68.

Гольф-поле В: Четыре лунки пар-3 по 200 метров и четырнадцать лунок пар-4 по 360 метров. Общая длина составляет 5640 метров, пар-68.

Очевидно, что для игры скрэтч-гольфиста гольф-поле В будет гораздо более сложным. Оба гольф-поля имеют пар-68, но значения их РП будут находиться соответственно в районе 63 и 69.

Поскольку результаты учитываются по отношению к пару, игровой гандикап будет корректироваться на величину (РП - пар), что для поля А составит (- 5), а для поля В - (+1).

2.5.4. Сумма значений пара для всех лунок не должна приниматься в качестве

относительной трудности поля для скрэтч-гольфиста. Относительная трудность определяется рейтингом поля.

2.6. Период предпочтительных положений мяча

2.6.1. Во время «Периода предпочтительных положений мяча», определяемого национальной ассоциацией, гандикаповые условия будут выполняться несмотря на применение местного правила о «предпочтительных положениях мяча». Гандикаповые условия не будут выполняться вне периода предпочтительных положений мяча, если при этом будут вводиться условия «предпочтительных положений мяча», если только на это не было получено согласие национальной ассоциации или регионального органа.

2.6.2. Принятие условия «предпочтительных положений мяча» требует наличия детального местного правила, которое дает игрокам право на устранение влияния в соответствии с Приложением I, частью B - 3b Правил Гольфа.

2.6.3. Местное правило, разрешающее предпочтительные положения мяча, может быть принято Комитетом на одной или более лунках, если условия на этих лунках настолько неблагоприятны, что улучшение положения мяча будет способствовать справедливой игре.

Указание: Предпочтительные положения мяча

Цель «предпочтительных положений мяча» (иногда называемых «зимними правилами») заключается в том, чтобы позволить сдачу квалификационных результатов в ситуации, не обеспечивающей надлежащую игру из-за неблагоприятных условий гольф-поля или крайней влажности и грязи.

Период предпочтительных положений мяча предполагает соблюдение гандикаповых условий, несмотря на применение местного правила о «предпочтительных положениях мяча» автоматически в некоторых частях Европы, где такие условия имеют место ежегодно, особенно в зимние месяцы.

Национальные ассоциации должны определить период предпочтительных положений мяча в своей собственной стране, который они сочтут необходимым из-за климатических или других условий, например, с 1 ноября по 30 апреля включительно. Существует несколько вариантов местного правила, но предпочтительные положения мяча не должны устанавливаться в обязательном порядке, и такое местное правило следует вводить только тогда, когда это оправдано условиями.

Существует широко распространенное заблуждение о том, что предпочтительные положения мяча служат целям сохранности гольф-полей. Скорее верно обратное, поскольку игрок вправе передвинуть мяч на лучшую часть газона, где он впоследствии образует дивот. Отметим, что возможность предпочтительных положений мяча противоречит основополагающему принципу: играй мяч так, как он лежит. Поэтому следует всячески избегать неизбирательного использования предпочтительных положений мяча.

2.7. Допустимые корректировки промеренного гольф-поля

2.7.1. Каждый присоединившийся клуб должен стремиться постоянно поддерживать длину своего промеренного гольф-поля.

2.7.2. Гандикаповые условия будут соблюдаться только в случае, если длина промеренного гольф-поля составляет не менее 2750 метров для 18 лунок или 1375

метров для 9 лунок.

2.7.3. Гандикаповые условия не соблюдаются, если длина гольф-поля, на котором происходит игра, отличается от длины промеренного гольф-поля более, чем на 100 метров для 18 лунок или 50 метров для 9 лунок.

2.7.4. В целях поддержания характеристик рейтингов гольф-поля, с учетом положений пункта 2.7.3, ти-маркеры, используемые для обозначения площадки-ти (см. Правила гольфа, Определения), должны обычно быть размещены не более, чем на 10 метров вперед или 10 метров назад от соответствующей реперной точки.

Примечание: Только в исключительных обстоятельствах, этот 10-метровый диапазон может быть превышен. Это может быть принято только в случаях, если причины обслуживания гольф-поля (или экстремальные условия погоды) вынуждают клуб переместить ти-маркеры за пределы этого диапазона. Тем не менее, установленное пунктом 2.7.3 максимальное отклонение в 100 метров не может быть превышено. Если это будет так, гандикаповые условия не будут соблюдаться.

2.7.5. Размещение ти-маркеров должно быть сбалансировано таким образом, чтобы длина гольф-поля, на котором происходит игра, день ото дня приблизительно равнялась бы промеренной длине. Этого можно достичь, если использовать как переднюю, так и заднюю часть площадок-ти в зависимости от условий гольф-поля.

2.7.6. Допускается использование одного временного грена на девять лунок гольф-поля при условии, что длина гольф-поля, на котором происходит игра, не превышает допустимое отклонение, см. пункт 2.7.3.

2.7.7. Клуб обязан уведомить уполномоченную национальную ассоциацию, если в гольф-поле вносятся постоянные изменения. Постоянные изменения гольф-поля требуют, чтобы национальная ассоциация проверила бы текущие значения рейтинга поля и рейтинга сложности и определила бы, не требуется ли повторное определение рейтингов.

Указание: Поддержание и обслуживание гольф-поля

Рейтинги гольф-поля определяются по его эффективной игровой длине и игровой трудности при нормальных условиях, которые должны в целом соблюдаться в середине сезона, когда играет большинство раундов. Если длина или игровая трудность существенно меняются, это окажет влияние на результаты игры, и гандикапы окажутся искажены.

Цели комитета по состоянию гольф-поля и персонала гринкиперов заключаются в том, чтобы поддерживать условия определения рейтингов постоянными, насколько это возможно, на протяжении всего сезона. Целесообразно учитывать следующие моменты:

- варьировать трудность мест расположения лунок на гренах, например, 6 в легких местах, 6 в средних местах, 6 в трудных местах;
- варьировать установку ти-маркеров на площадках-ти, чтобы обеспечивать постоянство промеренной длины;
- поддерживать параметры определения рейтингов, в особенности - длины, высоты рафа, ширины зон приземления мяча и скорости гренов;
- рассмотреть возможность применения временных рейтингов (вместо объявления гольф-поля не соответствующим квалификационным требованиям), если планируется кардинальный ремонт или реконструкция. Такая ситуация может возникнуть, если предполагается существенно укоротить лунку, используются временные площадки-ти, бункеры реконструируются или выводятся из игры, либо длину гольф-поля следует сократить более, чем на 100 метров. За советом обратитесь в национальную

ассоциацию.

Была разработана процедура КБЗ, чтобы вносить компенсацию, если условия так далеко отклоняются от нормальных, что говорить о «нормальных условиях», по сути дела, не приходится. Например, продолжительные сильные дожди или очень долгие засухи могут оказать влияние на условия качения мяча на гольф-поле. Это может увеличить или сократить эффективную игровую длину. Это также может оказать влияние на обслуживание гольф-поля. Сильные дожди могут привести к тому, что не удастся производить стрижку рафа до обычной высоты, а продолжительная засуха может привести к ситуации, когда пригодного для стрижки рафа не окажется вовсе. В разделе 15 Инструкции по системе рейтингов гольф-полей USGA содержатся хорошие подробные рекомендации по поддержанию параметров определения рейтингов и по потенциальному воздействию их на значения рейтингов поля и рейтингов сложности.

Часть 3. Определение гандикапов

3.1. Права и обязанности национальной ассоциации

Национальная ассоциация:

3.1.1. Имеет юридические права на управление Системой гандикапов ЕГА в своей стране в рамках общих юридических прав, принадлежащих ЕГА.

3.1.2. Не может изменять правила и детальные требования Системы гандикапов ЕГА или отступать от них, если только не указано, что некоторые аспекты Системы гандикапов ЕГА относятся на усмотрение национальных ассоциаций. Главной причиной этого является заинтересованность в достижении единообразия применения Системы национальными ассоциациями.

3.1.3. Должна назначить подкомитет: Национальный комитет по гандикапам, чтобы управлять Системой гандикапов ЕГА в пределах собственной страны.

Примечание: Национальный комитет по гандикапам может быть объединен с Национальным комитетом по правилам или с органом, выполняющим аналогичные регулирующие функции.

3.1.4. Может делегировать любую часть своих юридических прав региональному органу.

3.1.5. Должна гарантировать, что все гольф-поля, одобренные национальной ассоциацией для целей определения гандикапов, имеют рейтинги поля и рейтинги сложности, определенные в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA.

3.1.6. Должна получить лицензию от ЕГА на использование Системы гандикапов ЕГА.

3.1.7. Должна обеспечивать достоверность гандикапов ЕГА, выпущенных в рамках ее юрисдикции.

3.1.8. Может по своему усмотрению принимать на себя обязанности органа, ответственного за гандикапы.

Примечание: Если национальная ассоциация принимает на себя обязанности органа, ответственного за гандикапы, она должна также выполнять обязанности, изложенные в разделах 3.3 и 3.4, если это применимо.

3.1.9. Имеет право на получение в любое время любой информации, связанной с определением гандикапов, от региональных органов и / или от присоединившийся клубов.

3.1.10. Должна разрешать любые спорные или сомнительные вопросы, направляемые ей. Ее решение является окончательным. Если национальная ассоциация не может прийти к решению, она должна направить спорный или сомнительный вопрос в Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА, чье решение является окончательным.

Примечание: При осуществлении своих полномочий национальная ассоциация должна признавать и применять верные правовые процедуры.

3.1.11. Может устанавливать предельное количество подаваемых результатов на 9 лунках и РДД в соответствии со статьей 3.6.1.с и разделом 3.8.

3.1.12. Должна определить процедуру регистрации РДД.

3.1.13. Должна определить период предпочтительных положений мяча.

3.1.14. Может вводить требование об успешной сдаче экзамена по Правилам гольфа (включая этикет) до присвоения игроку точного гандикапа.

3.1.15. Должна определить процедуры вынесения решений по приостановке действия гандикапов ЕГА в соответствии с разделами 3.13 и 3.14.

3.1.16. Должна определить процедуру подачи апелляций, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии с разделами 3.13 и 3.14.

3.1.17. Может по своему усмотрению устанавливать, что наличие активного гандикапа является необходимым условием для включения в соревнования, для участия в которых требуется наличие точного гандикапа, см. статью 3.15.5.

3.1.18. Должна проводить ревизию точных гандикапов всех игроков со значением точного гандикапа +1,0 и лучше, чтобы контролировать справедливость заявок на национальные и международные чемпионаты, которые предполагают наличие порогового значения точного гандикапа.

Указание: Цель ревизии игроков с низким значением гандикапа

Целью ревизии игроков с низким значением гандикапа является обеспечение гарантий того, что их ведомости учета гандикапов велись в соответствии с Системой гандикапов ЕГА и, в частности, что все результаты, полученные на выезде, были введены в Систему правильно. Для выполнения ревизии национальные ассоциации требуют от органов, ответственных за гандикапы, подачи в рамках процедуры ЕСГ ведомости учета гандикапов всех игроков со значениями точного гандикапа «плюс» 1 или лучше (национальная ассоциация может потребовать все ведомости учета для значений гандикапа 0 или лучше).

Ревизия должна быть основана на сопоставлении этих ведомостей с официальными результатами широкого круга национальных и международных соревнований.

Опыт показывает, что игроки, имеющие неполные ведомости учета гандикапов, как правило, имеют более низкие значения гандикапа, чем те, на которые они имеют право. Хотя это и не влияет на итоги соревнований, которые проводятся на счет ударов без гандикаповой форы, но это имеет важное значение для заявки на участие в престижных турнирах и, возможно, на расчет КБЗ. С помощью ревизии национальная ассоциация может в лучшей мере обеспечить равный состав участвующих игроков в пользу тех, кто соблюдает свои обязательства с невыгодой для себя.

3.2. Права и обязанности регионального органа

Региональный орган:

3.2.1. Должен выполнять обязанности, которые ему делегировала своя национальная ассоциация.

3.2.2. Имеет право на получение в любое время любой информации, связанной с определением гандикапов, от присоединившийся клубов, находящихся в рамках его юрисдикции.

3.2.3. Должен назначить комитет для выполнения предписанных обязанностей. Этот комитет может быть объединен с другим комитетом, выполняющим аналогичные

регулирующие функции, если такое будет сочтено целесообразным.

3.2.4. Может взять на себя обязанности органа, ответственного за гандикапы, если ему так укажет национальная ассоциация.

3.3. Права и обязанности присоединившегося клуба

Присоединившийся клуб:

3.3.1. Является органом, ответственным за гандикапы, для всех членов, для которых он является домашним клубом, в рамках общей юрисдикции регионального органа (если это применимо) и национальной ассоциации.

Исключение: Национальная ассоциация может по своему усмотрению взять на себя ответственность органа, ответственного за гандикапы, для членов присоединившихся клубов в рамках своей юрисдикции.

3.3.2. Должен гарантировать, что Система гандикапов ЕГА применяется в клубе правильно. Неспособность выполнить данное требование позволяет национальной ассоциации лишит клуб права действовать в качестве органа, ответственного за гандикапы, или наложить такие условия, которые национальная ассоциация считает целесообразными.

3.3.3. Может по своему усмотрению устанавливать, что наличие активного гандикапа является необходимым условием для включения в соревнования (в рамках своей юрисдикции), для участия в которых требуется наличие точного гандикапа ЕГА. См. статью 3.15.5.

3.3.4. Должен назначить гандикаповый комитет для выполнения обязанностей, изложенных в разделе 3.4, а также для обеспечения достоверности гандикапов ЕГА, выпущенных клубом. Этот комитет может быть объединен с другим комитетом, выполняющим аналогичные регулирующие функции, если такое будет сочтено целесообразным.

3.3.5. Несет ответственность за обеспечение того, чтобы гандикапы ЕГА велись в соответствии с процедурами, изложенными в Системе гандикапов ЕГА, и с соблюдением любых конкретных процедур, установленных национальной ассоциацией.

Примечание: Любые жалобы, касающиеся применения системы, которые не могут быть решены присоединившимся клубом, должны быть переданы в национальную ассоциацию или региональный орган, если ему делегированы такие права. Ассоциация или орган могут в связи с этим проводить по своему усмотрению такие расследования, которые они считают целесообразными. Если после такого расследования будет выяснено, что присоединившийся клуб нарушил свои обязанности, то присоединившемуся клубу национальной ассоциацией или региональным органом должно быть указано исправить положение дел. Неспособность удовлетворительно разрешить данный вопрос даст национальной ассоциации право объявить, что гандикапы такого присоединившегося клуба не являются правомочными гандикапами ЕГА.

3.3.6. Должен сохранять ведомости учета гандикапов всех своих членов по крайней мере за текущий и предыдущий календарные годы, если только национальная ассоциация не примет на себя ответственность за хранение таких ведомостей.

3.4. Права и обязанности гандикапового комитета

Гандикаповый комитет:

3.4.1. Должен вести списки фамилий игроков, заявленных для участия в любом квалификационном раунде, и гандикаповый комитет должен обеспечить процедуры для того, чтобы в гандикаповый комитет были поданы все счетные карточки, включая неполные (РНС).

3.4.2. Должен гарантировать, чтобы в соответствии с разделом 3.7 по завершении каждого раунда квалификационного соревнования была бы рассчитана КБЗ, см. также Приложение В.

3.4.3. Должен гарантировать, чтобы значение точного гандикапа каждого члена было бы учтено в соответствии с требованиями национальной ассоциации и было бы всегда доступно.

3.4.4. Должен гарантировать, чтобы все квалификационные результаты учитывались бы как можно скорее, и чтобы все точные гандикапы были бы правильно рассчитаны в отношении результатов, занесенных в хронологическом порядке.

3.4.5. Должен при смене членом домашнего клуба проинформировать новый домашний клуб о текущем значении точного гандикапа данного лица и предоставить гандикаповому комитету нового клуба копии ведомостей учета гандикапа игрока за текущий и предыдущий годы.

3.4.6. Должен использовать полномочия по приостановке действия гандикапов, содержащиеся в разделах 3.13 и 3.14, и полномочия по корректировке гандикапов, содержащиеся в разделе 3.16, а также давать игрокам соответствующие рекомендации.

Примечание: При осуществлении своих полномочий гандикаповый комитет должен признавать и применять верные правовые процедуры.

3.4.7. Имеет право в день проведения квалификационного соревнования и до начала игры объявить раунд данного соревнования не являющимся квалификационным из-за исключительно плохих условий погоды и / или гольф-поля, см. также статью 3.6.2.i.

Примечание: Гандикаповый комитет никогда не должен лишать соревнования статуса квалификационных соревнований исключительно для того, чтобы обойти требования Системы гандикапов ЕГА и воспрепятствовать учету данных результатов для целей определения гандикапов. Такие действия противоречили бы духу Системы гандикапов ЕГА. Гандикаповый комитет должен предоставить игрокам возможность подать так много квалификационных результатов, насколько это возможно.

3.4.8. Должен по окончании года (спортивного сезона) провести ЕСГ для значений точных гандикапов всех членов, см. раздел 3.15.

Указание:

Цели и состав гандикапового комитета

Административный персонал и руководители клубов в постоянно увеличивающемся числе гольф-клубов ежедневно занимаются вопросами управления гандикапами. Издание Системы гандикапов ЕГА 2012 года в большей степени полагается на реализацию компьютерных алгоритмов, и большинство функций может выполняться в автоматическом режиме. Тем не менее, по-прежнему важными являются обязанности гандикапового комитета, который отвечал бы за надлежащее применение положений Системы и, в частности, за ЕСГ. Гандикаповый комитет является главной инстанцией, принимающей решение о соблюдении гандикаповых условий в конкретной ситуации, но он может делегировать эту задачу комитету, ответственному за проведение соревнований.

Обязательным условием членства в комитете должно быть знание Системы и ее замыслов. Должны быть приняты меры к преемственности работы комитета. Комитет, ответственный за определение гандикапов (он может включать и другие обязанности), должен состоять по меньшей мере из трех членов, предпочтительно представляющих оба пола.

3.5. Права и обязанности игрока

Игрок:

3.5.1. Должен иметь только одно значение точного гандикапа, которое должно присваиваться и учитываться его органом, ответственным за гандикапы. Этот гандикап применяется повсеместно, где действует Система гандикапов ЕГА.

3.5.2. Должен, если он является членом более чем одного присоединившегося клуба, выбрать один присоединившийся клуб в качестве своего домашнего клуба и уведомить данный клуб и другие клубы о своем выборе.

3.5.3. Не должен менять свой домашний клуб иначе как дав предварительное уведомление об изменениях, которые могут вступить в силу только в конце календарного года, если только он не перестает быть членом своего домашнего клуба либо если оба присоединившихся клуба не дали согласие на проведение изменений на более раннюю дату.

3.5.4. Должен гарантировать, что перед игрой в квалификационном раунде его заявка зарегистрирована в установленном порядке.

3.5.5. Должен гарантировать, что все его квалификационные результаты, полные или неполные, были поданы его органу, ответственному за гандикапы. Если игра происходила в присоединившемся клубе ином, нежели домашний клуб, игрок обязан сообщить все эти результаты в свой домашний клуб.

3.5.6. До начала игры в любом соревновании в любом присоединившемся клубе должен гарантировать, что были внесены любые необходимые изменения в значение его точного гандикапа.

3.5.7. Должен увеличить или уменьшить значение своего точного гандикапа после квалификационного раунда в случае необходимости, если его результат еще не был отражен в его ведомости учета гандикапа. Корректировка должна быть произведена с учетом КБЗ, если ее значение известно. Если КБЗ не известно, то корректировку следует проводить для значения КБЗ = 0.

3.5.8. Должен указывать свой текущий игровой гандикап на всех счетных карточках, поданных после квалификационных раундов (Правила гольфа, Правило 6-2b). Игрок также должен для целей определения гандикапов указывать свое текущее значение точного гандикапа на счетных карточках, даже если раунд происходит в соревнованиях без учета гандикапа.

3.5.9. Должен подать хотя бы четыре (4) квалификационных результата в каждом календарном году, чтобы предоставить своему органу, ответственному за гандикапы, достаточную информацию о своих игровых способностях для подтверждения или корректировки его точного гандикапа в ходе ЕСГ.

Примечание: Если игрок оказался не в состоянии сообщить не менее четырех (4) квалификационных результатов, в том числе РНС, пересчитанных в очки Стейблфорда, его гандикап ЕГА не является статистически надежным и обычно не является

приемлемым для включения в соревнования, которые требуют гандикапа ЕГА, но может быть использован для развлекательной игры в гольф и т.п., см. статьи 3.12.4 - 3.12.7 и 3.15.2.

3.5.10. Должен всегда стремиться соответствовать замыслам и целям основополагающих принципов Системы гандикапов ЕГА.

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «правам и обязанностям игрока», см. в разделе 4.2.

3.6. Квалификационные результаты

3.6.1. Для того, чтобы быть приемлемым для целей определения гандикапов, квалификационные результаты должны отвечать следующим требованиям:

a. раунд был сыгран с соблюдением гандикаповых условий;

b. раунд был сыгран на гольф-поле присоединившегося клуба или гольф-поле, одобренном национальной ассоциацией, промеренном в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA; Допускается, что раунд был сыгран в стране, находящейся вне пределов юрисдикции национальной ассоциации, но на гольф-поле, промеренном в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA или в соответствии с Системой стандартного скрэтч-счета.

c. раунд состоял из 18 лунок. Для игроков в гандикаповых категориях 3, 4 и 5 приемлемыми являются также раунды, состоящие из 9 лунок. Результат на 9 лунках не может быть частью результата на 18 лунках. Игрок может подать только один квалификационный результат на 9 лунках в день для целей определения гандикапов.

Примечание: Национальная ассоциация может ограничить квалификационные результаты на 9 лунках гандикаповыми категориями 4 и 5, и / или ограничить общее количество квалификационных результатов на 9 лунках в течение данного календарного года;

d. Раунд был сыгран в квалификационных соревнованиях, проводившихся: i) присоединившимся клубом, ii) региональным органом, iii) национальной ассоциацией, iv) иными организациями, одобренными национальной ассоциацией, v) в качестве РДД, см. раздел 3.8. Если результат был получен в ходе игры, имевшей место вне юрисдикции национальной ассоциации, это должны быть квалификационные соревнования, проводимые присоединившимся клубом национальной ассоциации;

e. Результат был преобразован в очки Стейблфорда.

3.6.2. Несмотря на требования статьи 3.6.1 результаты считаются квалификационными, даже если:

a. раунд был отменен комитетом, в этом случае раунд считается «Только для уменьшения гандикапов»;

b. КБЗ была определена как «Только для уменьшения гандикапов»;

c. игрок был дисквалифицирован по причинам, приемлемым с точки зрения определения гандикапов, как описано ниже в указании на тему «Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации»;

d. раунд был сыгран при наличии местного правила о «предпочтительных положениях

мяча», см. раздел 2.6;

е. раунд представлял собой отдельный раунд в объединенных или эклектических соревнованиях при условии, что игроки, являющиеся партнерами, не играли в одной и той же группе;

ф. игрок сдал неполные результаты (РНЗ), которые находятся в буферной зоне или лучше. См. указание по РНС;

г. игрок не смог сдать результат или сдал неполный результат (РНС) ниже буферной зоны, и комитет не посчитал возможным согласиться с обоснованностью причин для РНС. См. указание по РНС;

н. раунд был сыгран в квалификационных соревнованиях, в которых различные группы начинали раунд с различных площадок-ти (например, «шот-ган»);

і. соревнования были объявлены не являющимися квалификационными в соответствии со статьей 3.4.7, но игрок принял решение играть на РДД в соответствии с п. 3.8.

3.6.3. Несмотря на требования статьи 3.6.1, и раздела 3.8 (Результат дополнительного дня) результаты не считаются квалификационными, если:

а. иной раунд, нежели для получения РДД, был сыгран в соревнованиях, которые проводились третьей стороной, не являющейся органом, ответственным за гандикапы;

б. раунд был отменен по решению комитета и результаты были неполными и ниже буферной зоны;

с. игрок был дисквалифицирован по причинам, неприемлемым с точки зрения определения гандикапов, как описано ниже в указании на тему «Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации».

д. раунд был сыгран в любом соревновании, в котором игрок играл с одним или несколькими партнерами (за исключением объединенных соревнований, см. 3.6.2.е);

е. игрок решил объявить раунд как РНС и комитет посчитал возможным согласиться с обоснованностью причин для РНС (см. указание по РНС);

ф. раунд был сыгран в рамках соревнований Про-Ам.

Указание: Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации

В соответствии со статьей 3.6.2.с только некоторые квалификационные раунды, в которых игрок дисквалифицирован, могут приниматься для целей определения гандикапов. В общих чертах это относится к ситуациям, когда результаты могут быть установлены несмотря на дисквалификацию за технические нарушения.

Возможно, что при этом потребуется рассчитывать скорректированные результаты. Для того, чтобы применить результаты, полученные ниже в соответствии с подп. от а до г, для целей определения гандикапов, гандикаповый комитет должен тщательно расследовать все обстоятельства дела.

Примечание: Должны быть учтены все штрафные удары, а также верное значение гандикапа и полуночный счет.

- a. Правило 3-4: Игрок отказывается от применения правила в игре на счет (в том числе - в формате Стейблфорд и игре против пара), оказывая этим влияние на права другого игрока;
- b. Правило 6-2b: Гандикап, записанный в счетной карточке, завышен относительно того, на который игрок имеет право. Для расчета скорректированного результата должен быть использован правильный гандикап;
- c. Правило 6-3: Игрок оказывается не в состоянии стартовать в то время, которое было назначено турнирным комитетом, но тем не менее сдает счетную карточку;
- d. Правило 6-6b: Счетная карточка не подписана игроком или маркером, если только маркер не отказался подписать счетную карточку по уважительной причине;
- e. Правило 6-6d: Указан заниженный счет на какой-либо лунке;
- f. Правило 6-7: Участник соревнования неоправданно задерживает игру и совершает повторные нарушения;
- g. Правило 6-8: Участник соревнования прерывает игру;
- h. Правило 14-3b: Использование устройства, измеряющего расстояние.

Указание: Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации

Не принимаются для целей определения гандикапов результаты, подвергнутые дисквалификации за такие технические нарушения, когда не представляется возможным определить, какое преимущество получил игрок, нарушив правило:

- a. Правило 1-2: Серьезные нарушения в результате преднамеренных действий, оказывающих влияние на местонахождение или траекторию движения мяча;
- b. Правило 1-3: Участники соревнования договорились о недействительности какого-либо правила или отмене положенного штрафа;
- c. Правила 4-1, 4-2, 4-3 и 4-4: Использование клюшки (клюшек), которая не соответствует требованиям или иным способом использовалась в нарушение правил;
- d. Правила 5-1 и 5-2: Использование мяча, который не соответствует требованиям или иным способом использовался в нарушение правил;
- e. Правило 6-4: Использование более одного кедди (что привело к дисквалификации);
- f. Правило 7-1b: Тренировка на соревновательном поле в день соревнований перед соревнованиями;
- g. Правила 11-1 или 14-3: Использование несоответствующего требованиям колышка-ти, использование искусственного приспособления или необычного снаряжения (за исключением устройства, измеряющего расстояния);
- h. Правило 22-1: Договоренность не поднимать мяч, который может помочь какому-либо участнику.

Указание: «Результат не сдан»

Предполагается, что каждый игрок, принимающий участие в квалификационном соревновании, завершит свой раунд. «Результат не сдан» (РНС) обозначает ситуацию, когда какой-либо раунд не был завершен и / или когда по данному раунду не была сдана счетная карточка, а также, только в случае игры на счет, когда не был получен результат на одной или более лунках по причинам, связанным с собственным усмотрением игрока.

Все результаты, полученные в квалификационном раунде или раунде на РДД должны быть сданы, независимо от того, являются ли они полными или нет. В случае РНС гандикаповый комитет для целей определения гандикапов должен в первую очередь выяснить, был ли игрок в состоянии соблюсти свои обязательства по сдаче результатов или нет. Если он был не в состоянии, и это произошло из-за травмы или неблагоприятных условий гольф-поля, то результаты должны быть объявлены не являющимися квалификационными, если только результаты к этому моменту не соответствовали буферной зоне или не оказались лучше этого. Если игрок был в состоянии завершить раунд, но решил не делать этого, то гандикаповый комитет должен либо применить реальное число ударов (результат, скорректированный в соответствии со статьей 3.6.2.f), либо увеличить гандикап на 0,1 / 0,2, см. статью 3.6.2.g. Только скорректированные результаты, вытекающие из РНС, могут учитываться в составе необходимых четырех (4) счетных карточек для ЕСГ, см. разделы 3.12 и 3.15.

Поскольку неполные счетные карточки и РНС могут сказаться на увеличении гандикапа игрока, для гандикапового комитета будет разумно считать, что результаты не являются квалификационными, если игрок смог сыграть всего несколько лунок. Разделы 3.13 и 3.14 Системы гандикапов ЕГА предполагают возможность применения дисциплинарных мер, если комитет убежден, что РНС используются для несправедливых манипуляций с системой. Не следует выдавать игрокам счетные карточки, если очевидно, что условий дневного освещения будет недостаточно для завершения полного раунда.

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «Квалификационным результатам» см. в разделе 4.3.

3.7. Корректировка буферной зоны

3.7.1. По завершении каждого раунда квалификационного соревнования, за исключением соревнований на 9 лунках, должна быть рассчитана КБЗ в соответствии с процедурой, указанной в Приложении В.

3.7.2. При расчете КБЗ следует учитывать только игроков в гандикаповых категориях 1 - 4, имеющих активный гандикап. По усмотрению национальной ассоциации данное положение может быть распространено на игроков с неактивными гандикапами. Тем не менее, рассчитанная КБЗ будет применяться также и к игрокам с гандикаповой категорией 5.

3.7.3. Значения КБЗ имеют значения от +1 до -1, -2, -3, -4 и ТДУГ («Только для уменьшения гандикапов»). Если расчет показывает, что сданные результаты должны быть ТДУГ, то для определения того, какие результаты приведут к уменьшению гандикапа, применяется сдвиг буферной зоны, равный (- 4).

3.7.4. Значения КБЗ от -1 до -4 и ТДУГ означает сдвиг буферной зоны вниз на указанное количество очков. Это оказывает эффект перемещения допустимой области для игрока вниз, прежде чем будет «включено» увеличение гандикапа. КБЗ +1 осуществляется путем сдвига буферной зоны вверх на одно очко. Гандикапы подлежат корректировке в соответствии со статьями 3.12.8 - 3.12.14 после применения КБЗ.

Пример: Игрок гандикаповой категории 1 получает результат в 33 очка, вычисленное значение КБЗ составляет (-2). Его буферная зона в обычном случае составляет от 35 до 36, но в данном случае составит от 33 до 34. Его гандикап остается неизменным.

3.7.5. Для целей расчета КБЗ минимальное количество игроков в соревнованиях составляет десять (10) человек.

3.7.6. Если соревнование запланировано более, чем на один день, то для каждого дня должны готовиться отдельные расчеты КБЗ.

3.7.7. Два раунда в один и тот же день могут быть объединены для расчета одной КБЗ, если формат соревнований является сопоставимым.

Пример: Клубный чемпионат в формате соревнований на счет ударов проводится один и тот же день для мужчин, женщин и юниоров. Три соревнования могут быть объединены для расчета единой КБЗ.

3.7.8. Если раунд был отменен комитетом по любой уважительной причине, то учитываются только результаты, попавшие в буферную зону или лучше (см. 3.6.2) и КБЗ равна 0.

Пояснение: Корректировка буферной зоны

Цели

Цель корректировки буферной зоны (КБЗ), изложена в обзоре системы. Процедура КБЗ заменяет КОСС и была разработана специально для применения в Системе гандикапов ЕГА. В настоящее время КБЗ является стандартной особенностью Системы гандикапов ЕГА. Подробности алгоритма см. в Приложении В. В Инструкции по рейтингам гольф-полей USGA говорится: «Рейтинги поля и рейтинги сложности USGA должны отражать условия, нормальные для сезона (сезонов), когда играет большинство раундов». Тем не менее, иногда в ходе раундов либо условия погоды, либо условия гольф-поля не являются нормальными, а в Системе гандикапов ЕГА такие раунды непосредственно затрагивают определение гандикапов. Расчет КБЗ был разработан с целью определить, когда условия раунда настолько далеко отклоняются от нормальных, что, по сути дела, «нормальные условия» не соблюдаются, и для целей определения гандикапов следует использовать компенсационный фактор таким образом, чтобы восстановить значения к тем, которые имели бы место при нормальных условиях.

Нормальные условия

Было установлено, что при измерении в течение значительного периода времени и с большим количеством игроков можно для определенной группы игроков вычислить частоту попадания результатов членов такой группы в определенный «целевой» результат. Обычно это число будет отражать уровень выступления при нормальных условиях, т.е. средних условий для большинства гольф-полей в течение игрового сезона. Нормальные условия, таким образом, можно определить, как процент игроков определенного уровня гандикапов, которые покажут целевой результат.

Целевой результат

Целевым результатом, выбранным для КБЗ, является обычная буферная зона. Буферная зона представляет собой допустимый диапазон от 36 очков Стейблфорда и ниже, до значения, после которого происходит увеличение гандикапа. Чем выше значение гандикапа, тем шире зона, что обеспечивает игрокам разных гандикаповых категорий сходную вероятность играть в районе своей буферной зоны или лучше ее. Тем самым

достигается определенная стабильность в измерении частоты получения целевого результата.

В ходе широких исследований, проведенных Группой по изучению гандикапов ЕГА с большими объемами данных из разных стран, было установлено, как часто можно ожидать, что игроки с точными гандикапами от 0 до 26,4, то есть находящиеся в гандикаповых категориях от 1 до 4, будут иметь результат, попадающий в буферную зону или лучше ее. Эти данные в настоящее время могут служить критерием определения того, являются ли результаты в конкретном соревновании такими, каких можно было бы ожидать при нормальных условиях, или нет.

КБЗ

Процедура КБЗ требует вычисления по каждой гандикаповой категории процента игроков, результаты которых попали в буферную зону. Итоги сравниваются с теми, которых можно было бы ожидать в нормальных условиях, и принимается решение о том, требуется ли введение компенсационных факторов для результатов, которые будут использоваться при корректировке гандикапов. В большинстве случаев (примерно в 70%) компенсация не требуется. В некоторых случаях требуется компенсация в сторону увеличения или уменьшения, а в случае экстремальных условий может быть определено, что соревнования относятся к категории «Только для уменьшения гандикапов». Компенсация достигается за счет смещения буферной зоны; результаты игрока остаются неизменными. Сдвиг буферной зоны повлияет на то, каким образом результаты игрока скажутся на его гандикапе при вводе данных в систему.

Пример: Результаты игрока в гандикаповой категории 3 (буферная зона от 33 до 36) равны 32 очкам и КБЗ = -1 (условия были хуже нормальных). Точный гандикап не подлежит корректировке. Буферная зона становится равной от 32 до 35. Если бы его результат был равен 36 очкам, его гандикап снизился бы на 0,3.

Значение КБЗ

КБЗ задумана для компенсации исключительных игровых условий, чтобы при этом гандикапы корректировались бы примерно на ту же величину, как было бы при нормальных условиях. По сути дела, она компенсирует относительную трудность, добавляемую погодными и другими условиями к получаемому результату, аналогично тому, как рейтинг сложности компенсирует относительную трудность, добавляемую особенностями дизайна гольф-поля. В отличие от рейтинга сложности, корректировки применяются в равной степени ко всем игрокам.

Поскольку КБЗ опирается на сравнение фактических результатов с ожидаемыми для игроков с гандикаповыми категориями 1 - 4, может оказаться, что соревнования с высокой долей в своем составе улучшающихся игроков или игроков с заниженным гандикапом приведет к ненадежным выводам. Это одна из причин, по которой в расчет не включаются игроки с гандикаповой категорией 5. В случае соревнований с большим количеством улучшающихся новичков может быть получена КБЗ, равная (+1), хотя условия были вполне нормальными или даже хуже стандартных. Игроки с заниженным гандикапом приведут к обратному эффекту, противоположному тому, что должно произойти, к корректировке в большую сторону «тщеславных» гандикапов. Эти эффекты показывают важность правильного применения ежегодной сверки гандикапов (см. раздел 3.15) и корректировки гандикапов, рассчитываемой на основе общего уровня игры (см. раздел 3.16).

КБЗ может оказаться непригодной для стран с развивающимся гольфом из-за высокой доли новичков, вступающих в игру. КГРГП может предоставить исключение из требования на основании письменного запроса от национальной ассоциации. Запрос должен быть

представлен на момент продления лицензии и должен быть подкреплен фактами о значениях гандикапов совокупности игроков национальной ассоциации в подтверждение просьбы о предоставлении исключения.

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «Корректировке буферной зоны» см. в разделе 4.4.

3.8. Результаты дополнительного дня (РДД)

3.8.1. РДД - это результаты в очках Стейблфорда, сданные с соблюдением иных гандикаповых условий, нежели в квалификационных соревнованиях. РДД принимаются для определения гандикапов с учетом положений статей 3.8.2, 3.8.3, 3.8.4 и 3.8.5.

3.8.2. Национальная ассоциация должна наложить условия, которые будут применяться к игре для РДД. Игрокам должно быть разрешено ввести хотя бы четыре (4) РДД в период между двумя ЕСГ.

Примечание: Несмотря на требование о четырех результатах, национальная ассоциация вправе ограничить число РДД за период между двумя ЕСГ.

3.8.3. Игроки могут сдавать РДД только на таких гольф-полях, которые укажет национальная ассоциация.

Примечание: Игрок может быть ограничен гольф-полем своего домашнего клуба или полем (полями), назначенным его органом, ответственным за гандикапы.

3.8.4. Только игроки со значением точного гандикапа в категориях от 2 до 5 могут сдавать РДД для определения гандикапов.

Примечание 1: Национальная ассоциация вправе исключить гандикаповые категории 2 или 2 и 3 из числа разрешенных для сдачи РДД в целях определения гандикапов.

Примечание 2: Несмотря на вышеизложенное ограничение Национальная ассоциация должна позволить игроку в гандикаповой категории 1, а также в категориях 2 или 2 и 3, если они были исключены для РДД, сдавать до трех РДД с целью повторной активации неактивного гандикапа.

3.8.5. РДД принимается во внимание для определения гандикапов только тогда, когда игрок зарегистрировал свое имя в заявочном листе РДД до начала раунда. Его заявка должна включать в себя количество лунок будущей игры (9 или 18 лунок), а также другие данные, которых требует его национальная ассоциация (например, дату, имя маркера, точный и игровой гандикапы и т.п.).

3.8.6. Игрок должен указать те же данные, которые указаны в пункте 3.8.5, на своей счетной карточке и он должен сдать счетную карточку, подписанную маркером и, со своей стороны, им самим.

3.8.7. Если игрок после регистрации в заявочном листе РДД не сдаст свою счетную карточку, то для целей определения гандикапов ему будет указано «Результат не сдан».

3.8.8. Значение точного гандикапа игрока не может быть понижено до гандикаповой категории, которая исключается из разрешенных для сдачи РДД.

Пример 1: Игрок со значением точного гандикапа 4,7 возвращает РДД с результатом 41 очко Стейблфорда. Значение его точного гандикапа будет снижено только на 0,2 до 4,5, а не на 0,7.

Пример 2: Допустим, что национальная ассоциация не разрешает РДД для игроков категории 2, а игрок с точным гандикапом 12,0 сдает РДД с результатом 41 очко Стейблфорда. Значение его точного гандикапа будет снижено только на 0,5 до 11,5, а не

на 1,2.

Пояснение: Результаты дополнительного дня

Система гандикапов ЕГА (как и другие системы гандикапов) основаны на предпосылке, что каждый игрок будет сдавать достаточное количество результатов, чтобы предоставить разумные доказательства стандарта своей игры. ЕГА приняла в качестве минимального требования сдачу четырех результатов, но каждый дополнительный результат будет существенно повышать точность определения гандикапа.

Хотя комитеты могут считать, что в ходе сезона имелись широкие возможности для участия в соревнованиях по гольфу, опыт показывает, что многие игроки затрудняются сдавать достаточное количество результатов для поддержания гандикапа, который бы отражал их игровые способности. Это может быть связано со следующими факторами:

- обязанности по работе или семейной жизни, мешающие участвовать в соревнованиях;
- трудности с получением приемлемых стартовых времен в желательные дни.
- снижение желания регулярно участвовать в соревнованиях по гольфу.

Для того, чтобы дополнить результаты, получаемые в квалификационных соревнованиях для целей определения гандикапов, был разработан формат РДД. Целью было увеличение подчас недостаточной информации о соревновательном гольфе и предоставление каждому игроку возможности соответствовать минимальным требованиям о сдаче четырех результатов за сезон. Поскольку обязанность сдать результаты, будь то хорошие или плохие, берется до начала раунда и при этом должны действовать гандикаповые условия, то раунд РДД технически можно сравнить с раундом в соревнованиях. Тем не менее, важно учесть, что процедура КБЗ не действует в случае РДД. Маловероятно, что игроки, планирующие раунд РДД, намеренно выберут для этого типичный день, соответствующий КБЗ (-3).

3.9. Игровой гандикап ЕГА (игровой гандикап)

3.9.1. Игровой гандикап - это количество гандикаповых ударов форы, которое игрок получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти.

3.9.2. Если игровой гандикап является отрицательным, для чего используется термин «плюсовой», то игрок должен отдавать гандикаповые удары форы, начиная с лунки со значением индекса 18.

3.9.3. Игровой гандикап гольфиста определяется путем применения его точного гандикапа к формуле игрового гандикапа:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} * (\text{РС} / 113) + (\text{РП} - \text{Пар})$$

Примечание: Игровой гандикап выражается в виде целого числа, 0,5 округляется в большую сторону. Это означает, что (-0,5) [= «плюс» 0,5] округляется в большую сторону до 0 [скрэтч], а (-1,5) [= «плюс» 1,5] до (-1) [= «плюс» 1].

3.9.4. Для раунда на 9 лунках количество гандикаповых ударов форы, которые получает игрок, равно:

$$\text{Игровой ганд.} = \frac{\text{Точный ганд.} * \text{РС для 9 лун.} / 113 + (\text{РП для 9 лун.} - \text{Пар для 9 лун.} * 2)}{2}$$

Пример: Значение точного гандикапа игрока составляет 11,8. Он играет первую девятку гольф-поля с желтых площадок-ти.

Желтые площадки-ти для мужчин			
	18 лунок	Первая девятка	Вторая девятка
Рейтинг поля:	72,4	71,6	73,2
Рейтинг сложности	127	122	132
Пар	72	35	37
Гандикаповые удары форы	14	7	6

Число гандикаповых ударов форы, которое он получает, равно:

$$\text{Гандикаповые удары форы} = \frac{11,8 * 122 / 113 + (71,6 - 2 * 35)}{2} = 7,17 \rightarrow \text{округляется до 7 ударов}$$

3.9.5. Игровой гандикап гольфиста можно также определить, подставляя его точный гандикап в Таблицу игрового гандикапа для 9 лунок или для 18 лунок, см. в Приложении F.

3.9.6. Гандикаповая фора - это число гандикаповых ударов, которые игрок получает (или отдает) в соревнованиях с учетом гандикапа. Это процентная доля от игрового гандикапа, которая определяется Комитетом, отвечающим за проведение соревнований.

3.9.7. Гандикаповые удары форы распределяются по лункам в соответствии с индексами гандикаповых ударов, указанными на счетной карточке. Удары форы в раундах на 9 лунках принимаются согласно соответствующим индексам гандикаповых ударов.

Пример: При игре на 9 лунках, для которых были установлены четные индексы ударов, игрок, имеющий право на семь ударов, получает удары форы на лунках с индексами 2, 4, 6, 8, 10, 12 и 14.

3.9.8. Точный гандикап может преобразоваться в игровой гандикап, превышающей максимально возможное значение точного гандикапа.

Пояснение: Плюсовые гандикапы

Первоначально гандикапы в гольфе были разработаны для игры на счет ударов. Они оценивались на основе игры скрэтч-гольфиста и были ударами, которые следовало вычитать из результатов игрока. Когда возникла необходимость применить гандикап к игроку, который демонстрировал лучшую игру, чем условный скрэтч-гольфист, то вместо пересчетов гандикапов скрэтч-гольфиста и всех остальных игроков в большую сторону, был принят принцип добавления ударов форы к их фактическому результату, и такие гандикапы были названы плюсовыми гандикапами. Поскольку нетто-счет гольфиста определяется путем вычитания гандикапа игрока из его гросс-счета, то, с математической точки зрения, плюсовые гандикапы являются отрицательными числами. Удалось достичь настолько низких значений гандикапов, как плюс 5.

Пояснение: Результат на 9 лунках

В логике внедрения соревнований на 9 лунках и РДД для 9 лунок существует определенная аналогия с обычными РДД. Результаты на 9 лунках также были введены, чтобы обеспечить дополнительные возможности для сдачи квалификационных результатов в ответ на требования работы и семейной жизни или проблемы с физическими способностями игрока.

С момента своего появления в 2007 году квалификационные раунды на 9 лунках стали очень популярными во многих странах, где они иногда для определенных групп игроков составляют до 30% от всех сыгранных раундов. В основном это относится к возрастным игрокам и участникам вечерних соревнований, сталкивающимся с проблемами короткого светового дня.

После обширных исследований в Германии и успешной двухлетней пилотной программы была предложена практика добавления 18 очков Стейблфорда для девяти несыгранных лунок и применение меньшей буферной зоны.

Тем не менее, традиционный способ игры в гольф, то есть на 18 лунках, до сих пор считается более предпочтительным форматом. По этой причине игроку, который может сыграть 18 лунок в один день, не разрешается сдавать два результата на 9 лунках по итогам одного дня.

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «точным гандикапам ЕГА и игровым гандикапам ЕГА», см. в разделе 4.5.

3.10. Стейблфорд

3.10.1. Для определения гандикапов все квалификационные результаты должны быть преобразованы в очки Стейблфорда на основе гандикаповой форы в размере 100% игрового гандикапа.

3.10.2. Для определения гандикапов очки Стейблфорда начисляются в зависимости от пара каждой лунки следующим образом:

Нетто-счет на лунке	Очки
Более одного удара выше пара или «Результат не сдан»	0
Один выше пара	1
Пар	2
Один ниже пара	3
Два ниже пара	4
Три ниже пара	5
Четыре ниже пара	6

3.10.3. Игрок должен добавить 18 очков Стейблфорда к результату на 9 лунках для получения скорректированного квалификационного результата, который может быть записан в его ведомость учета гандикапов. Квалификационные результаты на 9 лунках должны быть четко отмечены в ведомости учета гандикапов игрока, см. Приложение А.

3.10.4. Если это применимо, то по завершении каждого раунда квалификационного соревнования на 18 лунках должна быть рассчитана КБЗ, согласно процедуре, изложенной в Приложении В.

3.10.5. Любой результат квалификационного соревнования в формате пар/богги должен быть преобразован в очки Стейблфорда, для чего к конечному результату игрока прибавляется 36 очков.

Пример:

На 2 меньше:	-2	+	36	=	34	Очка Стейблфорда
На 5 больше:	+5	+	36	=	41	Очко Стейблфорда
Поровну:	0	+	36	=	36	Очков Стейблфорда

3.10.6. В нормальных условиях гольфист играет в точности на свой гандикап, когда он сдает результат в 36 очков Стейблфорда.

Пояснение: Стейблфорд

Цель применения расчета очков Стейблфорда для определения гандикапов заключается в уменьшении влияния особенно плохих результатов на отдельной лунке, что в действительности не отражает игровых способностей гольфиста. Другие системы гандикапов используют аналогичные меры контроля справедливого счета, такие как нетто-счет двойное богги.

Это ограничивает результат на плохо сыгранной лунке, обеспечивая общий скорректированный результат игры на счет для целей определения гандикапов. Это также позволяет преобразовывать РНС на лунке в формате игры на счет ударов в результат, приемлемый для целей определения гандикапов.

Счет в очках Стейблфорда является показателем выступления по отношению к пару; система разработана так, что игрок играет на свой гандикап, когда результат в очках Стейблфорда на 18 лунках составляет 36. Система гандикапов ЕГА корректирует гандикапы, оценивая выступление по отношению к рейтингу поля таким образом, что удары форы включаются в гандикаповую формулу (РП - Пар), учитывая различия между рейтингом поля и паром, в результате гольфист, играющий на свой гандикап, набирает 36 очков.

3.11. Присвоение точного гандикапа ЕГА

3.11.1. Гандикап ЕГА может быть получен только членом присоединившегося клуба, индивидуальным членом национальной ассоциации или индивидуальным игроком, чей гандикап регистрируется и контролируется национальной ассоциацией.

3.11.2. Максимальное значение точного гандикапа составляет 36,0 для мужчин и для женщин.

Точный гандикап может преобразоваться в игровой гандикап, превышающей данное значение.

Примечание: Для «клубных гандикапов», равных 37 и выше, см. Приложение G.

3.11.3. Для получения права на присвоение точного гандикапа игрок должен предоставить как минимум три результата в очках Стейблфорда на 18 лунках или 9 лунках. Член присоединившегося клуба должен играть раунды с соблюдением гандикаповых условий в своем домашнем клубе или любом другом гольф-клубе, признанном и одобренном его органом, ответственным за гандикапы. Игрок, который не является членом присоединившегося клуба, должен играть раунды с соблюдением гандикаповых условий на гольф-поле присоединившегося клуба или любом другом гольф-поле, признанном или одобренном национальной ассоциацией согласно любым указаниям национальной ассоциации на этот счет. Каждый результат должен быть подписан маркером и, со своей стороны, подписан игроком. По крайней мере один из результатов должен

соответствовать значению точного гандикапа 36,0 или лучше (т.е. набрать 36 или более очков Стейблфорда). Лучшие из представленных результатов в очках Стейблфорда учитываются для расчета начального значения точного гандикапа.

Число гандикаповых ударов форы, которые игрок получает во время этих раундов, равно:

$$36 * (PC / 113) + (RP - Пар)$$

Для раунда на 9 лунках количество гандикаповых ударов форы, которые получает игрок, равно:

$$\frac{36 * PC \text{ для 9 лунок } / 113 + (RP \text{ для 9 лунок } - Пар \text{ для 9 лунок } * 2)}{2}$$

Пример:

Максимальное значение точного гандикапа равно 36. Игрок играет на 18 лунках.

Рейтинг сложности гольф-поля, на котором шла игра, равен 125, рейтинг поля составляет 71,3 и пар равен 72. Игрок получает:

$$36 * (125 / 113) + (71,3 - 72) = 39,82 - 0,7 = 39,12 \rightarrow 39 \text{ гандикаповых ударов форы.}$$

Это число может быть также определено путем применения значения точного гандикапа 36,0 к таблице игровых гандикапов гольф-поля, на котором происходит игра.

3.11.4. Начальное значение точного гандикапа должно быть рассчитано на основе лучшего поданного результата в очках Стейблфорда:

$$\text{Начальное значение точного гандикапа} = 36 - (\text{Лучшие очки Стейблфорда} - 36) * 113 / PC$$

3.11.5. Гандикаповый комитет может выдать игроку более низкое начальное значение точного гандикапа, если у него есть основания считать, что более низкое значение точного гандикапа в большей мере отвечает способностям игрока. В исключительных случаях может быть выдано более высокое значение точного гандикапа, чем то, которое будет указано лучшим результатом.

3.11.6. За исключением чрезвычайных обстоятельств, игроку, который не смог сдать результаты, обосновывающие значение точного гандикапа 36,0, не должно быть выдано значение точного гандикапа 36,0.

3.11.7. Национальная ассоциация вправе по своему усмотрению установить требование о том, что гандикап ЕГА может быть присвоен игроку только при условии, что тот успешно сдал экзамен по Правилам гольфа и этикету.

3.11.8. Игроку, не имеющему гандикапа, запрещается присваивать точный гандикап в гандикаповой категории 1 без письменного разрешения национальной ассоциации или регионального органа, если ему делегированы такие права.

Указание: Присвоение более низкого гандикапа, чем рассчитанный

Гандикаповый комитет может присвоить игроку более низкое целое начальное значение точного гандикапа, чем рассчитанное, на основе пункта 3.11.4, если у него есть основания считать, что более низкое значение точного гандикапа в большей мере отвечает способностям игрока. Следует принимать во внимание следующие факторы:

- историю предыдущей игры и любые более низкие значения гандикапа, которые имелись ранее в домашнем клубе или любом другом клубе. Это имеет первостепенное значение;
- время года и преобладающие погодные условия, когда подавались счетные карточки;
- информация от товарищей по игре;
- значения гандикапа, которые имелись в рамках иной системы гандикапов;
- другие относящиеся к делу спортивные достижения.

3.12. Изменение гандикапов

3.12.1. Точные гандикапы по своим значениям делятся на пять гандикаповых категорий, см. Часть 1.

3.12.2. Учет квалификационных результатов должен вестись в очках Стейблфорда. Гандикаповый комитет должен вести учет квалификационных результатов игрока в хронологическом порядке.

3.12.3. Ведомость учета гандикапов игрока (пример приведен в Приложении А) должна содержать:

- a. дату раунда;
- b. информацию о том, где был сыгран раунд;
- c. результат и его тип (должны быть четко отмечены результаты на 9 лунках и на 18 лунках);
- d. КБЗ (если применялась);
- e. квалификационные результаты в очках Стейблфорда;
- f. пересмотренное значение точного гандикапа;
- g. указание на активный или неактивный характер гандикапа;
- h. любую другую информацию, которую вправе потребовать национальная ассоциация, например, рейтинг поля, рейтинг сложности, пар или скорректированное значение буферной зоны.

Примечание: Скорректированными (квалификационными) результатами являются результаты в очках Стейблфорда, рассчитанные гандикаповым комитетом на основе результатов на 9 лунках, по итогам дисквалификации или в случае РНС, см. раздел 3.6.

3.12.4. Игрок обязан сдать по крайней мере четыре (4) квалификационных результата в каждом календарном году, чтобы предоставить своему органу, ответственному за гандикапы, необходимую информацию о своих игровых способностях, для надлежащей поддержки своего точного гандикапа в соответствии с положениями статей 3.12.8 - 3.12.15 и обеспечения условий для подтверждения или корректировки значения его точного гандикапа при ЕСГ. Такой гандикап считается активными.

3.12.5. Только следующие виды точных гандикапов могут поддерживаться в соответствии с положениями статей 3.12.8 - 3.12.15:

- a. активные точные гандикапы;
- b. точные гандикапы, присвоенные впервые в прошлом или нынешнем году в соответствии с разделом 3.11;

с. точные гандикапы, которые были повторно активированы для соревновательного гольфа после того, как игрок выполнил требования статьи 3.12.7.

Примечание: Активный характер точного гандикапа должен быть четко указан в качестве такового в ведомости учета гандикапов игрока.

3.12.6. Точный гандикап, поддерживаемый на основе трех (3) или менее квалификационных результатов в прошедшем календарном году, основывается на недостаточной текущей информации и не может считаться надежно подтвержденным, а поэтому считается неактивным. В отсутствие адекватной и необходимой информации для корректировки и пересмотра, такое значение гандикапа не может достоверно отражать игровые возможности игрока и должно оставаться неизменным при ЕСГ. В следующем году такие значения точного гандикапа не могут корректироваться в соответствии с положениями статей 3.12.8 - 3.12.15.

3.12.7. Неактивный точный гандикап является повторно активированным для соревновательного гольфа и поддерживается в соответствии с положениями статей 3.12.8 - 3.12.15 сразу после того, как игрок сдаст три квалификационных результата. Новое значение точного гандикапа игрока будет рассчитываться на основе последнего значения его точного гандикапа и трех сданных результатов.

Примечание 1: Гандикаповый комитет должен проверить заново рассчитанное значение точного гандикапа игрока в соответствии с требованиями раздела 3.16.

Примечание 2: Если гандикаповый комитет позволяет игроку, принимать участие в соревнованиях в своем домашнем клубе, чтобы сдавать результаты для повторной активации своего точного гандикапа, такой игрок обычно не должен претендовать на завоевание призов (в зачете нетто-счета) или включаться в расчет КБЗ.

3.12.8. Если игрок сдает результаты в пределах своей соответствующей буферной зоны, значение его точного гандикапа остается неизменным.

3.12.9. Если игрок сдает квалификационные результаты с меньшим числом очков Стейблфорда, чем составляет его буферная зона, или фиксирует РНС, при условии проверки этого гандикаповым комитетом, то его точный гандикап повышается на 0,1 для категорий с 1 по 4 и на 0,2 для гандикаповой категории 5.

3.12.10. Если игрок сдает квалификационный результат, который оказывается выше его буферной зоны, то его точный гандикап уменьшается на каждое очко Стейблфорда, превышающее его буферную зону; величина снижения на каждое очко определяется его гандикаповой категорией.

Примечание: Корректировки гандикапов, основанные на результатах соревнований на 18 лунках (статьи 3.12.8, 3.12.9 и 3.12.10), применяются после корректировки буферной зоны в соответствии с процедурой КБЗ, см. раздел 3.7, КБЗ.

3.12.11. Значения точных гандикапов должны быть скорректированы следующим образом:

Гандикаповая категория	Значение точного гандикапа ЕГА	Буферная зона		Очки Стейблфорда ниже буферной зоны: прибавить всего:	Вычитать на каждое очко Стейблфорда выше буферной зоны:
		Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках		
1	плюсовые - 4,4	35 – 36	–	0,1	0,1

2	4,5 – 11,4	34 – 36	–	0,1	0,2
3	11,5 – 18,4	33 – 36	35 – 36	0,1	0,3
4	18,5 – 26,4	32 – 36	34 – 36	0,1	0,4
5	26,5 – 36,0	31 – 36	33 – 36	0,2	0,5

Пример:

Если гольфист, играющий с гандикапом 11,2, сдает результат в 32 очка Стейблфорда, его точный гандикап становится равным 11,3. Если он впоследствии сдает результат в 42 очка Стейблфорда, его точный гандикап сразу уменьшается на $(42 - 36) * 0,2 = 1,2$, то есть значение точного гандикапа становится равным 10,1.

3.12.12. Когда значение точного гандикапа игрока следует снизить от высокой гандикаповой категории до более низкой, гандикап должен уменьшаться с коэффициентом, соответствующим более высокой категории, пока гандикап не перейдет в более низкую категорию, после чего остаток уменьшения используется с коэффициентом, соответствующим более низкой категории.

Пример: Если гольфист, играющий с гандикапом 19,1 (гандикаповая категория 4), сдает результат в 42 очка Стейблфорда, его точный гандикап уменьшается следующим образом:

$19,1 - (2 * 0,4) = 19,1 - 0,8 = 18,3$, что переводит его в гандикаповую категорию 3, где уменьшение составляет по 0,3 на каждое очко, что дает $18,3 - (4 * 0,3) = 18,3 - 1,2 = 17,1$.

3.12.13. Увеличение и уменьшение значения точного гандикапа игрока должно производиться и регистрироваться органом, ответственным за гандикапы, так быстро, как только возможно.

Примечание: Увеличение или уменьшение значения точного гандикапа игрока после квалификационного раунда в случае, если его результат еще не был отражен в его ведомости учета гандикапа, является обязанностью игрока, см. статью 3.5.7.

3.12.14. Значение точного гандикапа игрока не может быть понижено с помощью сдачи РДД до гандикаповой категории, которая исключается из разрешенных для сдачи РДД.

3.12.15. В случае сдачи квалификационных результатов на 9 лунках или сдачи РДД на 9 лунках значение точного гандикапа игрока не может быть понижено до гандикаповой категории, которая исключается из разрешенных для сдачи результатов на 9 лунках.

3.13. Приостановка действия и утрата гандикапов

3.13.1. Национальная ассоциация или орган, ответственный за гандикапы, могут приостановить действие гандикапа ЕГА игрока, если, по их мнению, тот намеренно не выполнял обязательств, налагаемых на него системой гандикапов ЕГА.

3.13.2. Если после надлежащего расследования гандикаповый комитет игрока выяснит, что игрок не сообщил о квалификационных результатах (полученных на выезде), то действие гандикапа ЕГА игрока может быть приостановлено на такой период, который гандикаповый комитет считает целесообразным, чтобы получить необходимую информацию для восстановления и корректировки гандикапа игрока.

3.13.3. Игрок должен быть уведомлен о периоде приостановления действия и любых других наложенных на него условиях. Действие гандикапа игрока ни в коем случае не может быть приостановлено, если только предварительно игроку не была предоставлена возможность сделать заявление в гандикаповый комитет своего органа, ответственного за гандикапы.

3.13.4. Дисциплинарные процедуры в отношении предполагаемых нарушений,

совершенных игроком в домашнем клубе, должны быть инициированы и проведены домашним клубом игрока, если только национальная ассоциация не выпустила иных указаний на этот счет. Во всех остальных случаях слушание вопроса и решение по нему должно осуществляться органом, ответственным за гандикапы игрока.

3.13.5. Если игрок является членом более чем одного присоединившегося клуба, клуб, который не является его домашним клубом, не вправе приостановить действие его гандикапа ЕГА.

3.13.6. Если приостанавливается членство игрока в его домашнем клубе, то действие его точного гандикапа также должно быть автоматически приостановлено, пока не будет восстановлено членство.

3.13.7. Игрок не имеет права соревноваться или заявляться на любое мероприятие по гольфу, которое требует наличия гандикапа ЕГА, в то время, как действие его гандикапа приостановлено.

3.13.8. Приостановка действия гандикапа игрока распространяется на все присоединившиеся клубы, членом которых является или становится игрок в течение срока приостановки.

3.13.9. Национальные ассоциации должны определить процедуру подачи апелляции, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии со статьями 3.13.1 - 3.13.8.

Примечание: При осуществлении своих полномочий, описанных в статьях 3.13.1 - 3.13.7, гандикаповый комитет должен обеспечить соблюдение любых соответствующих юридических процедур.

3.13.10. За исключением случаев, когда игрок меняет орган, ответственный за гандикапы, точный гандикап игрока пропадает сразу, как только игрок перестает быть членом какого-либо присоединившегося клуба или национальной ассоциации.

3.14. Восстановление действия гандикапов

3.14.1. Игрок, действие точного гандикапа которого было приостановлено в соответствии с положениями статей 3.13.1 и 3.13.2, может восстановить свой точный гандикап так, как определит гандикаповый комитет его органа, ответственного за гандикапы, с учетом положений статьи 3.14.3.

3.14.2. Если точный гандикап игрока подлежит восстановлению в течение 12 месяцев с даты, когда действие гандикапа было приостановлено или утрачено в соответствии со статьями 3.13.6 или 3.13.10, то, за исключением особых обстоятельств, должно быть восстановлено то же самое значение гандикапа, которое было у игрока последним. Во всех остальных случаях игроку будет присвоено новое значение точного гандикапа после того, как он выполнит требования раздела 3.11.

Примечание: Если это применимо, то до того, как будет восстановлен гандикап, должна быть проведена ЕСГ.

3.14.3. При присвоении нового гандикапа игроку гандикаповый комитет обязан уделить должное внимание тому значению гандикапа, которое было у игрока последним. Точный гандикап в гандикаповой категории 1 не должен быть выдан без письменного разрешения национальной ассоциации или регионального органа, если ему делегированы такие права.

3.15. Ежегодная сверка гандикапов

3.15.1. Гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы, должен проводить ежегодную сверку гандикапов (ЕСГ) так быстро, насколько возможно по завершении спортивного сезона (например, в ноябре - январе). ЕСГ является обязательной для всех игроков.

3.15.2. В качестве основы для правильной и объективной проверки своего точного гандикапа каждый игрок обязан сдать по крайней мере четыре (4) квалификационных результата в период между последовательными ЕСГ. Такие точные гандикапы должны быть четко указаны как активные в ведомостях учета гандикапов и гандикаповых сертификатах, в подтверждение того, что такие точные гандикапы могут подлежать проверке на основе достаточной информации.

В случае РНС только те результаты РНС, которые были пересчитаны в очки Стейблфорда, могут учитываться в числе минимальных четырех (4) результатов, необходимых для ЕСГ.

Примечание: Национальная ассоциация должна определить, каким образом помечается активное значение точного гандикапа в ведомости учета гандикапов и гандикаповом сертификате игрока, который обычно выдается ему в начале сезона. Например, можно использовать звездочку «*», слово «активный» или показывать количество счетных карточек, сданных в прошлом сезоне. Любое количество более 3 означает «активный», 0, 1, 2 или 3 означает «неактивный».

3.15.3. В ходе ЕСГ, гандикаповый комитет должен подтвердить или скорректировать значение точного гандикапа (в большую или меньшую сторону) для всех игроков в гандикаповых категориях 1 - 5, которые сдали четыре (4) или более квалификационных результатов в прошлом календарном году в соответствии с Приложением С (Процедура ежегодной сверки гандикапов).

Примечание: Корректировки к точному гандикапу игроков в гандикаповой категории 1 или к точному гандикапу игроков в гандикаповой категории 2, которые переводят их в гандикаповую категорию 1, осуществляемые в ходе ЕСГ, должны быть одобрены национальной ассоциацией или региональным органом, если ему делегированы такие права.

3.15.4. Точный гандикап, поддерживаемый на основе трех (3) или менее квалификационных результатов в прошедшем календарном году, считается основанным на недостаточной текущей информации, чтобы быть надежно подтвержденным, и поэтому считается неактивным. В отсутствие адекватной и необходимой информации для корректировки и пересмотра, такой гандикап не может адекватно отражать игровые возможности игрока и должен оставаться неизменным при ЕСГ. В следующем году такой точный гандикап не может корректироваться в соответствии с положениями статей 3.12.8 - 3.12.14.

3.15.5. По усмотрению национальной ассоциации или органа, ответственного за гандикапы, наличие активного гандикапа является необходимым условием для заявки на соревнования, для участия в которых требуется наличие точного гандикапа ЕГА.

Примечание: Указание на то, что активный точный гандикап является необходимым условием для заявки на соревнования, для которых требуется наличие точного гандикапа ЕГА, соответствует целям обеспечения справедливого и однородного состава участников. Игроки с неактивными гандикапами могут быть допущены к соревнованиям без права претендовать на выигрыш призов (в зачете нетто-счета), для развлекательной игры в гольф и т.п.

3.15.6. Гандикаповый комитет должен использовать формат и алгоритм, содержащиеся в

Приложении С (Процедура ежегодной сверки гандикапов), с целью:

- a. вести учет активных и неактивных гандикапов;
- b. выявлять гандикапы игроков, медианные результаты которых находятся вне допустимой области их ожидаемых результатов;
- c. осуществлять предлагаемые корректировки для активных гандикапов в гандикаповых категориях 1 - 5;
- d. составлять и обнародовать отчет о ЕСГ.

Пояснение: Ежегодная сверка гандикапов

ЕСГ преследует две основные цели:

- определить тех игроков, которые сдали достаточно результатов, чтобы их можно было эффективно анализировать;
- оценить, насколько репрезентативно показатели выступлений всех таких игроков в гандикаповых категориях от 1 до 5 отражают способности игроков, обозначенные текущими значениями их точного гандикапа.

ЕСГ является необходимой процедурой в рамках Системы гандикапов ЕГА и, следовательно, является обязательной. Она предназначена для проверки того, что игроки имеют гандикапы, которые разумно отражают их способности, ожидаемые в результате их выступления. Ожидается, что способность комитета объективно провести процедуру может сильно меняться от клуба к клубу, поскольку сильно зависит от опыта и знаний комитета. В результате масштабных статистических исследований был разработан алгоритм, который позволит комитетам проводить ЕСГ единообразным объективным образом.

Активные и неактивные гандикапы

В рамках указанных исследований было установлено, что для игрока было необходимо сдавать более 4 результатов в период между ЕСГ для эффективной оценки соответствия уровня его выступления его гандикапу. Такие игроки имеют активные гандикапы и включаются в оценку ЕСГ. Игроки, которые сдали менее четырех результатов, исключаются из процесса оценки выступлений в рамках ЕСГ и рассматриваются как имеющие неактивные гандикапы. Такие игроки сохраняют значение точного гандикапа, но оно не может быть однозначно проверено комитетом, поскольку было представлено слишком мало информации, для принятия такого решения. Тем не менее, неактивные гандикапы могут быть приняты для общего указания способностей игрока и вполне приемлемы для любых видов игры, где такого указания достаточно.

Процесс проверки

Предполагается, что, если все стороны, в частности, орган, ответственный за гандикапы, а также игроки исполнили свои обязательства, то для подавляющего большинства игроков не потребуются проведения корректировок в ходе ЕСГ, и это является еще одной причиной проведения процесса с применением статистического анализа с использованием алгоритма. Чем больше результатов предоставляет игрок для ЕСГ, тем более надежным становится процесс. По этой причине в случае, если игрок сдал менее восьми результатов в период, охваченный ЕСГ, в текущую сверку следует включать результаты предыдущего года. Алгоритм вычисляет средний результат игрока за период (отражаемый медианным результатом) и сравнивает его с «целевым» результатом, рассчитанным для условного игрока с таким же точным гандикапом, который данный игрок имел на конец периода ЕСГ. Если медианный результат находится в пределах допустимого диапазона для такого гандикапа, то гандикап считается подтвержденным.

Если за пределами допустимого диапазона, то применяются корректировки в зависимости от степени отклонения.

Алгоритм вносит различные корректировки автоматически, но комитету предоставляется возможность отменить корректировки, если он посчитает возможным наличие исключительных обстоятельств (например, медицинские причины). Такой пересмотр корректировок должен быть обоснован в соответствии с положениями раздела 3.16 (Общий уровень игры)

Решения Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА по «активным и неактивным гандикапам; ежегодной сверке гандикапов», см. в разделе 4.7.

3.16. Полномочия и обязанности гандикапового комитета, касающиеся общего уровня игры

3.16.1. Гандикаповый комитет может в исключительных обстоятельствах корректировать значения точного гандикапа игроков вне рамок процесса ЕСГ на индивидуальной основе.

3.16.2. Если гандикаповый комитет игрока имеет значительные доказательства того, что текущее значение точного гандикапа игрока не отражает его игровых способностей, то гандикаповый комитет может скорректировать значение точного гандикапа так, как сочтет необходимым, но не менее чем на один целый удар.

3.16.3. Если гандикаповый комитет считает, что следует уменьшить точный гандикап игрока в гандикаповой категории 1 или что точный гандикап игрока в гандикаповой категории 2 следует уменьшить до гандикаповой категории 1, то гандикаповый комитет должен согласовать вопрос с национальной ассоциацией или региональным органом, если ему делегированы такие права.

3.16.4. При принятии решения о том, не следует ли осуществить или рекомендовать корректировку точного гандикапа, гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы игрока, должен учитывать всю доступную информацию о способности игрока играть в гольф. Он должен учитывать, в частности:

- частоту сыгранных раундов;
- частоту сыгранных раундов в соотношении с количеством сданных квалификационных результатов;
- количество недавно сданных квалификационных результатов, причем не только результатов, соответствующих его точному гандикапу или лучше, но и результатов, попавших в буферную зону или хуже;
- достижения игрока в матчевой игре, в соревнованиях в формате «форбол» (в матчевой игре / в игре на счет) и других раундах, не являющихся квалификационными.

Примечание: Гандикаповый комитет должен быть особенно внимателен как в отношении игроков, о которых известно, что их общий уровень игры улучшается, так и в отношении игроков, у которых медицинские или иные причины могут негативно влиять на результативность игры.

3.16.5. Гандикаповый комитет должен сообщить игроку о любом изменении его точного гандикапа в соответствии с настоящим разделом, и изменение вступает в силу, когда игроку становится известно о корректировке.

Примечание: Если игрок не удовлетворен решением комитета, ему должна быть предоставлена возможность сделать заявление комитету. На соответствующем заседании, игрок также должен быть проинформирован о его правах и обязанностях,

налагаемых Системой гандикапов ЕГА. При осуществлении своих полномочий, описанных в статьях 3.16.1 - 3.16.4, гандикаповый комитет должен обеспечить соблюдение любых соответствующих юридических процедур.

3.16.6. Национальные ассоциации должны определить процедуру подачи апелляций, которая должна быть доступна игроку, не удовлетворенному решениями, принятыми в соответствии со статьями 3.16.1 - 3.16.5.

3.16.7. Гандикаповый комитет или организатор соревнований в клубе, который не является органом, ответственный за гандикапы игрока, может, если имеет веские основания заключить, что значение точного гандикапа игрока слишком высокое, понизить его гандикап. Любое сокращение, сделанное в соответствии с данной статьей, применяется только к соревнованиям, для которых оно было сделано. Следует уведомить об этом домашний клуб игрока и сообщить ему все подробности.

Указание: [Корректировки на общий уровень игры](#)

В исключительных случаях гандикаповый комитет может корректировать гандикап игрока в промежутке между ЕСГ, если имеются убедительные доказательства того, что его гандикап не отражает его текущие игровые способности.

Важно отметить, что один единичный очень хороший результат не является веским аргументом для уменьшения гандикапа в большей степени, чем это предписывает система. Корректировка на общий уровень игры означает сказанное дословно: уменьшение или увеличение гандикапа на основе общего уровня игры гольфиста. Если наблюдается тенденция, указывающая на несоответствие гандикапа и фактически продемонстрированных результатов, то тогда можно считать оправданной проведение корректировки комитетом.

Корректировки на общий уровень игры являются откликом на исключительные ситуации, которые могли возникнуть во время спортивного сезона, и должны следовать тем же основным критериям, которые используются при ЕСГ. Трудно предположить иные причины корректировок в сторону увеличения гандикапа помимо медицинских оснований. Такие корректировки следует осуществлять в ходе ЕСГ.

Часть 4: Решения

4.1. Гандикаповые условия

4.1.1. Соблюдаются ли гандикаповые условия, если разрешается пользоваться гольф-карами / багги ?

Правила гольфа не запрещают использование гольф-каров / багги. Таким образом, использование гольф-каров / багги само по себе не отменяет статус гандикаповых условий.

Даже если условия соревнований запрещают использование гольф-каров / багги, и из-за нарушения этих условий игрок был дисквалифицирован, результат будет приниматься для целей определения гандикапов.

4.1.2. Соблюдаются ли гандикаповые условия, если разрешается пользоваться приборами для измерения расстояния ?

Правила гольфа запрещают использование приборов для измерения расстояния, если они не разрешены местными правилами, см. примечание к Правилу 14-3 Правил гольфа. Тем не менее, даже в отсутствие местного правила гандикаповые условия считаются выполненными, когда приборы для измерения расстояния используются во время квалификационных соревнований или РДД. Таким образом, если игрок был дисквалифицирован из-за нарушения правила 14-3 за использование прибора для измерения расстояния, когда это не разрешалось, результаты все равно должны приниматься для целей гандикапов, см. пункт 3.6.2 с.

4.1.3. Соблюдаются ли гандикаповые условия, если гринкиперский персонал во время соревнований проводил работы по уходу за полем?

Нежелательно проводить работы по уходу за полем во время соревнований.

Тем не менее, если это происходит, и комитет не предпринял никаких действий, таких, как приостановка или отмена соревнований, результаты следует принимать, как сданные с соблюдением гандикаповых условий. Таким образом, результаты будут приниматься для целей гандикапов.

4.1.4. Соблюдаются ли гандикаповые условия, если используются площадки-ти с искусственным покрытием ?

Площадки-ти с искусственным покрытием (например, материал Астроторф или площадки-ти на бетонной основе) хотя строго и не удовлетворяют Правилам гольфа в части определения площадки-ти, но не разрушают гандикаповых условий, если только искусственные площадки-ти располагаются в местах, соответствующих промерам конкретной лунки. Таким образом, результаты, поданные с раундов, сыгранных с искусственных площадок-ти, считаются квалификационными результатами, сданными с соблюдением гандикаповых условий.

4.1.5. Соблюдаются ли гандикаповые условия, если используются площадки-ти с искусственным покрытием ?

Грины с искусственным покрытием являются приемлемыми в соответствии с Правилами гольфа при условии надлежащих оговорок в местных правилах, объявляющих гринны с искусственным покрытием не неподвижными препятствиями, но неотъемлемой частью поля.

Комитет по рейтингам гольф-полей USGA подтвердил, что искусственный газон может

подлежать оценке рейтингов в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA. Если все эти условия соблюдаются, результаты, поданные с раундов, сыгранных на искусственных гренах, считаются квалификационными результатами, сданными с соблюдением гандикаповых условий.

4.1.6. Соблюдаются ли гандикаповые условия в расширенных соревнованиях с наградами за эклектичные или совокупные результаты?

Если по серии результатов присуждаются специальные призы за лучший эклектичный результат или за лучший совокупный нетто- или гресс-результат определенной серии раундов, то каждый отдельный результат в серии:

- является квалификационным результатом при условии, что каждый отдельный результат сдается с соблюдением гандикаповых условий в квалификационных соревнованиях;
- не является квалификационным результатом, если он был сдан исключительно для целей выигрыша призов в эклектичном, совокупном нетто- или гресс-формате.

4.1.7. Является ли соревнование квалификационным соревнованием, если игрокам разрешается стартовать с различных площадок-ти (например, в случае старта с двух площадок-ти или для порядка старта «шот-ган»)?

Соревнования, в которых соперникам положено начинать с различных площадок-ти, например, старты «шот-ган», являются квалификационными соревнованиями при условии, что соблюдаются гандикаповые условия.

4.2. Права и обязанности игрока

4.2.1. Можно ли требовать от игроков, чтобы они вводили свои собственные результаты в компьютер?

Обычно счетные карточки должны сдаваться в комитет, отвечающий за соревнования. Комитет далее вводит результаты в компьютер. Тем не менее, если гандикаповый комитет требует от игроков вводить их собственные квалификационные результаты (включая РДД) в компьютер клуба, игроки должны так быстро, как только возможно, сдать в гандикаповый комитет подписанную надлежащим образом счетную карточку в целях сверки. Возможны другие механизмы, обеспечивающие сверку любых РДД гандикаповым комитетом, при условии, что гандикаповый комитет удовлетворен тем, что был учтен верный результат.

4.2.2. Может ли комитет наложить штраф в соответствии с Правилами гольфа за отказ вводить результаты в компьютер?

Условия проведения соревнований могут потребовать от игроков оказывать помощь гандикаповому комитету несколькими способами, такими как:

- подсчитывать суммарный результат и применять правильный гандикап;
- подсчитывать сумму очков Стейблфорда на счетной карточке;
- по завершении ввести полуночные результаты в компьютер.

Гандикаповый комитет не может наложить штраф в соответствии с Правилем гольфа, если игрок оказался не в состоянии выполнить любое из вышеперечисленных условий.

Правила гольфа весьма конкретны в отношении обязанностей игрока и каких-либо обязанностей комитета в отношении счетных карточек. Условия проведения соревнований не могут изменять эти требования. Никакой штраф не может быть наложен в соответствии с Правилами гольфа при условии, что игрок соблюдает Правило 6-6. Тем не менее, было бы оправданным для гандикапового комитета рассмотреть возможность

применения дисциплинарных мер, таких как приостановление действия гандикапа (см. раздел 3.13) или отказ в допуске к последующим соревнованиям.

4.2.3. Может ли игрок иметь два домашних клуба?

Да, при определенных условиях, но игрок никогда не может иметь более двух домашних клубов.

Как правило, если игрок является членом двух присоединившихся клубов, входящих в две различные национальные ассоциации, он должен выбрать один клуб в качестве своего домашнего клуба, который управлял бы его гандикапом и осуществлял бы ЕСГ. Однако, если игрок пребывает в каждой стране на протяжении срока в три и более месяцев подряд, то он может назначить два домашних клуба. Оба клуба могут управлять его гандикапом только на время его фактического пребывания в соответствующей стране. Как только он переезжает в другую страну, он должен предоставить свою ведомость учета гандикапов в свой домашний клуб в данной стране для обновления. Кроме того, игрок должен объявить, какой из этих двух домашних клубов будет осуществлять ЕСГ. Как правило, это должен быть клуб, в котором игрок сдал наибольшее количество квалификационных результатов.

4.3. Квалификационные результаты

4.3.1. Игрок сдает квалификационный результат после раунда, сыгранного под юрисдикцией другой национальной ассоциации (которая не является органом, ответственным за гандикапы игрока). Как можно использовать данные результаты для целей гандикапов?

Обычно игрок должен предоставить своему домашнему клубу со следующую информацию:

- доказательство того, что это был квалификационный результат (например, копию Условий проведения соревнований или список официальных результатов);
- название клуба, на котором был сыгран раунд, а также информацию о том, какая ассоциация / федерация является национальной ассоциацией для этого клуба;
- счетную карточку с полуночными результатами;
- пар для каждой лунки;
- индексы гандикаповых ударов для каждой сыгранной лунки;
- значение рейтинга поля USGA для гольф-поля (площадок-ти), где шла игра;
- значение рейтинга сложности для гольф-поля (площадок-ти), где шла игра;
- КБЗ соревновательного раунда, если это применимо.

Данная информация позволяет гандикаповому комитету игрока получить правильный игровой гандикап и использовать результаты, полученные на выезде, для целей определения гандикапов путем преобразования результатов в очки Стейблфорда в соответствии с требованиями Системы гандикапов ЕГА. Процедуру определения КБЗ (если это применимо) следует применять до корректировки гандикапов.

4.3.2. Игрок сдает квалификационный результат после раунда, сыгранного под юрисдикцией другой национальной ассоциации (которая не является органом, ответственным за гандикапы игрока). Как можно использовать данные результаты для целей определения гандикапов?

CONGU:

Рейтинг поля USGA заменяется на стандартный скрэтч-счет (ССС), а КБЗ - на турнирный скрэтч-счет (ТСС). Результаты, сыгранные под юрисдикцией CONGU, следует преобразовать в очки Стейблфорда в соответствии с требованиями Системы гандикапов ЕГА. Игровой гандикап, применяемый для преобразования в очки Стейблфорда, должен рассчитываться следующим образом:

а. Если рейтинг сложности не доступен:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} + (\text{ССС} - \text{Пар})$$

Результат должен округляться до ближайшего целого числа.

б. Если рейтинг сложности имеется в наличии:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} * (\text{РС} / 113) + (\text{ССС} - \text{Пар})$$

В обоих случаях к результату игроков в очках Стейблфорда должна быть применена разность (SSS - CSS), как в случае КБЗ.

USGA:

Результаты, сыгранные в раундах под юрисдикцией USGA, следует преобразовать в очки Стейблфорда в соответствии с требованиями Системы гандикапов ЕГА.

Игровой гандикап, на котором основано преобразование в очки Стейблфорда, должен рассчитываться следующим образом:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап} * (\text{РС} / 113) + (\text{РП} - \text{Пар})$$

Результат должен округляться до ближайшего целого числа.

КБЗ не применяется.

Другие страны:

Страны, не применяющие CONGU и USGA, но которые используют Рейтинг поля USGA: см. USGA.

Результаты раундов, сыгранных в других странах, не принимаются в качестве квалификационных результатов.

4.3.3. Как следует трактовать для целей определения гандикапов результаты, поданные в соревнованиях, где применяются ограничения значений гандикапов, но где гандикап игрока превышает ограничение?

Результаты являются квалификационными результатами. Они используются для целей определения гандикапов и оцениваются по значению точного гандикапа игрока, несмотря на то, что значение точного гандикапа превышает ограничение. Очки Стейблфорда, используемые для определения гандикапов, рассчитываются на основе фактического игрового гандикапа, но не будут применяться для подведения итогов соревнований. Итоги соревнований будут подводиться на основе предельных значений точного гандикапа, установленных условиями проведения соревнований.

Пример:

Ограничение на гандикап = 24,0; Точный гандикап = 28,2; РП = 71,3; РС = 129; Пар = 72

Игровой гандикап для соревнований = $(24,0 * \text{РС} / 113) + \text{РП} - \text{Пар}$
→ $(24,0 * 129 / 113) + 71,3 - 72 = 26,6$ → 27 гандикаповых ударов форы

Игровой гандикап для определения гандикапов = $(28,2 * \text{РС} / 113) + \text{РП} - \text{Пар}$
→ $(28,2 * 129 / 113) + 71,3 - 72 = 31,4$ → 31 гандикаповый удар форы

4.3.4. Как использовать для целей определения гандикапов результаты, поданные в соревнованиях на счет, где гандикаповая фора не применяется?

Даже если гандикапы не применяются для подведения итогов соревнований, результаты таких раундов являются квалификационными результатами при условии соблюдения гандикаповых условий. Гандикаповый комитет должен вычислять очки Стейблфорда для каждого игрока, используя игровой гандикап, основанный на значении точного гандикапа.

4.3.5. Может ли быть принят для целей определения гандикапов РДД на 9 лунках, поданный после 18 сыгранных лунок?

Да, при условии, что игрок заблаговременно зарегистрировался на РДД на 9 лунках в соответствии с существующими требованиями. Положение о том, что результат на 9 лунках не может быть частью результата на 18 лунках, имеет своей целью не дать игроку возможности выбрать лучший из двух результатов на 9 лунках. Может показаться, что такое противоречит духу и замыслу разрешения использовать результаты на 9 лунках, но было бы неразумным или нецелесообразным вмешиваться в то, каким образом игроки хотят тратить свое личное время.

4.3.6. Два соревнования на 9 лунках организованы клубом в один и тот же день. Могут ли быть приняты для целей определения гандикапов результаты второго раунда?

Хотя это и не разрешается в качестве обычной практики, но результаты второго соревнования будут приемлемы, если соревнования были полностью разделены и игрались на различных 9 лунках.

4.3.7. Каков статус результата игрока, который был допущен Комитетом к участию в соревнованиях, хотя не отвечал формально критериям допуска?

Игрок сдает квалификационный результат после игры в соревнованиях, где ему было разрешено участвовать Комитетом без права претендовать на выигрыш призов, например, игрок имел неактивный гандикап или юниор участвовал в турнире для возрастных игроков. При условии, что соблюдались требования раздела 3.8 (РДД), статус результата игрока эквивалентен РДД.

4.4. Корректировка буферной зоны

4.4.1. Учитывается ли результат участника с неактивным гандикапом в квалификационных соревнованиях при расчете КБЗ?

Поскольку гандикап игрока является неактивным и может оказаться неточным, результат не должен учитываться при расчете КБЗ, если только национальная ассоциация не использовала права, предоставленные ей статьей 3.7.2.

4.5. Точный гандикап ЕГА и игровой гандикап ЕГА

4.5.1. Как следует применять игровые гандикапы гольфистов извне пределов юрисдикции Системы гандикапов ЕГА, если они участвуют в соревнованиях, проводимых в соответствии с Системой гандикапов ЕГА?

CONGU:

Игровой гандикап гольфиста, обладающего точным гандикапом CONGU ®, рассчитывается следующим образом:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Точный гандикап CONGU}^{\circledR} + (\text{РП} - \text{Пар})$$

Пример:

Точный гандикап CONGU[®] = 19,5; РП = 70,2; PC = 125, Пар = 72
→ $19,5 + (70,2 - 72) = 19,5 + (-1,8) = 19,5 - 1,8 = 17,7 \rightarrow 18$

USGA:

Игровой гандикап гольфиста, обладающего индексом USGA, рассчитывается следующим образом:

$$\text{Игровой гандикап} = \text{Индекс USGA} * (\text{PC} / 113) + (\text{РП} - \text{Пар})$$

Пример:

Индекс USGA = 19,5; РП = 70,2; PC = 125, Пар = 72
→ $(19,5 * 125 / 113) + (70,2 - 72) = 21,6 + (-1,8) = 21,6 - 1,8 = 19,8 \rightarrow 20$

Примечание: Точные гандикапы CONGU[®] не базируются на рейтинге сложности, таким образом, при расчете игрового гандикапа ЕГА не требуется корректировка на рейтинг сложности. Со своей стороны, индекс USGA основан на рейтинге сложности, как и точный гандикап ЕГА, поэтому при расчете игрового гандикапа здесь необходимо учитывать фактор рейтинга сложности. Таким образом, точные гандикапы CONGU[®] имеют другое определение по сравнению с индексом USGA и точным гандикапом ЕГА. Индексы USGA и точные гандикапы ЕГА более или менее сопоставимы.

4.5.2. Как можно преобразовать гандикапы, определенные в системах, отличных от Системы гандикапов ЕГА, в точные гандикапы ЕГА?

Обычно иные гандикапы, кроме точных гандикапов ЕГА, требуется преобразовывать в точные гандикапы ЕГА только если игрок переезжает в страну, где принята Система гандикапов ЕГА, и становится членом присоединившегося клуба, который он назначает своим домашним клубом. Его новый домашний клуб должен получить копию ведомости учета гандикапов и хранить ее. Приведенные ниже расчеты не распространяются на игроков, прибывших извне пределов юрисдикции ЕГА, для случая отдельных соревнований. См. решение 4.5.1

Преобразование точного гандикапа CONGU[®] в точный гандикап ЕГА

Любые преобразования гандикапов от CONGU к ЕГА могут быть только приблизительными.

Поскольку рейтинг сложности не является частью системы гандикапов CONGU[®], гандикапы CONGU не являются сопоставимыми напрямую с точными гандикапами ЕГА. Поэтому их следует скорректировать на рейтинг сложности следующим образом:

$$\text{Точный гандикап ЕГА} = \text{Точный гандикап CONGU}^{\circledR} * 113 / 124$$

(Приблизительное среднее значение рейтингов сложности гольф-полей в CONGU)

Преобразование индекса USGA в точный гандикап ЕГА

Поскольку индексы USGA основаны на рейтинге сложности, дополнительных преобразований выполнять не требуется. Таким образом, индекс USGA становится точным гандикапом ЕГА.

Точный гандикап ЕГА = Индекс USGA

Во всех остальных случаях игрок должен сдать как можно скорее три результата, сыгранных в гандикаповых условиях, чтобы получить новое значение точного гандикапа ЕГА в соответствии с требованиями статьи 3.11.3.

4.5.3. Каким образом может игрок гарантировать, что игровой гандикап на его счетной карточке является правильным? Может ли комитет отклонить наказание в форме дисквалификации?

Чтобы удовлетворить Правилу 6-2 и Решению по правилам гольфа 6-2/1 игроку рекомендуется действовать следующим образом, особенно когда он играет на выезде:

1. Запишите значение точного гандикапа на счетную карточку, если оно не было там напечатано в соответствующем месте. Проверьте значение игрового гандикапа по таблице игрового гандикапа, при необходимости впишите или исправьте значение.
2. Если значение точного гандикапа напечатано на счетной карточке, то проверьте значение и при необходимости исправьте. Проверьте значение игрового гандикапа по таблице игрового гандикапа, при необходимости впишите или исправьте значение.
3. Если таблица игровых гандикапов не является легко доступной (*), то проведите сверку с Комитетом, если значение точного гандикапа отсутствует или записано неверно. В противном случае следует считать вычисления правильными.

(*) «Легко доступный» означает, что таблица демонстрируется возле места, выдаются счетные карточки: поблизости от стартовой площадки-ти или в зоне регистрации результатов.

Описанная выше процедура не освобождает игрока от ответственности в соответствии с Правилем 6-2, но обычно позволит уделить внимание возможной неверной информации об игровом гандикапе конкретного игрока в силу недавних изменений его точного гандикапа или каких-либо административных ошибок.

Тем не менее, если имели место систематические ошибки при расчетах игровых гандикапов, а игрокам не были доступны средства проверки, то это является ошибкой Комитета, что предполагает отмену наказания в виде дисквалификации в соответствии с Правилем 33-7.

4.6. Изменение гандикапов, раздел 3.12

4.7. Активные и неактивные гандикапы; Ежегодная сверка гандикапов, раздел 3.15

4.7.1. Может ли игроку с неактивным гандикапом быть позволено играть в соревнованиях, для которых требуется значение точного гандикапа ЕГА ?

Статья 3.15.5 указывает, что обычно требование о том, что активное значение точного гандикапа является необходимым условием для заявки на соревнования, для которых требуется наличие точного гандикапа ЕГА, вводится по усмотрению национальной ассоциации или органа, ответственного за гандикапы. Если национальная ассоциация не реализует эту возможность или ограничивает данное требование соревнованиями

национального масштаба, тогда орган, ответственный за гандикапы, может установить такое же требование для клубных соревнований. Орган, ответственный за гандикапы, может устанавливать исключения для игроков, чтобы они участвовали в соревнованиях с неактивными гандикапами для сдачи квалификационных результатов при условии, что они не претендуют на выигрыш призов (в зачете нетто-счета), а их результаты не включаются в расчеты КБЗ.

4.7.2. Учитываются ли результаты, используемые для повторной активации точного гандикапа ЕГА, для ЕСГ?

Да, при условии, что соблюдались все прочие требования процедуры ЕСГ.

Данные решения имеют актуальный характер только на момент их публикации. КГРГП может публиковать на своем официальном веб-сайте, решения, которые будут возникать время от времени после публикации. www.ega-golf.ch Если у национальной ассоциации возникнут вопросы не покрытые материалами, приведенными выше, рекомендуется, чтобы национальная ассоциация ознакомилась с сайтом до того, как она обратится с данными вопросами в КГРГП. В любое время КГРГП ЕГА может готовить дополнительные интерпретации Системы гандикапов ЕГА.

Приложения

- A. Ведомость учета гандикапа
- B. Процедура корректировки буферной зоны (КБЗ)
- C. Процедура ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ).
- D. Гандикаповая фора в соревнованиях
- E. Рекомендации по индексам ударов
- F. Таблица игрового гандикапа
- G. Клубный гандикап.
- H. Варианты системы для национальных ассоциаций
- I. Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА.
- J. Перечень пояснений и указаний
- K. Письмо о лицензионном соглашении

Приложение А. Ведомость учета гандикапа

Игрок: Г-жа П.А.Р. Гринсайд		Код: Отсутствует		Дата рождения 18.01.72						
Домашний клуб: Ап Хилл Гольф и Кантри клуб		Другие клубы:								
Красные площадки-ти: РП=71.2; РС=128; Пар=72		М / Ж								
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Дата мероприятия	Дата записи результата	Раунд	Место	Мероприятие	Результаты	Квалификационный рез-т Стбл	КБЗ	(Смещенная) буферная зона	Пересм. точный Гкп	Статус Гкп
	01.01.12			ЕСГ					16,1	Неактивный
15.08.11	15.08.11	1	ХГ и КК	ИСУ-18	92	33	+1	(34 - 37)	16,1	Активный
14.08.11	14.08.11	1	ХГ и КК	ИСУ-18	90	36	-1	(32 - 35)	16,0	Активный
13.08.11	13.08.11	1	ХГ и КК	ИСУ-18	89	37	0	33 - 36	16,3	Активный
	01.01.11			ЕСГ					16,6	Активный
01.08.10	02.08.10	1	Домашний клуб:	Пар-18	+1	37	0	33 - 36	16,6	Активный
08.07.10	08.07.10	1	ХГ и КК	СФД-09	17	35	-	35 - 36	16,9	Активный
03.07.10	04.07.10	1	Домашний клуб:	СФД-18	31	31	0	33 - 36	16,9	Активный
03.06.10	03.06.10	1	ХГ и КК	СФД-18	29	29	-4 ТДУГ	(29 - 32)	16,8	Активный
10.04.10	10.04.10	2	Домашний клуб:	ИСУ-18	92	35	-2	(31 - 34)	16,8	Активный
10.04.10	10.04.10	1	Домашний клуб:	ИСУ-18	РНС / ДК	33	+1	(34 - 37)	17,1	Активный
03.04.10	04.04.10	1	Домашний клуб:	РДД-18	30	30	-	33 - 36	17,0	Активный
24.03.10	10.04.10	1	Домашний клуб:	РДД-09	23	41	-	35 - 36	18,4	Неактивный
23.03.10	24.03.10	1	Домашний клуб:	РДД-18	33	33	-	33 - 36	18,4	Неактивный
	01.01.10			ЕСГ					18,4	Неактивный
27.08.09	27.08.09	1	Домашний клуб:	ИСУ-18	98	31	-1	(32 - 35)	18,4	Активный
15.05.09	18.05.09	1	ХГ и КК	СФД-09	15	33	-	35 - 36	18,3	Активный
21.03.09	21.03.09	1	Домашний клуб:	СФД-18	34	34	0	33 - 36	18,2	Активный
	01.01.09			ЕСГ					18,2	Активный

Условные обозначения:

ИСУ = соревнования в игре на счет ударов

-09 = игра на 9 лунках

РНС = результат не сдан

СФД = соревнования в формате Стейблфорд

-18 = игра на 18 лунках

ДК = дисквалификация

Пар = соревнования в формате «пар»

РДД = результат дополнительного дня

Примечания:

Раунд 2 является вторым раундом турнира того же дня

Повторная активации 04.04.10: $18,4 = 0,1 - 1,6 + 0,1 = 17,0$

Рекомендация:

Если это возможно, то рекомендуется, чтобы отдельные игроки могли иметь постоянный доступ к своей ведомости учета гандикапа.

Приложение В. Процедура корректировки буферной зоны (КБЗ)

Общую (вводную) информацию о КБЗ см. в пояснении по КБЗ в разделе 3.7. Корректировка буферной зоны (КБЗ) была разработана на основе системы турнирного скрэтч-счета (ТСС) CONGU, где был предложен расчет корректировки на случай отклонения условий игры от нормальных. Тем не менее, исследования, проведенные Группой по изучению гандикапов ЕГА (ГИГ), показали, что картина распределения результатов у ЕГА и CONGU различалась, особенно для высших категорий гандикапов, что приводило к искажению предполагаемых поправок КБЗ. В результате ГИГ попыталась пересмотреть процедуру таким образом, чтобы она была основана на картине распределения результатов, получаемых системой ЕГА, и одновременно предусматривала улучшение в других областях, где ГИГ считала такое улучшение возможным. Это привело к созданию корректировки буферной зоны (КБЗ).

Процедура КБЗ включает алгоритм, основанный на оценке выступления игроков в соответствии с вероятностью P того, что игроки будут сдавать результаты, соответствующие своей буферной зоне или лучше нее ($BZ +$) согласно данным ЕГА. Эта вероятность незначительно отличается от одной гандикаповой категории к другой, поэтому для определения значения взвешенной по категориям вероятности P для данного соревнования (идеальной вероятности соревнования P_C) следует использовать фактическое количество игроков в каждой гандикаповой категории. Затем алгоритм определяет максимальные и минимальные значения, соответствующие нормальной вариации (которая зависит от количества и состава участников). Фактические итоги выступления игроков рассчитываются на основе результатов $BZ+$, сданных участниками соревнования (N_{BZ}). Это значение затем сравнивается с идеальным значением и диапазоном, соответствующим нормальной вариации. Если значение попадает в ожидаемый диапазон, то КБЗ равна нулю (буферные зоны не подлежат изменению), а если оказывается за пределами диапазона, то рассчитывается корректировка (смещение) буферных зон. Чем сильнее вероятность соревнования P выходит за пределы диапазона, соответствующего нормальной вариации, тем большее потребует значение корректировки. При определении диапазона, соответствующего нормальной вариации, алгоритм учитывает количество и состав участников.

Расчет КБЗ должен применяться по завершении соревнования согласно следующей процедуре:

1. Значения, характерные для данного соревнования

1.1. Определите количество игроков N_i в отдельных гандикаповых категориях от 1 до 4: N_1 - N_4 , а общее количество игроков в соревновании - как N_C , сюда включаются и РНС:

Категория	Количество игроков
1	N_1
2	N_2
3	N_3
4	N_4
Итого:	$N_C = N_1 + N_2 + N_3 + N_4$

1.2. Определите такое фактическое количество игроков в соревновании N_{BZC} , которые сдали результаты $BZ+$, т.е. результаты, соответствующие буферной зоне игрока или лучше нее:

Категория	Буферная зона и лучше	Количество игроков
1	35 очков и больше	N_{BZ1}
2	34 очка и больше	N_{BZ2}
3	33 очка и больше	N_{BZ3}
4	32 очка и больше	N_{BZ4}
Итого:		$N_{BZC} = N_{BZ1} + N_{BZ2} + N_{BZ3} + N_{BZ4}$

В дальнейшем эти показатели применяются алгоритмом для вычисления значения КБЗ на основе сданных результатов.

2. Предопределенные значения

В алгоритме используются следующие предопределенные значения:

2.1. “Стандартные” вероятности P_i , соответствующие BZ+ для гандикаповых категорий от 1 до 4, $P_1 - P_4$:

Категория	1	2	3	4
Обозначение	P_1	P_2	P_3	P_4
Значение	43%	35%	35%	41%

Примечание: Эти «стандартные» вероятности были определены на основе данных нескольких национальных ассоциаций и следует применять их, если только некоторая национальная ассоциация не располагает основанной на серьезных доказательствах информацией о том, что в рамках юрисдикции такой национальной ассоциации должны применяться существенно иные значения. Тем не менее, любые исключения могут быть предоставлены только Комитетом по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА.

2.2. Для расчета зависящих от конкретного соревнования показателей доверительного интервала используются базовые показатели $g_{(k)}$ и $h_{(k)}$, соответствующие диапазонам корректировок: $g_{(-4)} - g_{(+1)}$ и $h_{(-4)} - h_{(+1)}$ ¹:

Корректировка	-4 / ТДУГ	-3	-2	-1	+1
Обозначение	$g_{(-4)}$	$g_{(-3)}$	$g_{(-2)}$	$g_{(-1)}$	$g_{(+1)}$
Значение	-0,53	-0,88	-1,37	-1,96	3,5
Корректировка	-4 / ТДУГ	-3	-2	-1	+1
Обозначение	$h_{(-4)}$	$h_{(-3)}$	$h_{(-2)}$	$h_{(-1)}$	$h_{(+1)}$
Значение	-0,73	-0,55	-0,30	0	0

2.3. Корректировки доверительного интервала $\alpha_{(k)}$ для диапазонов корректировок составят $\alpha_{(-4)} - \alpha_{(+1)}$:

Корректировка	-4 / ТДУГ	-3	-2	-1	+1
Обозначение	$\alpha_{(-4)}$	$\alpha_{(-3)}$	$\alpha_{(-2)}$	$\alpha_{(-1)}$	$\alpha_{(+1)}$
Значение	0	0	0	1	0

3. Значения, характерные для данного соревнования, и предопределенные значения далее используются для расчетов КБЗ в соответствии со следующей процедурой:

3.1. Рассчитайте идеальную вероятность соревнования P_C как средневзвешенную

¹ Статьи 2.2, 2.3 и 3.4 приведены в редакции исправлений КГРГП от 5 декабря 2012 года.

величину вероятностей $BZ+$ с использованием индивидуальных вероятностей P_i (2.1) и общего количества игроков в соревновании N_C и в каждой гандикаповой категории N_i (1.1):

Категория	Стандартная вероятность	Количество игроков	Средневзвешенная вероятность
1	P_1	N_1	$P_{W1} = P_1 * (N_1/N_C)$
2	P_2	N_2	$P_{W2} = P_2 * (N_2/N_C)$
3	P_3	N_3	$P_{W3} = P_3 * (N_3/N_C)$
4	P_4	N_4	$P_{W4} = P_4 * (N_4/N_C)$
Итого:		N_C	$P_C = P_{W1} + P_{W2} + P_{W3} + P_{W4}$

3.2. Рассчитайте первый момент биномиального распределения E , используя общее количество игроков в соревновании N_C и идеальную вероятность соревнования P_C (3.1):

$$E = P_C * N_C$$

3.3. Рассчитайте второй момент биномиального распределения V с использованием тех же значений:

$$V = \sqrt{(N_C * P_C * (1 - P_C))}$$

3.4.1. Рассчитайте зависящие от конкретного соревнования показатели доверительного интервала $f_{(k)}$, используя значения E (3.2), V (3.3) и надлежащие базовые показатели $g_{(k)}$ и $h_{(k)}$ (2.2):

$$f_{(k)} = g_{(k)} + (h_{(k)} * E / V)$$

для всех $k = -4, -3, -2, -1, +1$.

3.4.2. Рассчитайте границы нескорректированных доверительных интервалов $C_{(k)}$, используя значения E (3.2), V (3.3), надлежащие показатели доверительных интервалов $f_{(k)}$ (3.4.1) и показатели корректировки доверительных интервалов $\alpha_{(k)}$ (2.3):

$$C_{(k; \text{нескор.})} = E + f_{(k)} * V + \alpha_{(k)}$$

для всех $k = -4, -3, -2, -1, +1$; округляются до ближайшего целого числа.

3.5. Учтите малые количества участников, если это требуется:

$$C_{(-4)} = \text{Maximum} (C_{(-4; \text{нескор.})}, 0)$$

$$C_{(-3)} = \text{Maximum} (C_{(-3; \text{нескор.})}, C_{(-4)}+1)$$

$$C_{(-2)} = \text{Maximum} (C_{(-2; \text{нескор.})}, C_{(-3)}+1)$$

$$C_{(-1)} = \text{Maximum} (C_{(-1; \text{нескор.})}, C_{(-2)}+1)$$

$$C_{(+1)} = C_{(+1; \text{нескор.})}$$

3.6. После этого КБЗ определяется путем сравнения значения N_{BZC} из 1.2 с рассчитанными в 3.5 значениями $C_{(k)}$ для отдельных диапазонов корректировок:

КБЗ		-4 / ТДУГ	-3	-2	-1	0	+1
N_{BZC}	от	0	$C_{(-4)}+1$	$C_{(-3)}+1$	$C_{(-2)}+1$	$C_{(-1)}+1$	$C_{(+1)}$
	до	$C_{(-4)}$	$C_{(-3)}$	$C_{(-2)}$	$C_{(-1)}$	$C_{(+1)}-1$	N_C

4. Действие расчетов КБЗ заключается в смещении буферных зон каждой гандикаповой категории на величину от -4 до +1 (для каждой из гандикаповых категорий) в соответствии с полученным значением КБЗ.

5. Там, где в сочетании с КБЗ (-4) приводится сокращение «ТДУГ», соревнование может служить «только для уменьшения гандикапов» и по итогам таких соревнований значения точного гандикапа могут только уменьшаться, но не увеличиваться.
6. Если результаты квалификационного соревнования были отменены по любой причине, то КБЗ рассчитывать не следует, даже если результаты было разрешено использовать для целей определения гандикапов. В этом случае значения точных гандикапов корректируются с использованием значения КБЗ = 0, а соревнование объявляется, как служащее «только для уменьшения гандикапов», т.е. ни одно значение точного гандикапа не должно быть увеличено в результате отмененного соревнования.
7. Если состав участников квалификационного соревнования включает только игроков из гандикаповой категории 5 или менее 10 игроков из гандикаповых категорий от 1 до 4, то КБЗ не рассчитывается, и все значения точных гандикапов будут корректироваться в соответствии с набранными очками Стейблфорда и нескорректированными значениями буферных зон для данных гандикаповых категорий
8. Следует напомнить комитетам, ответственным за проведение соревнований, что в случаях, если соревнование соответствует критериям КБЗ, такие комитеты не вправе по своему усмотрению определять, относится ли соревнование к категории «только для уменьшения гандикапов» или нет.
9. Процедура КБЗ не применяется к РДД или результатам, полученным на 9 лунках.

Приложение С. Процедура ежегодной сверки гандикапов (ЕСГ).

Общую (вводную) информацию о ЕСГ см. в пояснении по ЕСГ в разделе 3.15. Статья 3.4.8 требует, чтобы гандикаповые комитеты и национальные ассоциации проводили бы ЕСГ в конце каждого игрового сезона. В настоящее время процедура видоизменена таким образом, что любая корректировка, появляющаяся в ходе процесса, автоматически применяется к гандикапу игрока.

ЕСГ является важной принадлежностью процесса определения гандикапов и она обязательна для всех игроков. Процедура, которая была внедрена четыре года назад, использовала сравнение среднего значения лучшей половины результатов Стейблфорда (СЛПРС) и ожидаемого среднего результата Стейблфорда (ОСРС). Она была разработана применительно к концепции «Игрока с идеально определенным гандикапом», основанной на методе корректировки гандикапов CONGU / ЕГА. Исследования показали, что хотя ОСРС давал удовлетворительный результат для низких гандикапов, с ростом значения гандикапов фактический средний результат демонстрировал увеличивающееся положительное отклонение от ОСРС. По этой причине система СЛПРС / ОСРС была заменена алгоритмом, который сравнивает фактический медианный результат Стейблфорда (МРС) игрока с усредненным европейским результатом Стейблфорда (УЕРС) гандикаповой категории данного игрока. Группа по изучению гандикапов ЕГА (ГИГ) получила значение УЕРС из того же набора данных, которые использовались для разработки алгоритма КБЗ.

Точный гандикап	<4,5	от 4,5 до 8,0	от 8,1 до 11,4	от 11,5 до 15,0	от 15,1 до 18,4	от 18,5 до 26,4	от 26,5 до 36,0
Очков УЕРС	33	32,5	32	31,5	31	30,5	30

Примечание: Эти очки УЕРС были определены на основе данных нескольких национальных ассоциаций и следует применять их, если только некоторая национальная ассоциация не располагает основанной на серьезных доказательствах информацией о том, что ее картина распределения результатов существенно отклоняется от УЕРС (на 1,0 очка или более). В этом случае национальная Ассоциация может использовать характерные для конкретной страны значения там, где это необходимо. Тем не менее, любые исключения могут быть предоставлены только Комитетом по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА.

После этого алгоритм вычитает УЕРС, соответствующий гандикапу игрока, из его МРС для расчета «отклонения игрока» (ОИ). Затем ОИ сравнивается с допустимым отклонением в +/- 2,9; если разница составляет +/- 3,0 или более, то к значению точного гандикапа игрока применяется корректировка в 1,0; для разницы в +/- 5,0 или более применяется корректировка в 2,0. Хотя связанное с выступлением гольфиста допустимое отклонение является одинаковым как для увеличивающихся, так и для уменьшающихся значений точного гандикапа, считается, что в случае увеличения процедура должна учитывать некоторые другие критерии. Например, процедура корректировки в сторону увеличения не применяется для игроков, которые имели в конце отчетного периода более низкий гандикап, чем в начале его, или для тех, кто в период между двумя сверками явно получил корректировку в сторону увеличения на основании общего уровня игры.

Точность всех систем, которые используют средние результаты для оценки уровня выступления, сильно зависит от количества доступных результатов. Минимальным требованием является наличие по крайней мере восьми результатов. Допускается, что некоторые игроки не сдадут восемь результатов за отчетный период и, если это будет так, то в текущей ЕСГ дополнительно используются четыре результата из предыдущей ЕСГ. Понятно, что в некоторых случаях это сможет внести искажения в процесс, но считается, что для искажения возникнет больше возможностей, если будет использоваться менее восьми результатов. Все аспекты ЕСГ являются предметом продолжающихся исследований ГИГ, и предполагается, что в будущих версиях могут

вноситься дальнейшие улучшения.

Результатом процедуры является отчет по ЕСГ, и настоятельно рекомендуется, чтобы национальные ассоциации включали бы в документ перевод предлагаемого предисловия к отчету, опубликованного на веб-сайте ЕГА, чтобы помочь гандикаповым комитетам в проведении ЕСГ.

Процедура

Пожалуйста, обратите внимание на то, что везде по тексту термин «квалификационные результаты для ЕСГ» включает в себя результаты дополнительного дня.

Любые квалификационные результаты для ЕСГ должны учитывать соответствующее значение КБЗ (если это применимо) следующим образом:

квалификационный результат для ЕСГ равняется квалификационному результату минус КБЗ

Например, см. Приложение А: мероприятие 10.04.2010: квалификационный результат для ЕСГ составляет $35 - (-2) = 37$

В случае РНС только те результаты РНС, которые были скорректированы в соответствии с очками Стейблфорда, могут учитываться в числе минимальных четырех (4) результатов, необходимых для ЕСГ. См. статью 3.15.2.

Все записи игроков за отчетный период подлежат процедура ЕСГ.

1. Выявление активных гандикапов и неактивных гандикапов

Все гандикапы игроков, которые сдали три квалификационных результата для ЕСГ или менее, определяются как неактивные и исключаются из дальнейшего анализа. Все такие игроки, включая любых игроков гандикаповой категории 1, вносятся в отчет со списком неактивных гандикапов.

2. Выявление игроков с 8 или более квалификационными результатами для ЕСГ для включения в автоматическую сверку

2.1. Сюда входит группа всех игроков, включая игроков гандикаповой категории 1, которые имеют 8 или более квалификационных результатов для ЕСГ в текущем периоде сверки. Все такие игроки должны быть включены в автоматическую сверку, если игрок сдал за период 20 результатов, то анализу подлежат все двадцать, а не только последние восемь.

2.2. Сюда входит группа игроков с менее, чем 8 результатами за период сверки. Следует изучить квалификационные результаты для ЕСГ предыдущего года и отобрать достаточное количество результатов (в хронологическом порядке и начиная с более поздних), чтобы довести общее количество для текущего анализа до 8. По завершении данной процедуры все игроки, количество квалификационных результатов для ЕСГ которых составляет 8, должны быть включены в автоматическую сверку.

2.3. Игроки, которые после применения указанной в п. 2.2 процедуры имеют более трех квалификационных результатов для ЕСГ, но менее 8, должны быть исключены из дальнейшего анализа и помечены, как имеющие активные гандикапы, но слишком мало результатов для полноценного анализа. Обладатели новых гандикапов также включаются в эту группу.

3. Автоматическая процедура сверки

3.1. Рассчитайте MPC для каждого игрока. Медианой является срединное значение ряда чисел, упорядоченного по возрастанию, например, для ряда 25, 27, 31, 31, 32, 33, 34, 38 медианой будет 31,5.

3.2. Определите УЕРС_н, это такой УЕРС, который соответствует значению точного гандикапа игрока на конец отчетного периода согласно данным таблицы:

Гандикап	<4,5	от 4,5 до 8,0	от 8,1 до 11,4	от 11,5 до 15,0	от 15,1 до 18,4	от 18,5 до 26,4	от 26,5 до 36,0
УЕРС	33	32,5	32	31,5	31	30,5	30

3.3. Определите ОИ:

$$ОИ = MPC - УЕРС_{н}$$

3.4. Используйте найденное значение ОИ для оценки уровня выступления игрока в соответствии с таблицей:

Значение ОИ	Текущее значение точного гандикапа игрока	Применяемая корректировка
Между -2,9 и +2,9	Удовлетворительно	0
MPC игрока оказался на 3 или более выше УЕРС, результаты игрока лучше ожидаемых		
от +3,0 до +4,9	Слишком высокое	Понизить на 1,0
>+4,9	Значительно более высокое	Понизить на 2,0
MPC игрока оказался на 3 или более ниже УЕРС, результаты игрока хуже ожидаемых		
от -3,0 до -4,9	Слишком низкое	Повысить на 1,0
<-4,9	Значительно более низкое	Повысить на 2,0

3.5. Дополнительное рассмотрение, применяемое к игрокам, отмеченным как имеющие слишком низкий гандикап, что предполагает его увеличение

3.5.1. Исключить любого игрока, рекомендованного для увеличения гандикапа, если значение его точного гандикапа на конец отчетного периода ниже, чем на начало:

- значение точного гандикапа на начало периода = EH_S
- значение точного гандикапа на конец периода = EH_F

- игроки должны быть исключены из процедуры автоматического увеличения, если $EH_F < EH_S$

3.5.2. Обратите внимание, не имел ли игрок за отчетный период чрезмерного увеличения гандикапа или корректировки в большую сторону на основании общего уровня игры.

Таких игроков следует включать в процедуру автоматического увеличения и вносить в отчет в список под заголовком: «Игроки, которые показали увеличение выше среднего в течение отчетного периода ($EH_F - EH_S$) > 1,9».

3.6. Отчет о ежегодной сверке.

В результате процедуры должен быть подготовлен отчет о ЕСГ, общий формат которого приведен ниже.

Отчет о ежегодной сверке гандикапов			
Клуб / Орган			Всего игроков, отраженных в отчете
Период отчета	[с]	[по]	[количество рассмотренных игроков]
Следующие игроки сдали 3 результата или менее и их гандикапы помечаются, как неактивные:			
Игрок [список]	гандикаповая	пол	

	категория				
Следующие игроки не сдали 8 квалификационных результатов совокупно в течение 2 лет, и их гандикапы считаются активными, но не подлежат анализу					
Игрок [список]	гандикаповая категория	пол	ТГкп		
Следующие игроки сдали 8 и более квалификационных результатов и имеют положительное ОИ в диапазоне от +3,0 до +4,9; к ним применено уменьшение значения точного гандикапа (ТГкп) на 1,0.					
Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп	Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп
Следующие игроки сдали 8 и более квалификационных результатов и имеют положительное ОИ величиной более +5,0; к ним применено уменьшение значения точного гандикапа (ТГкп) на 2,0.					
Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп	Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп
Следующие игроки сдали 8 и более квалификационных результатов и имеют отрицательное ОИ в диапазоне от -3,0 до -4,9; к ним применено увеличение значения точного гандикапа (ТГкп) на 1,0.					
Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп	Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп
Следующие игроки сдали 8 и более квалификационных результатов и имеют отрицательное ОИ, превосходящее -4,9; к ним применено увеличение значения точного гандикапа (ТГкп) на 2,0 (*).					
Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп	Игрок: [список]	Старый ТГкп	Новый ТГкп

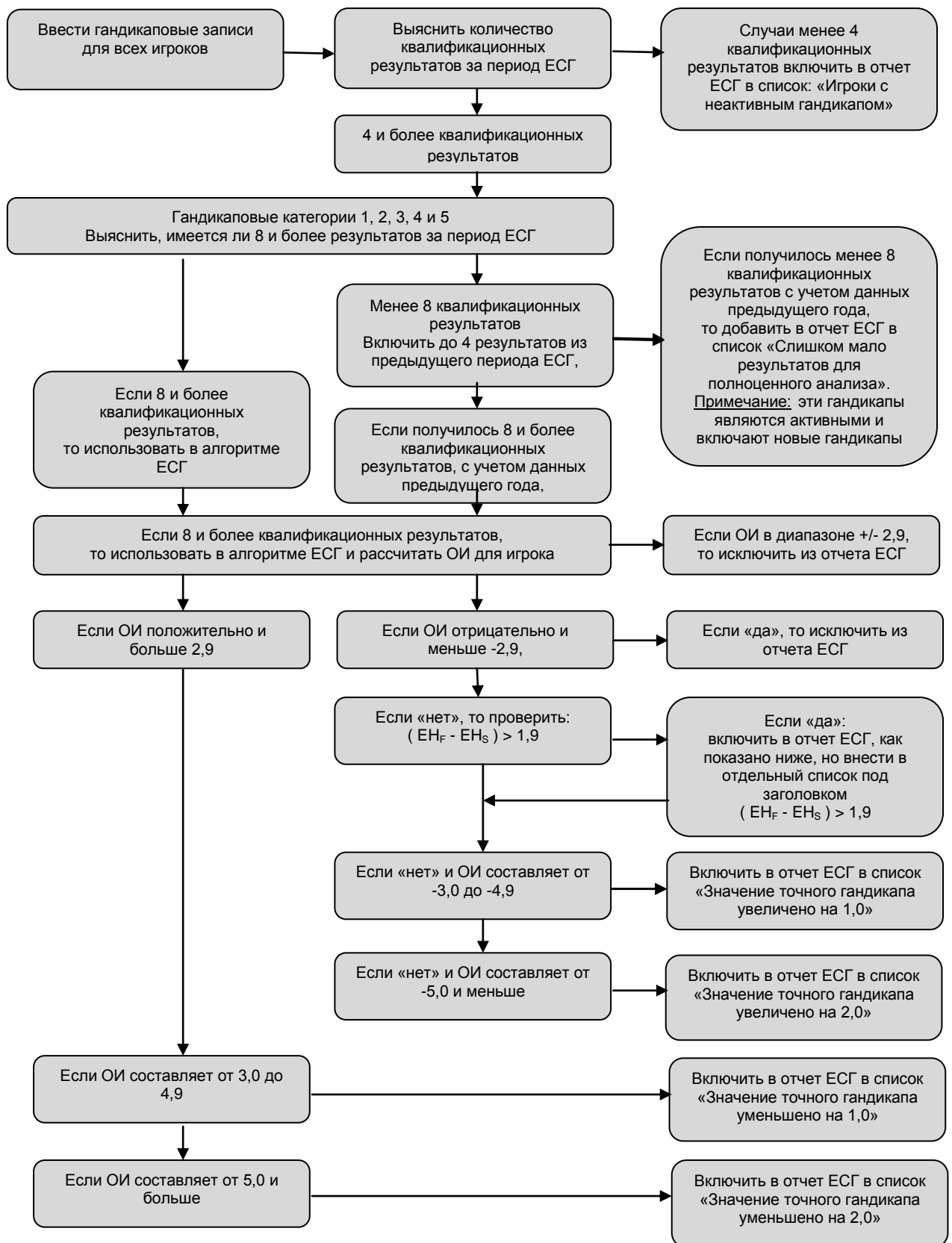
(*) Игроки, которых показали увеличение выше среднего в течение отчетного периода, должны быть перечислены отдельно с пометкой «(EН_F - EН_S) > 1,9», см. 3.5.2.

Выше приведено минимальное содержание, которое требуется включать в отчет по ЕСГ. Национальная ассоциация вправе включать в отчет дополнительные пункты и средства анализа. Также рекомендуется включать следующие списки:

- игроки, имевшие три или более случаев РНС, под заголовком «Игроки с большим количеством РНС»;
- игроки с новыми гандикапами (юниоры).

3.7. Игрок вправе обратиться в свой гандикаповый комитет, чтобы пересмотреть в индивидуальном порядке корректировки по итогам ЕСГ. Гандикаповый комитет обязан установить, имели ли место исключительные обстоятельства, и одобряется ли пересмотр корректировки по итогам ЕСГ. Такой пересмотр корректировки должен быть обоснован в соответствии с положениями раздела 3.16 (Общий уровень игры)

3.8. Гандикаповый комитет обязан направить любые корректировки, внесенные по итогам ЕСГ в отношении игроков гандикаповой категории 1 или игроков гандикаповой категории 2, которые были переведены в гандикаповую категорию 1, в национальную ассоциацию на утверждение. Результаты автоматической корректировки применяется вплоть до получения гандикаповым комитетом решения национальной ассоциации.



Приложение D. Гандикаповая фора в соревнованиях

1. Игроки, соревнующиеся с различных площадок-ти; или мужчин и женщины, соревнующиеся с одинаковых площадок-ти

Рейтинг поля отражает игровую трудность гольф-поля для скрэтч-гольфиста. Рейтинг поля и рейтинг сложности (вместе составляющие одну из основ Системы гандикапов ЕГА) отражают игровую сложность гольф-поля для игроков с гандикапом, отличающимся от нуля. Гольф-поле с более высоким рейтингом поля является более сложным. Когда игроки состязаются в одном и том же соревновании, но играют с различных площадок-ти (мужчины против женщин, а также мужчины против мужчин или женщины против женщин) или когда мужчины и женщины играют с одних и тех же площадок-ти, то те, кто играют с площадок-ти с более высоким рейтингом поля, должны получать дополнительные гандикаповые удары форы, равные разнице между рейтингами поля. Тем не менее, формула игрового гандикапа ЕГА (см. статью 3.9.3) компенсирует эту разницу и надлежащим образом автоматически корректирует игровые гандикапы.

Различные площадки-ти могут также иметь различный пар, но пар не является показателем трудности гольф-поля. Пар включается в формулу игрового гандикапа, потому что Система гандикапов ЕГА также основана на очках Стейблфорда в целях контроля справедливого счета (см. Пояснение: Актуальность пара). Это означает, что в соревнованиях с гандикапом (в форматах игры на счет ударов и матчевой игры), если игроки в рамках того же соревнования играют с площадок-ти с различным паром, то те, кто играют с площадок-ти с более высоким паром, получают дополнительные удары форы, равные разнице между паром различных комплектов площадок-ти. Вначале следует определить игровой гандикап, а затем добавить дополнительные удары к игровому гандикапу игрока (игроков), который играет с площадок-ти с более высоким паром.

Пример 1:

Если в соревнованиях в форматах игры на счет ударов и матчевой игры мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72, то женщины должны добавить один удар к своему игровому гандикапу.

Примечание: Для расчетов определение гандикапов дополнительный удар (удары) следует игнорировать.

Пример 2:

Г-жа А и г-н В являются партнерами в смешанном соревновании форсом (только в игре на счет ударов или только в матчевой игре). Мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72. Г-жа А имеет игровой гандикап 21, а г-н В - 7. Г-жа А должна добавить один удар к своему игровому гандикапу, так что она будет играть с форой 22. Игровой гандикап команды составит:

$$50\% * (22 + 7) = 29 / 2 = 14,5 \rightarrow \text{округляется до } 15.$$

Если конкретным соревнованием рекомендуется форма меньше полного игрового гандикапа (например, игра на счет ударов форбол), то процентное уменьшение игровых гандикапов должно также повлиять на корректировку на различие между значениями пара. В этом случае рекомендуется следующая процедура:

1. Определить игровые гандикапы.
2. Применить корректировку на различие между значениями пара.
3. Применить гандикаповую фору для соответствующей формы игры (например, 90%).

Пример 3:

В соревновании форбол в игре на счет ударов мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72.

Г-жа А имеет игровой гандикап 16. Гандикаповая фора для данного соревнования составляет 90% от ее скорректированного игрового гандикапа:

$$90\% * \{ 16 + (72 - 71) \} = 90\% * 17 = 15.3 \rightarrow \text{округляется до } 15.$$

Пример 4:

Г-жа А и г-н В являются партнерами в смешанном соревновании гринсом (в игре на счет ударов или в матчевой игре). Мужчины играют с мужских площадок-ти, где пар составляет 71, а женщины играют с женских площадок-ти, где пар равен 72. Г-н В имеет игровой гандикап 8, а г-жа А - 21.

Рекомендуемая гандикаповая фора составляет 60% от меньшего гандикапа + 40% от большего гандикапа:

Г-н В получает 60% от 8 = 4,8 удара.

Г-жа А получает 40% от ее скорректированного игрового гандикапа: $40\% * (21 + 1) = 8,8$ удара.

Команда получает $4,8 + 8,8 = 13,6 \rightarrow$ округляется до 14.

2. Гандикаповые форы.

ЕГА рекомендует применять следующие гандикаповые форы в указанных формах игры. Национальная ассоциация вправе по своему усмотрению придать данным рекомендациям обязательный характер. Здесь далее во всех случаях упоминание «гандикапов» означает игровые гандикапы.

2.1. Матчевая игра

Гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов, см. статью 3.9.7.

Сингл:

Игрок с более высоким гандикапом получает полную разницу между игровыми гандикапами двух игроков.

Форсом:

Сторона с более высокой суммой игровых гандикапов из партнеров получает 50% от полной разницы между совокупными гандикапами каждой стороны (0,5 округляется в большую сторону).

Пример:

Игроки А (игровой гандикап 11) и В (игровой гандикап 18) участвуют в матче форсом против

Игроков С (игровой гандикап 6) и D (игровой гандикап 12)

А и Б получают:

$$50\% * [(11 + 18) - (6 + 12)] = 50\% * (29 - 18) = \\ = 50\% * 11 = 5,5 \rightarrow \text{округляется в большую сторону, } 6 \text{ ударов}$$

Примечание: В смешанных соревнованиях форсом в формате матчевой игры гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов для мужчин.

Форбол (лучший мяч):

Игрок с самым низким игровым гандикапом, который должен играть с нулевой форой, должен уступать гандикаповые удары форы трем другим игрокам в размере 90% от разницы между игровыми гандикапами.

Примечание: В смешанных соревнованиях форбол в формате матчевой игры гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов для данного игрока.

Гринсом:

Партнер с более низким игровым гандикапом получает фору в 60% от своего игрового гандикапа, а партнер с более высоким игровым гандикапом получает фору в 40% от своего игрового гандикапа. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Окончательная цифра (= игровому гандикапу стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону). Сторона с более высоким гандикапом получает полную разницу между гандикапами двух сторон. Если в приведенных выше форматах игроки играют с разных площадок-ти с разным паром, то см. раздел 1 в данном Приложении.

2.2. Соревнования в форматах богги, пар и стейблфорд

Гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов, см. статью 3.9.7.

Сингл:

Игрок получает фору в размере 100% от его игрового гандикапа:

Форсом:

Сторона получает 50% от суммы игровых гандикапов своих партнеров. (0,5 округляется в большую сторону).

Форбол (лучший мяч):

Каждый из партнеров получает фору в размере 90% от его игрового гандикапа:

Гринсом:

Партнер с более низким игровым гандикапом получает фору в 60% от своего игрового гандикапа, а партнер с более высоким игровым гандикапом получает фору в 40% от своего игрового гандикапа. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Эта окончательная цифра (= игровому гандикапу стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону). Гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов.

Игроки с «плюсовым» гандикапом отдают один или несколько гандикаповых ударов форы гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

В смешанных соревнованиях форсом или гринсом гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов для мужчин.

В смешанных соревнованиях форбол гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов для данного игрока.

В приведенных выше форматах, когда игроки участвуют в том же соревновании, но играют с различных площадок-ти с различными значениями пара, то не требуется делать дополнительную корректировку на разницу в значениях пара к их игровым гандикапам, поскольку формула игрового гандикапа (см. статью 3.9.3) компенсирует данную разницу.

2.3 Игра на счет ударов

Сингл:

Игрок получает фору в размере 100% от его игрового гандикапа:

Форсом:

Сторона получает 50% от суммы игровых гандикапов своих партнеров (0,5 округляется в большую сторону).

Форбол (лучший мяч):

Каждый из партнеров получает фору в размере 90% от его игрового гандикапа:

Гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов.

В смешанных соревнованиях форбол в формате на счет ударов гандикаповые удары форы применяются в соответствии с индексом гандикаповых ударов для данного игрока.

Гринсом:

Партнер с более низким игровым гандикапом получает фору в 60 % от своего игрового гандикапа, а партнер с более высоким игровым гандикапом получает фору в 40 % от своего игрового гандикапа. Обе цифры суммируются до выполнения округления. Окончательная цифра (= игровому гандикапу стороны) подлежит округлению (0,5 округляется в большую сторону). В приведенных выше форматах, когда игроки участвуют в том же соревновании, но играют с различных площадок-ти с различными значениями пара, то см. раздел 1 в данном Приложении.

Примечания:

Примечание 1: Гандикаповая фора для соревнований с учетом гандикапов должна быть установлена Комитетом в условиях, по которым будут проводиться данные соревнования (Правила гольфа, Правило 33-1).

Примечание 2: Комитет, ответственный за проведение таких соревнований, которые проходят в течение продолжительного времени, может предусмотреть в условиях турнира требование о том, чтобы значение точного гандикапа игрока могло бы меняться по ходу соревнований.

Примечание 3: В соревнованиях с учетом гандикапа, проводимых на 36 лунках, гандикаповые удар форы должны передаваться или получаться на основе двух раундов по 18 лунок.

Примечание 4: Полуночная переигровка. Если в соревнованиях с учетом гандикапов разыгрываются дополнительные лунки, то гандикаповые удар форы следует применять в соответствии с индексом гандикаповых ударов.

Примечание 5: Игроки с «плюсовым» гандикапом отдают один или несколько гандикаповых ударов форы гольф-полю, начиная с лунки со значением индекса 18.

Приложение Е. Распределение индексов ударов.

Правило гольфа 33-4 требует, чтобы комитеты «Обнародовали таблицу, содержащую нумерацию лунок в том порядке, в котором на лунках должны «отдавать» или «получать» гандикаповые удары форы».

Для обеспечения единых подходов к этому в присоединившихся клубах рекомендуется, чтобы распределение индексов производилось бы с учетом следующих соображений:

- установленным фактом является то, что распределение индексов ударов практически не влияет на результат Стейблфорда и, следовательно, на корректировки гандикапов;
- первостепенное значение для матчевой игры имеет то, чтобы удары, которые будут получены при любых разницах гандикапов, были бы равномерно распределены по 18 лункам;
- лучше всего достичь желаемого, присваивая нечетные номера ударов лункам на более сложной из двух девяток, как правило, на более длинной, а четные - номера на другой девятке.
- фактором последовательности распределения индексов по лункам является степень сложности лунки по отношению к значению ее пара;
- степень сложности может быть получена на основе богги-рейтинга или путем сравнения среднего счета группы членов клуба по отношению к значению пара;
- следует стараться получить единую таблицу индексов ударов: для всех площадок-ти, для мужчин и для женщин;
- игрок, который будет получать удары, будет, как правило, нуждаться в выравнивающем игру факторе, начиная с самой сложной лунки пар-5, затем на наиболее сложной лунке пар-4, а уже затем - на других лунках пар-5. Следующими по порядку являются лунки пар-4, а уже в конце - пар-3.

Очень сложная лунка пар-3 может иметь приоритет перед лункой пар-4. Сложными лунками обычно считаются лунки пар-5, где средний игрок не попадает 3 ударом на грин, или лунки пар-4, где он не попадает на грин 2 ударом.

Распределение номеров индексов ударов по лункам может быть сделано следующим образом:

- разбить 18 лунок на 6 групп по 3: 1, 2, 3, затем 4, 5, 6 и так далее;
- воздержаться от присвоения индексов от 1 до 4 на лунках 1, 2, 3 или 16, 17, 18;
- сумма номеров индексов для 6 групп лунок должна быть в диапазоне от 27 до 30;
- если индекс 1 присвоен на первой из двух девяток, то индекс 2 должен быть присвоен на второй;
- предпочтение надо отдавать размещению всех нечетные индексов на первой девятке, а всех четных - на второй, или наоборот, это является удобным также и для случая раундов на девяти лунках;
- избегать присвоения индекса от 1 до 6 соседним лункам.

Пример:

Назначьте индекс 1 наиболее трудной из лунок 7, 8, 9. Для 9 лунок - 4, 5, 6.

Назначьте индекс 2 наиболее трудной из лунок 13, 14, 15.

Назначьте индекс 3 наиболее трудной из лунок 4, 5, 6. Для 9 лунок - 7, 8, 9.

Назначьте индекс 4 наиболее трудной из лунок 10, 11, 12.

Назначьте индекс 5 наиболее трудной из лунок 1, 2, 3.

Назначьте индекс 6 наиболее трудной из лунок 16, 17, 18.

Распределите индексы от 7 до 12 в шести группах равномерно, 7 не должна попасть в группу 7,8,9

Распределите индексы с 13 по 18 сходным образом.

Результат:

Лунки 1, 2, 3
Лунки 4, 5, 6
Лунки 7, 8, 9
Лунки 10, 11, 12
Лунки 13, 14, 15
Лунки 16, 17, 18

Индексы 5, 7, 15
Индексы 3, 11, 13
Индексы 1, 9, 17
Индексы 4, 12, 14
Индексы 2, 10, 18
Индексы 6, 8, 16

Сумма 27
Сумма 27
Сумма 27
Сумма 30
Сумма 30
Сумма 30

Таблица игрового гандикапа ЕГА
Ап Хилл Гольф и Кантри клуб

Желтые площадки- ти Мужчины			Синие площадки- ти: Мужчины			Синие площадки- ти: Женщины			Красные площадки- ти: Женщины		
5559 метров			5032 метров			5032 метров			4687 метров		
Пар 72 РП 71,6 РС 134			Пар 72 РП 68,5 РС 129			Пар 72 РП 74,0 РС 133			Пар 72 РП 71,8 РС 128		
ТГкп ЕГА		ИГкп ЕГА	ТГкп ЕГА		ИГкп ЕГА	ТГкп ЕГА		ИГкп ЕГА	ТГкп ЕГА		ИГкп ЕГА
от	до		от	до		от	до		от	до	
+4,0	+3,5	+5	+4,0	+3,6	+7	+4,0	+3,9	+3	+4,0	+3,8	+5
+3,4	+2,7	+4	+3,5	+2,7	+6	+3,8	+3,0	+2	+3,7	+3,0	+4
+2,6	+1,8	+3	+2,6	+1,8	+5	+2,9	+2,2	+1	+2,9	+2,1	+3
+1,7	+1,0	+2	+1,7	+0,9	+4	+2,1	+1,3	0	+2,0	+1,2	+2
+0,9	+0,1	+1	+0,8	0,0	+3	+1,2	+0,5	1	+1,1	+0,3	+1
0,0	0,7	0	0,1	0,8	+2	+0,4	0,4	2	+0,2	0,6	0
0,8	1,6	1	0,9	1,7	+1	0,5	1,2	3	0,7	1,5	1
1,7	2,4	2	1,8	2,6	0	1,3	2,1	4	1,6	2,3	2
2,5	3,2	3	2,7	3,5	1	2,2	2,9	5	2,4	3,2	3
3,3	4,1	4	3,6	4,3	2	3,0	3,8	6	3,3	4,1	4
4,2	4,9	5	4,4	5,2	3	3,9	4,6	7	4,2	5,0	5
5,0	5,8	6	5,3	6,1	4	4,7	5,5	8	5,1	5,9	6
5,9	6,6	7	6,2	7,0	5	5,6	6,3	9	6,0	6,7	7
6,7	7,5	8	7,1	7,8	6	6,4	7,2	10	6,8	7,6	8
7,6	8,3	9	7,9	8,7	7	7,3	8,0	11	7,7	8,5	9
8,4	9,1	10	8,6	9,6	8	8,1	8,9	12	8,6	9,4	10
9,2	10,0	11	9,7	10,5	9	9,0	9,7	13	9,5	10,3	11
10,1	10,8	12	10,6	11,3	10	9,8	10,6	14	10,4	11,2	12
10,9	11,7	13	11,4	12,2	11	10,7	11,4	15	11,3	12,0	13
11,8	12,5	14	12,3	13,1	12	11,5	12,3	16	12,1	12,9	14
12,6	13,4	15	13,2	14,0	13	12,4	13,1	17	13,0	13,8	15
13,5	14,2	16	14,1	14,8	14	13,2	14,0	18	13,9	14,7	16
14,3	15,0	17	14,9	15,7	15	14,1	14,8	19	14,8	15,6	17
15,1	15,9	18	15,8	16,6	16	14,9	15,7	20	15,7	16,5	18
16,0	16,7	19	16,7	17,5	17	15,8	16,5	21	16,6	17,3	19
16,8	17,6	20	17,6	18,3	18	16,6	17,4	22	17,4	18,2	20
17,7	18,4	21	18,4	19,2	19	17,5	18,2	23	18,3	19,1	21
18,5	19,3	22	19,3	20,1	20	18,3	19,1	24	19,2	20,2	22
19,4	20,1	23	20,2	21,0	21	19,2	19,9	25	20,1	20,9	23
20,2	20,9	24	21,1	21,8	22	20,0	20,8	26	21,0	21,8	24
21,0	21,8	25	21,9	22,7	23	20,9	21,6	27	21,9	22,6	25
21,9	22,6	26	22,8	23,6	24	21,7	22,5	28	22,7	23,5	26
22,7	23,5	27	23,7	24,5	25	22,6	23,3	29	23,6	24,4	27
23,6	24,3	28	24,6	25,4	26	23,4	24,2	30	24,5	25,3	28
24,4	25,2	29	25,5	26,2	27	24,3	25,0	31	25,4	26,2	29
25,3	26,0	30	26,3	27,1	28	25,1	25,9	32	26,3	27,1	30
26,1	26,9	31	27,2	28,0	29	26,0	26,7	33	27,2	27,9	31
27,0	27,7	32	28,1	28,9	30	26,8	27,6	34	28,0	28,8	32
27,8	28,5	33	29,0	29,7	31	27,7	28,4	35	28,9	29,7	33
28,6	29,4	34	29,8	30,6	32	28,5	29,3	36	29,8	30,6	34
29,5	30,2	35	30,7	31,5	33	29,4	30,1	37	30,7	31,5	35
30,3	31,1	36	31,6	32,4	34	30,2	31,0	38	31,6	32,3	36
31,2	31,9	37	32,5	33,2	35	31,1	31,8	39	32,4	33,2	37
32,0	32,8	38	33,3	34,1	36	31,9	32,7	40	33,3	34,1	38
32,9	33,6	39	34,2	35,0	37	32,8	33,5	41	34,2	35,0	39
33,7	34,4	40	35,1	35,9	38	33,6	34,4	42	35,1	35,9	40
34,5	35,3	41	36,0	36,0	39	34,5	35,2	43	36,0	36,0	41
35,4	36,0	42				35,3	36,0	44			
клубный гандикаповый дифференциал		+6	клубный гандикаповый дифференциал		+3	клубный гандикаповый дифференциал		+8	клубный гандикаповый дифференциал		+5

Приложение G. Клубный гандикап.

В целях повышения игрового опыта неопытных игроков, в частности новичков, многие гольф-клубы выдают гандикапы, которые превышает официальные предельные значения точного гандикапа. Такие гандикапы называют клубными гандикапами и их значения могут составлять до 54. Они ведутся в очень упрощенном виде.

Общая цель клубных гандикапов заключается в том, что они позволяют членам присоединившегося клуба отслеживать свой прогресс в освоении игры в гольф и соревноваться в рамках, установленных органом, ответственным за определение их гандикапов.

1. Определения

1.1. Применяются все определения, перечисленные в Части 1, а также пояснения, приведенные ниже.

1.2. Клубный гандикап - это гандикап, превышающей предельное значение для точного гандикапа ЕГА, равное 36. Клубный гандикап выражается в виде целого числа с максимальным значением 54. Клубный гандикап ЕГА используется для преобразования в клубный игровой гандикап.

1.3. «Клубный гандикаповый дифференциал» - это разница между точным гандикапом 36,0 и соответствующим игровым гандикапом для гольф-поля, на котором происходит игра.

Пример:

В соответствии с таблицей игрового гандикапа ЕГА игрок со значением точного гандикапа 36,0 при игре с площадок-ти своего домашнего клуба имеет игровой гандикап 39. Клубный гандикаповый дифференциал для данных площадок-ти равняется: $39 - 36,0 = 3$

Для раунда на 9 лунках клубный гандикаповый дифференциал определяется путем умножения на два клубного гандикапового дифференциала для той девятки, на которой происходит игра.

1.4. Клубный игровой гандикап - это количество гандикаповых ударов форы, которое игрок с клубным гандикапом получает при игре на данном гольф-поле для конкретного набора площадок-ти. Для простоты клубный игровой гандикап игрока определяется путем сложения клубного гандикапового дифференциала гольф-поля, где происходит игра, и клубного гандикапа этого игрока.

Пример:

Максимальный клубный гандикап домашнего клуба игрока составляет 54.

Клубный гандикаповый дифференциал для мужских площадок-ти составляет 3.

Мужской клубный гандикап, равный 38, преобразуется в клубный игровой гандикап, равный 41 ($= 38 + 3$), а клубный гандикап, равный 53, - в клубный игровой гандикап, равный 56 ($= 53 + 3$), и т.д.

Клубный гандикаповый дифференциал для женских площадок-ти составляет 5.

Женский клубный гандикап, равный 41, преобразуется в клубный игровой гандикап, равный 46 ($= 41 + 5$).

Для раунда на 9 лунках количество гандикаповых ударов форы, которые получает игрок, равно:

$$(\text{Клубный Гкп} + (2 * \text{Клубный Гкп дифференциал для 9 лунок})) / 2$$

Клубный гандикап выражается в виде целого числа, 0,5 округляется в большую сторону.

2. Присвоение клубного гандикапа

2.1. Максимальное значение клубного гандикапа равно 54.

Примечание: Национальная ассоциация может ограничить величину клубного гандикапа значением 45.

2.2. Для получения клубного гандикапа игрок должен представить один квалификационный результат на 36 очков Стейблфорда или более на 18 или на 9 лунках. Число гандикаповых ударов форы, которые игрок получает на 18 лунках, равно:

54 (или 45) + клубный гандикаповый дифференциал

Для 9 лунок гандикаповая фора составляет половину гандикаповой форы для 18 лунок, 0,5 округляется в большую сторону.

2.3. Начальное значение клубного гандикапа должно быть рассчитано на основе поданного результата в очках Стейблфорда:

54 (или 45) - (Очки Стейблфорда - 36)

Пример:

Игрок сдает результат в 39 очков. Его клубный гандикап составляет $54 - (39 - 36) = 51$.

3. Изменение клубных гандикапов

3.1. Число гандикаповых ударов форы, которые игрок получает на 18 лунках, равно:

клубный гандикап + клубный гандикаповый дифференциал

Для 9 лунок гандикаповая фора составляет половину гандикаповой форы для 18 лунок, 0,5 округляется в большую сторону

3.2. Клубные гандикапы не могут быть увеличены иначе как в соответствии с положениями раздела 3.16 Системы гандикапов ЕГА.

3.3. Клубные гандикапы понижаются на величину, выражаемую целыми числами, и только на основе квалификационных результатов. Если игрок сдает результат, составляющий 37 очков Стейблфорда или более, то его клубный гандикап уменьшается на 1 удар на каждое очко Стейблфорда, превышающее 36. Если это применимо, то следует принимать во внимание любые корректировки КБЗ.

Пример:

Гольфистка со значением клубного гандикапа 49 сдает результат 39 очков Стейблфорда. Ее клубный гандикап соответствующим образом снижается до 46 ($= 49 - 3$).

3.4. Уменьшение клубного гандикапа игрока должно проводиться и регистрироваться органом, ответственным за гандикапы, в тот день, когда квалификационный результат стал известен органу, ответственному за гандикапы.

3.5. При присвоении первоначального значения точного гандикапа ЕГА в связи с

получением квалификационного результата игроком, ранее имевшим клубный гандикап, орган, ответственный за гандикапы, вправе по своему усмотрению и в соответствии со статьей 3.11.5 действовать следующим образом:

- уменьшить гандикап игрока до значения 36,0 в соответствии со статьей 3.3 (Приложение G);

- в отношении остатка результата в очках следовать процедуре изменения гандикапов ЕГА (см. статьи 3.12.10 и 3.12.11).

4. Приостановка действия, восстановление, сверка и общий уровень игры

4.1. Гандикаповый комитет органа, ответственного за гандикапы игрока, может применять порядок, аналогичный изложенному в разделах 3.13, 3.14, 3.15 и 3.16, если это представляется целесообразным.

Приложение Н. Варианты системы для национальных ассоциаций

(Данное приложение национальным ассоциациям переводить не требуется)

В Системе гандикапов ЕГА имеется несколько статей, содержащих альтернативные варианты действий, в соответствии с которыми каждой национальной ассоциации следует разработать собственные указания органам, ответственным за гандикапы. Эти варианты описаны в соответствующих статьях или пояснениях / указаниях к данной статье. Вместо подготовки пояснительной записки национальная ассоциация может установить национальную политику в рамках той же самой статьи в собственном переводе или публикации Системы гандикапов ЕГА.

Часть 1. Определения

- Национальной ассоциации следует определить период предпочтительных положений мяча. См. также 2.6.1; 3.1.13.

Часть 3. Определение гандикапов

- Статья 3.1.4: Делегирование полномочий региональному органу.

- Статья 3.1.8: Возложение на себя ответственности органом, ответственным за гандикапы, и определение группы игроков, подведомственной такому органу.

- Статья 3.1.11: Определение ограничений в отношении применения результатов на 9 лунках и РДД, см. 3.6 .с и 3.8.1 - 3.8.4.

- Статья 3.1.14: Требование об успешной сдаче экзамена по Правилам гольфа до присвоения гандикапа.

- Статья 3.1.17: Принятие указания о том, что наличие активного гандикапа является необходимым условием для включения в соревнования, для участия в которых требуется наличие точного гандикапа. См. раздел 3.15.

- Статья 3.3.3: Принятие указания о том, что наличие активного гандикапа является необходимым условием для включения в соревнования, для участия в которых требуется наличие точного гандикапа на клубном уровне. См. раздел 3.15.

- Статья 3.6.1с: Ограничение применения квалификационных результатов на 9 лунках конкретными гандикаповыми категориями и максимальным числом в году.

- Раздел 3.7. (Пояснения) Возможность освобождения от КБЗ для государств, начинающих развивать гольф.

- Статья 3.7.2: Расширение расчета КБЗ, предполагающее включение неактивных гандикапов.

- Статья 3.8.2: Ограничение количества РДД в году.

- Статья 3.8.3: Назначение гольф-поля (гольф-полей) для возможной подачи РДД.

- Статья 3.8.4: Исключение гандикаповых категории 2 или 2 и 3 из возможных для подачи РДД.

- Статья 3.11.2: Введение клубных гандикапов; см. Приложение G.
- Статья 3.12.3: Решение о дополнительных требованиях в отношении ведомости учета гандикапа игрока.
- Статья 3.15.2: Решение об определении способа маркировки активного гандикапа. Примечание с конкретными примерами.
- Статья 3.15.5: Принятие национальной ассоциацией или органом, ответственным за гандикапы, указания о том, что наличие активного гандикапа является необходимым условием для включения в соревнования, для участия в которых требуется наличие точного гандикапа.
- Приложение G, п. 2.1. Ограничение клубных гандикапов значением 45.
- Приложение G, п. 4.1. Возможность органа, ответственного за гандикапы, определять процедуры для приостановки действия и утраты клубных гандикапов, их восстановления, по ежегодной сверке гандикапов и общему уровню игры по аналогии с положениями разделов 3.13 - 3.16.

Приложение I. Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА

Настоящее «Краткое руководство по Системе гандикапов ЕГА 2012 - 2015 г.г.» предоставляет вводную и основополагающую информацию о некоторых ключевых аспектах Системы гандикапов ЕГА 2012-2015 г.г. Информация имеет сокращенный характер и не может служить заменой регламентирующим материалам по определению гандикапов, которая содержится в публикации «Система гандикапов ЕГА 2012 - 2015 г.г.». Для получения дополнительной информации о любом аспекте Системы гандикапов ЕГА просим обращаться к соответствующим разделам. Термины, выделенные курсивом, это те термины, которые имеют свои определения в Системе гандикапов ЕГА 2012 - 2015 г.г. Просим обратить внимание на то, что отдельные аспекты Системы гандикапов ЕГА вступают в силу согласно усмотрению по данным вопросам конкретных национальных ассоциаций.

ЕГА рекомендует национальным ассоциациям перевести «Краткое руководство» и распространить его среди тех любителей гольфа, которые являются обладателями гандикапа ЕГА или стремятся его получить.

Общие положения

Основной целью Системы гандикапов ЕГА является достижение справедливости и единообразия в определении гандикапов по всей Европе и предоставление возможности игрокам в гольф с разными возможностями принимать участие в различных видах соревнований на наиболее возможной равной и справедливой основе.

Для получения официального гандикапа ЕГА вступите в контакт с присоединившимся клубом или национальной ассоциацией. Сыграйте по меньшей мере три раунда с соблюдением гандикаповых условий (см. ниже, и в Части 1: Определения) и сдайте для всех трех раундов счетные карточки, подписанные вами и маркером. Вам будет присвоен гандикап на основе лучшего сданного результата.

Играйте каждый отдельный раунд так хорошо, как только сможете, и учитывайте в течение сезона так много квалификационных результатов, насколько возможно, - таков фундаментальный принцип любой системы гандикапов. Убедитесь в том, что зафиксированный гандикап верен, - он должен отражать ваши текущие игровые способности. Если ваш гандикап оказался чересчур высок или низок, обратитесь в местный гандикаповый комитет. Значения точных гандикапов разделены на пять различных гандикаповых категорий. Смотрите ниже стандартную таблицу.

Всегда проверяйте, какой игровой гандикап вы вправе иметь на гольф-поле, где играете, основываясь на значении своего зафиксированного точного гандикапа и обнародованных таблицах игрового гандикапа.

Обычно вы вправе выбрать, с каких площадок-ти вы хотели бы играть (в соревнованиях на этот счет могут применяться специальные условия).

Убедитесь в том, что ваш игровой гандикап записан на счетной карточке прежде, чем вы сдадите карточку по завершении раунда.

Гандикаповые форы.

Ваша гандикаповая фора - это число гандикаповых ударов, которые вы получаете в соревнованиях с учетом гандикапа. Форы могут различаться для разных форм соревнований и предназначены для получения как можно более равных условий проведения соревнований. ЕГА рекомендует следующие гандикаповые форы для

форматов игры на счет ударов и матчевой игры (одиночная игра сингл, форбол и форсом):

- | | |
|------------------------------|--|
| Игра на счет ударов (сингл) | - Игрок получает фору в размере 100% от его игрового гандикапа: |
| Игра на счет ударов (форбол) | - Каждый из партнеров получает фору в размере 90% от его игрового гандикапа. |
| Игра на счет ударов (форсом) | - Сторона получает 50% от суммы игровых гандикапов своих партнеров (0,5 округляется в большую сторону). |
| Матчевая игра (сингл) | - Игрок с более высоким гандикапом получает полную разницу между игровыми гандикапами двух игроков. |
| Матчевая игра (форбол) | - Игрок с самым низким игровым гандикапом, который должен играть с нулевой форой, должен уступать гандикаповые удары форы трем другим игрокам в размере 90% от разницы между игровыми гандикапами. |
| Матчевая игра (форсом) | - Сторона с более высокой суммой игровых гандикапов из партнеров получает 50% от полной разницы между совокупными гандикапами каждой стороны (0,5 округляется в большую сторону). |

Квалификационный раунд для определения гандикапов

Для того, чтобы раунд учитывался для целей определения гандикапов, обязательным требованием является соблюдение гандикаповых условий. Вы можете сыграть раунд и ввести результат для определения гандикапов либо в ходе квалификационных соревнований, либо в качестве РДД, см. ниже.

- раунд должен быть сыгран на гольф-поле, промеренном в соответствии с Системой рейтингов гольф-полей USGA, и рейтинг поля должен быть действующим;
- раунд должен быть сыгран в соответствии с Правилами гольфа и утвержденными местными правилами;
- раунд должен быть сыгран в формате игры на счет ударов (результаты следует считать в очках Стейблфорда) и с форой в объеме полного игрового гандикапа (для раундов на 9 лунках применяются специальные условия);
- результат должен быть подтвержден утвержденным маркером.

Дополнительная информация в отношении квалификационных раундов:

Раунды, сыгранные в условиях предпочтительных положений мяча могут также учитываться для целей определения гандикапов.

Раунды, сыгранные в турнирах форбол или других турнирах, где игрок играет с одним партнером или несколькими, обычно не могут учитываться для целей определения гандикапов.

Если вам не удастся сдать результат после квалификационного раунда, то такой раунд записывается как «Результат не сдан (РНС)»; это может привести к корректировке вашего гандикапа (или может не привести) в зависимости от причины, вызывавшей РНС. Ваш гандикаповый комитет рассмотрит причины РНС в индивидуальном порядке и вынесет решение о необходимости корректировки в конкретном случае.

Результаты дополнительного дня и результаты на 9 лунках

Игроки в гандикаповой категории [указанной национальной ассоциацией] могут сдавать результаты дополнительного дня, т.е. сдавать результаты помимо квалификационных соревнований при соблюдении следующих условий:

Результаты дополнительного дня

- вы должны зарегистрировать свое имя в заявочном листе на результаты дополнительного дня (часто это может быть электронный «список» в компьютерной системе) перед началом раунда; заявочный лист должен включать информацию, облегчающую обработку результата после сдачи (в том числе - информацию о том, состоял ли раунд из 9 или из 18 лунок);

- вы должны сдать счетную карточку, подписанную вами и вашим маркером. До того, как счетная карточка будет сдана, на ней должен быть записан ваш игровой гандикап;

- должны соблюдаться гандикаповые условия;

- для игроков в гандикаповой категории 1 для целей определения гандикапов учитываются только раунды, сыгранные в соревновании, то есть результаты дополнительного дня для них не допускаются.

Результат на 9 лунках

Если вы принадлежите к гандикаповой категории [указанной национальной ассоциацией], вы также вправе сдавать для целей определения гандикапов результаты раундов, сыгранных на 9 лунках. Тем не менее, помните, что:

- вы должны объявить о своем намерении сыграть квалификационный раунд на 9 лунках до начала раунда;

- вы вправе объявить и учесть только один (1) квалификационный раунд на 9 лунках в день.

Изменение гандикапов

Система будет корректировать значение вашего точного гандикапа в зависимости от результата, который вы сдали. Корректировка вступает в силу немедленно после раунда вне зависимости от того, был ли результат введен в компьютер (например, результаты, полученные на выезде). Вы обязаны знать значение своего точного гандикапа в любой момент времени (см. также ниже «Разделение ответственности»).

Если от вас не требуется увеличивать или уменьшать ваш гандикап, то говорят, что вы сдали результат «в пределах буферной зоны»; в этом случае изменения в ваш гандикап не вносятся. Буферная зона - это зона допуска немного хуже значения гандикапа; в ее пределах гандикап не подлежит корректировке.

Всегда записывайте результат квалификационного раунда вне зависимости от того, понизили вы свой гандикап, увеличили вы его или сыграли в буферной зоне. Вы должны регистрировать результаты квалификационных раундов немедленно по завершении раунда, сдавая свою счетную карточку в местный гандикаповый комитет или в соответствии с иными указаниями гольф-клуба. В приведенной ниже таблице можно увидеть различные граничные значения буферных зон в очках Стейблфорда, применительно к отдельным гандикаповым категориям. Если вы сдадите результат, которых окажется ниже буферной зоны, вы будете обязаны увеличить значение вашего точного гандикапа, а если вы сдадите результат выше буферной зоны (обычно, если наберете 37 очков Стейблфорда или больше), то вы обязаны понизить значение своего

точного гандикапа.

Гандикаповая категория	ТГкп ЕГА	Буферная зона		Очки Стейблфорда ниже буферной зоны: прибавить всего:	Вычитать на каждое очко Стейблфорда выше буферной зоны:
		Результат на 18 лунках	Результат на 9 лунках		
1	плюсовые - 4,4	35 - 36	-	0,1	0,1
2	4,5 - 11,4	34 - 36	-	0,1	0,2
3	11,5 - 18,4	33 - 36	35 - 36	0,1	0,3
4	18,5 - 26,4	32 - 36	34 - 36	0,1	0,4
5	26,5 - 36,0	31 - 36	33 - 36	0,2	0,5

КБЗ - Корректировка буферной зоны

Иногда раунд гольфа происходит в условиях, которые не являются «нормальными» с точки зрения рейтингов гольф-полей, например, в случае экстремальных погодных условий или очень сложных начальных установок поля, но в Системе гандикапов ЕГА такие раунды все еще могут быть использованы для целей определения гандикапов при условии, что все другие гандикаповые условия квалификационного раунда будут соблюдаться. Тем не менее, когда условия являются настолько «ненормальными», что было бы несправедливо позволить результату повлиять на гандикап игрока, должны быть приняты компенсирующие меры. В Системе гандикапов ЕГА такая компенсация называется корректировкой буферной зоны (КБЗ).

В расчетах КБЗ производится сопоставление успешности выступления всего состава игроков по отношению к буферной зоне с расчетным ожидаемым уровнем выступления этих игроков при «нормальных» условиях, и если параметры выступления выходят за определенные пределы, то производится корректировка буферной зоны индивидуального игрока. Корректировка может привести к (i) смещению вверх (если выступление состава участников оказалось гораздо лучше, чем ожидалось) или (ii) смещению вниз (если выступление состава участников оказалось гораздо хуже, чем ожидалось) диапазона, отведенного для игры в буферной зоне. Кроме этого, может случиться так, что условия окажутся настолько экстремальными, что результат будет учитываться только для уменьшения гандикапов. КБЗ следует применять до того, как будут рассчитываться корректировки гандикапов.

КБЗ применяется только для квалификационных соревнований на 18 лунках, т.е. не для результатов на 9 лунках и не для РДД. Цель КБЗ заключается в том, чтобы внести еще один элемент справедливости в Систему гандикапов ЕГА. Индивидуальные игроки не должны заботиться о расчетах КБЗ, которые должны осуществляться автоматически системой, используемой для управления гандикапами.

Разделение ответственности между игроком и гандикаповым комитетом в гольф-клубе

В целях обеспечения правильного и эффективного применения Системы гандикапов ЕГА важно, чтобы все, кто с этим связан, несли ответственность за справедливое определение гандикапов. Каждый игрок несет полную ответственность за свой гандикап и за любые необходимые изменения этого гандикапа в связи с квалификационными раундами. Кроме этого, помните о следующем:

- Вы должны сдавать по крайней мере четыре (4) результата квалификационных раундов в год, чтобы поддерживать активный гандикап ЕГА. Однако, чем больше, тем лучше; пусть для вас войдет в привычку регулярно сдавать квалификационный результат.

- Неплохо также сообщать и об исключительно хороших результатах раундов, которые не учитываются для целей определения гандикапов. Уведомляйте об этом гандикаповый комитет своего гольф-клуба.

- Гандикаповый комитет гольф-клуба несет ответственность за правильное применение системы гандикапов в гольф-клубе. Обращайтесь в гандикаповый комитет гольф-клуба, если вы полагаете, что у вас неправильный гандикап (то есть гандикап оказался слишком высоким или слишком низким). Гандикаповый комитет имеет полномочия корректировать точный гандикап любого игрока, особенно в связи с процессом ежегодной сверки гандикапов, и он должен осуществлять эти полномочия в исключительных случаях также и в промежутке между ежегодными сверками гандикапов, если возникнет такая необходимость.

Ежегодная сверка гандикапов, активные и неактивные гандикапы

Каждый год в конце сезона гандикаповый комитет должен проводить сверку значений точных гандикапов всех игроков. Для того, чтобы ваш гандикап был включен процедуру сверки, вы обязаны сдать по крайней мере четыре (4) результата квалификационных раундов. В этом случае считается, что вы имеете активный гандикап, и тогда вы имеете право заявляться на соревнования, необходимым условием участия в которых является наличие гандикапа ЕГА. Ваш гандикап может быть скорректирован вверх либо вниз или остаться неизменным в результате сверки, если для анализа уровня вашего выступления может быть использовано по меньшей мере восемь (8) квалификационных результатов (при необходимости сюда могут быть добавлены результаты предыдущего года).

Если вы сдадите три (3) результата квалификационных раундов или менее, то будет считаться, что вы имеете неактивный гандикап, поскольку такой гандикап будет основан на недостаточных данных для выполнения сверки гандикапов; в этом случае вы не будете вправе заявляться на соревнования, которые требуют наличия точного гандикапа ЕГА, но вы, тем не менее, сможете продолжать играть в гольф для собственного удовольствия.

В качестве последнего замечания, помните, что (i) гольф доставляет всем больше удовольствия, если каждый уважает свою часть обязанностей и внимательно относится к своим гандикапам, и что (ii) гандикап является показателем ваших игровых способностей, а не показателем вашего статуса.

Дополнительная информация и ответы на вопросы, связанные с применением Системы гандикапов ЕГА находятся на сайте www.ega-golf.ch

Приложение J. Перечень пояснений и указаний

Для обеспечения расширенных объяснений и понимания и содействия правильному применению Системы гандикапов ЕГА некоторые положения инструкции дополнены пояснительным текстом («пояснениями») и рекомендательным текстом («указаниями»).

Система гандикапов ЕГА 2012 - 2015 г.г. содержит следующие пояснения и указания.

Пояснение	Ссылка на инструкцию
Принципы определения рейтинга поля и рейтинга сложности	2.1
Актуальность пара	2.5
Корректировка буферной зоны (КБЗ)	3.7
Результаты дополнительного дня (РДД)	3.8
Плюсовые гандикапы	3.9
Результат на 9 лунках	3.9
Стейблфорд	3.10
Ежегодная сверка гандикапов (ЕСГ)	3.15

Указание	Ссылка на инструкцию
Детско-юношеский гольф	2.4
Предпочтительные положения мяча	2.6
Поддержание и обслуживание гольф-поля	2.7
Цель ревизии игроков с низким значением гандикапа	3.1
Цели и состав гандикапового комитета	3.4
Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации	3.6
Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации	3.6
«Результат не сдан»	3.6
Присвоение более низкого гандикапа, чем рассчитанный	3.11
Корректировки на общий уровень игры	3.16

ПРИЛОЖЕНИЕ К. Форма лицензии Системы гандикапов ЕГА

Письмо о лицензионном соглашении

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА

Национальная ассоциация [адресные данные]

Уважаемый господин / госпожа [официальное лицо национальной ассоциации]

Настоящим письмом Европейская ассоциация гольфа (в дальнейшем именуемая «ЕГА») предоставляет [наименование национальной ассоциации] (далее именуемой «Национальная ассоциация») эксклюзивную лицензию без права дальнейшей передачи на использование Системы гандикапов ЕГА (далее именуемой «Система») и все связанное с ней программное обеспечение / его эквивалент в качестве средства для определения гандикапов игроков в гольф и управления гандикапами в пределах своей юрисдикции, при условии исполнения Лицензиатом всех положений, содержащихся в следующих пунктах.

По обоюдному согласию, подтверждаемому настоящим документом, стороны договариваются о следующем:

1. Настоящее соглашение вступает в силу с [дата 01.01.2012 или позже] и действует до 31 декабря 2015 года. После этого, данное соглашение может быть продлено только с письменного согласия сторон.

2. Национальная ассоциация имеет юридические права на управление Системой в своей стране, в рамках общих юридических прав, принадлежащих ЕГА, и должна обеспечивать достоверность Системы. ЕГА предоставляет Национальной ассоциации неисключительное и без права дальнейшей передачи право на использование товарного знака «Система гандикапов ЕГА», и связанных терминов «Гандикап ЕГА», «Точный гандикап ЕГА», «Игровой гандикап ЕГА» для конкретного применения Системы, только при выполнении настоящего соглашения и ни для каких иных целей. Этот торговый знак является и будет оставаться собственностью ЕГА.

Для правильного внедрения системы Национальная ассоциация должна соответствовать следующим требованиям и соблюдать следующие правила:

1. Политика и правила Национальной ассоциации, присоединившихся клубов и организаций-членов, выдающих гандикапы ЕГА, должна соответствовать фундаментальным принципам и правилам Системы, изложенным в текущей редакции Системы (действующей в 2012 - 2015 г.г.) и любым поправкам к ней, а также с Правилам гольфа, утвержденным R&A Rules Limited.

2. В целях достижения единообразия в применении Системы, Национальная ассоциация не имеет права вносить изменения в правила системы каким-либо образом.

3. Точные гандикапы ЕГА, выданные Национальной ассоциацией, присоединившимися клубами или организациями-членами не в полном соответствии с Системой, не могут быть названы «гандикапами ЕГА», и не могут в таком качестве указываться на гандикаповых сертификатах.

4. Национальная ассоциация должна назначить подкомитет: Национальный комитет по гандикапам, чтобы управлять Системой в пределах своей страны, и может под своим

контролем и руководством делегировать любую часть своих полномочий региональному органу.

Примечание: Национальный комитет по гандикапам должен состоять как минимум из трех квалифицированных членов.

5. Национальная ассоциация должна обеспечить, чтобы региональные органы, присоединившиеся клубы и организации-члены были бы надлежащим образом обучены и проинструктированы для управления Системой.

6. Национальная ассоциация несет ответственность за обеспечение того, чтобы региональные органы, все присоединившиеся клубы и организации-члены соблюдали бы обязательства и правила Системы и условия настоящего лицензионного соглашения, включая такие функции, которые могут быть выполнены с помощью прикладного программного обеспечения или являться результатом его работы.

7. Национальная ассоциация должна установить обязательные процедуры в отношении возможных вариантов поведения, предоставляемых ей Системой.

8. Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА в любое время на протяжении действия настоящего соглашения имеет право на получение от Национальной ассоциации любой информации, связанной с определением гандикапов, с учетом законодательных ограничений (защита персональных данных).

9. Апелляции, касающиеся применения Системы в стране, должны направляться в Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА, который вправе по своему усмотрению проводить такие расследования, которые сочтет целесообразным. Любое решение Комитета по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА является окончательным, с оговоркой о конституционной возможности передать дело в Спортивный арбитражный суд (САС) в Лозанне, Швейцария.

10. Только Национальной ассоциации разрешается переводить инструкцию «Система гандикапов ЕГА 2012 - 2015 г.г.» с английского на свой родной язык. Перевод должен, во всех отношениях, сообщать и признавать основополагающие принципы и цели Системы. Система в своем переведенном виде должна называться «Система гандикапов ЕГА», а гандикапы должны называться «гандикапами ЕГА». В остальном от перевода не требуется быть буквальным, и Национальная ассоциация вправе использовать терминологию, которая обычно используется в своей стране. Переведенная инструкция должна содержать запись о том, что Национальная ассоциация приняла Систему, и должна называться «Система гандикапов ЕГА», а гандикапы должны называться «гандикапы ЕГА». Национальная ассоциация обязана выслать копию своего перевода в ЕГА.

11. Если ЕГА определит, что Национальная ассоциация нарушила какие-либо из своих обязательств и правил Системы или условия настоящего лицензионного соглашения, то ЕГА направит Национальной ассоциации письменное уведомление с указанием нарушения. Национальная ассоциация должна в течение тридцати (30) дней направить ответ с указанием мер по устранению нарушения, которые устроили бы ЕГА. Если ответ не будет являться удовлетворительным, то Комитету по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА поручается принять меры по исправлению ситуации в соответствии с установленным порядком. Эти меры могут сопровождаться официальным предупреждением. В случае упорного нежелания Национальной ассоциации устранить нарушение ЕГА вправе отозвать лицензию на использование Системы. Национальная ассоциация может обжаловать это решение в Спортивном арбитражном суде (САС) в Лозанне, Швейцария.

12. Национальная ассоциация должна также получить письменное разрешение от Ассоциации гольфа США (USGA) на использование системы рейтингов гольф-полей USGA.

13. Это соглашение регулируется законодательством Люксембурга.

Для подтверждения принятия лицензии и приведенных выше условий просим надлежащего представителя Национальной ассоциации подписать прилагаемую копию данного лицензионного соглашения и вернуть ее в офис Комитета по гандикапам ЕГА.

Европейская ассоциация гольфа

Комитет по гандикапам и рейтингам гольф-полей ЕГА
Комитет

НН
Генеральный секретарь

Ян Кеес ван Соест
Председатель

Признаем и подтверждаем

Дата:

Кем:

Имя:

Должность:

[Национальная ассоциация]

Предметный указатель.

Активный гандикап

Необходимое условие для заявки на соревнование [статьи 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]
Требования для наличия активного гандикапа [статьи 3.5.9, 3.12.4]
Повторная активация неактивного гандикапа [статья 3.8.4, примечание 2, 3.12.7]

Присоединившийся клуб [определение] См. также Домашний клуб

Назначение гандикапового комитета [статья 3.3.4]
Возможность решать, что к соревнованиям допускаются только обладатели активного гандикапа [статья 3.3.3]
Гольфист является членом более одного клуба [статья 3.5.2]
Требование о решении разногласий национальной ассоциацией [статья 3.1.10]
Разрешение жалоб о применении системы [статьи 3.1.16, 3.3.5]
Права и обязанности присоединившегося клуба [статья 3.3]

Гандикаповое присвоение См. Присвоение гандикапа

Гандикаповое изменение См. Изменение гандикапа или Гандикапы, ежегодная сверка

Ежегодная сверка гандикапов [определение] См. Гандикапы, ежегодная сверка

Порядок подачи апелляций

Из присоединившегося клуба в ЕГА [статья 3.1.10]
В национальной ассоциации [статья 3.1.16]
От игрока в национальную ассоциацию [статьи 3.1.16, 3.3.5, 3.16.6]

Региональный орган [определение]

Права и обязанности регионального органа [статья 3.2]

Результаты, полученные на выезде

Преобразование результатов, полученных за пределами юрисдикции национальной ассоциации [статьи 3.6.1d, решения 4.3.1, 4.3.2]
Обязанность сообщать результаты, полученные на выезде [статья 3.5.5]
Обязанность понижать собственный гандикап [статья 3.5.7]

Буферная зона [определение]

Корректировка буферной зоны для результатов на 9 лунках [статья 3.12.11]
Диапазоны буферной зоны [определение]
Для клубных гандикапов нет буферной зоны [Приложение G]
Корректировка буферной зоны [раздел 3.7, приложение B]
Влияние на изменение гандикапа [статья 3.12.11]

Соревнование См. Квалификационное соревнование, Гандикаповые условия

Корректировка буферной зоны [определение]

Процедура корректировки буферной зоны [Приложение B]
Корректировка буферной зоны [пояснение, раздел 3.7]
Отмененное соревнование [статья 3.7.8]
КБЗ не применяется для раундов на 9 лунках [статья 3.7.1]
Только для уменьшения гандикапов [статья 3.7.3]
Объединение КБЗ для двух соревнований [статья 3.7.7]

Компьютеры для обслуживания гандикапов и контроля за ними

Ввод результатов через компьютерный терминал [решение 4.2.1]
Обязанность использовать программное обеспечение КБЗ и ЕСГ [статьи 3.7.1, 3.15.6]
Требование по сдаче счетной карточки [статья 3.5.5]

Гольф-поле См. также Гандикаповые условия, Рейтинг поля и рейтинг сложности USGA
Изменения гольф-поля [разделы 2.3, 2.7]
Цвета комплектов площадок-ти [раздел 2.4]
Поддержание и обслуживание гольф-поля [указание, раздел 2.7]
Реперные точки [определения, статья 2.4.3]
Измерение [раздел 2.2]
Допустимые корректировки [раздел 2.7]
Предпочтительные положения мяча [указание, раздел 2.6]
Размещение ти-маркеров [статьи 2.7.4, 2.7.5]
Временные грины [статья 2.7.6]

Результат в случае дисквалификации

Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации [указание, раздел 3.6, статья 3.6.2e]
Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации [указание, раздел 3.6, статья 3.6.3c]

Электронные измерительные приборы

Статус РДД, если местные правила разрешают использовать приборы, измеряющие расстояние [решение 4.1.2]

Результаты дополнительного дня [определение]

Применимые гандикаповые категории [статья 3.8.4]
Результат дополнительного дня [раздел 3.8]
Ограничения количества, устанавливаемые национальной ассоциацией [статья 3.8.2]
Разрешение минимального количества 4 РДД [статья 3.8.2]
Обязанность игрока записывать в счетную карточку [статья 3.8.6]
Цель РДД [пояснение, раздел 3.8]
Требования по регистрации, устанавливаемые национальной ассоциацией [статья 3.8.5]
Ограничения для применения на (домашнем) гольф-поле, устанавливаемые национальной ассоциацией [статья 3.8.3]
Ограничения для определенных гандикаповых категорий, устанавливаемые национальной ассоциацией [статья 3.8.4]
Статус результата, когда игроку разрешено играть комитетом [решение 4.3.7]

Корректировки на общий уровень игры

Информирование игрока о корректировке [статья 3.16.5]
Информация о категории 1 должна быть передана национальной ассоциации [статья 3.16.3]
Доказательства в поддержку корректировки [статья 3.16.4]
Корректировка на общий уровень игры [указание, раздел 3.16]

Определение гандикапов

Политика и цели
Краткое руководство для игрока [Приложение I]
Обзор системы

Корректировки гандикапа см. также Изменения гандикапа

Корректировки, связанные с результатами, полученными за пределами юрисдикции ЕГА [решение 4.3.2]
Корректировка для результатов на 9 лунках [статья 3.10.3]

Корректировка для случая «Результат не сдан» [указание, раздел 3.6, статья 3.6.2. е и f]
Информирование игрока о корректировке по результатам ЕСГ [статья 3.15.6]
Ежегодная сверка гандикапов (ЕСГ) [раздел 3.15, Приложение С]
Рассмотрение корректировки на общий уровень игры [статья 3.16.4]
Преобразование результатов в соревнованиях в формате пар [статья 3.10.5]
Корректировка на общий уровень игры [указание, раздел 3.16]
Мужчины и женщины играют с с одинаковых площадок-ти, но с различным паром
[Приложение D]

Управление гандикапами

Требование по применению ЕСГ [статья 3.15.1]
Требование по расчету КБЗ [статья 3.7.1]
Требование по учету результатов в хронологическом порядке [статья 3.4.4]
Требование по процедуре регистрации для целей РДД [статья 3.8.5]
Обязанности гандикапового комитета [раздел 3.4]
Обязанности национальной ассоциации [раздел 3.1]

Присвоение гандикапа

Получение гандикапа [раздел 3.11]
Присвоение значения гандикапа ниже, чем рассчитанное [статья 3.11.5, указание, раздел 3.11]
Расчет нового гандикапа [статьи 3.11.3, 3.11.4]
Присвоение гандикапа в категории 1 [статьи 3.11.8, 3.14.3]
Клубный гандикап [Приложение G]
Максимальное значение гандикапа [статья 3.11.2]
Уведомление о предыдущем значении гандикапа [статья 3.4.5]
Требование сдать экзамен по Правилам гольфа [статья 3.11.7]
Требование по сдаче трех счетных карточек [статья 3.11.3]

Гандикаповая фора [определение]

Рекомендации ЕГА по форматам игры [Приложение D]
Гринсом [Приложение D]
Гандикаповые удары форы при полуночной переигровке [Приложение D, примечание 4]
Раунд на 9 лунках [статья 3.9.4]
Округление дробного числа ударов [статья 3.9.3]
Округление плюсовых гандикапов [статья 3.9.3]
Индексы ударов [Приложение E]

Изменения гандикапа см. также Корректировка гандикапа

Отсутствие изменений в буферной зоне [статьи 3.12.8, 3.12.11]
Применение КБЗ перед изменением [статьи 3.12.10, 3.12.11]
Уменьшение значения точного гандикапа [статьи 3.12.10, 3.12.11]
Случай соревнования, состоящего более, чем из одного раунда [Приложение D, примечание 3]
Случай соревнования, происходящего в течение продолжительного времени
[Приложение D, примечание 2]
Увеличение значения точного гандикапа [статья 3.12.9]
Снижение с переходом в более низкую категорию [статьи 3.12.12, 3.12.14, 3.12.15]
Требование по сдаче четырех счетных карточек [статья 3.12.4]
Обязанность игрока понижать собственный гандикап [статья 3.5.7]

Гандикаповая категория [определение]

Категории, которым разрешается сдавать РДД [3.8.2]
Категории, которым разрешается сдавать результаты на 9 лунках [3.6.1.с]

Гандикаповый комитет [определение]

Решение о признании соревнования неквалификационным [статья 3.4.7]

Возможность принять решение о снижении гандикапа стороннего игрока на отдельный раунд [статья 3.16.7]

Процедура приостановки действия и восстановления гандикапов [статья 3.4.6, разделы 3.13, 3.14]

Требование по расчету КБЗ [статья 3.4.2, раздел 3.7]

Требование по проведению ЕСГ [статья 3.4.8, раздел 3.15]

Требование о предоставлении ведомости учета гандикапа [статья 3.4.5]

Обязанности комитета [раздел 3.4]

Гандикаповые условия см. также Квалификационные соревнования [определение]

Площадки-ти и/или гринны с искусственным покрытием [решения 4.1.4, 4.1.5]

Гандикаповые условия [определение]

Период предпочтительных положений мяча и гандикаповые условия [статья 2.6.1]

Поддержание значений рейтингов гольф-полей [указание, раздел 2.7]

Работы по уходу за полем [решение 4.1.3]

Размещение ти-маркеров [статья 2.7.4, указание, раздел 2.7]

Использование электронных устройств [решение 4.1.2]

Использование гольф-каров / багги [решение 4.1.1]

Гандикаповая категория [определение]

Гандикаповая категория, буферная зона, корректировка гандикапа [статья 3.12.11]

Снижение с переходом в более низкую категорию посредством РДД [статьи 3.8.8, 3.12.14]

Снижение с переходом в более низкую категорию [статья 3.12.12]

Снижение с переходом в более низкую категорию посредством результата на 9 лунках [статья 3.12.15]

Ведомость учета гандикапа

Содержание ведомости учета гандикапа игрока [статья 3.12.3, Приложение А]

Возможность решения национальной ассоциации о включении дополнительной информации [статья 3.12.3]

Ответственность гандикапового комитета по ведению ведомости [статья 3.4.3, 3.4.4]

Орган, ответственный за гандикапы [определение], См. Присоединившийся / Домашний клуб

Гандикапы, повторное получение, восстановление

Процедуры в случае утраты или приостановки действия [пункт 3.14.2]

Повторная активация неактивного гандикапа [статья 3.12.7]

Гандикапы, ежегодная сверка см. также Общий уровень игры [раздел 3.16]

Активный гандикап, как условие заявки на соревнование [статья 3.15.5]

Процедура ежегодной сверки гандикапов [Приложение С].

Ежегодная сверка гандикапов [пояснение, раздел 3.15]

Ревизия игроков с низким значением гандикапа [статья 3.1.18, указание, раздел 3.1]

Возможность решать, что активный гандикап является условием заявки на соревнование [статьи 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]

Способы пометки активных гандикапов [статья 3.15.2, приложение А]

Требования для наличия активного гандикапа [статьи 3.12.4, 3.15.2]

Повторная активация неактивного гандикапа [статья 3.12.7]

Ответственность комитета по проведению ЕСГ [статьи 3.4.8, 3.15.1]

Домашний клуб см. также присоединившийся клуб [определение]

Смена домашнего клуба [статья 3.5.3]

Гольфист является членом более одного клуба [статья 3.5.2]
Может ли игрок иметь два домашних клуба [решение 4.2.3]

Неактивный гандикап [определение]

Способы пометки неактивного гандикапа [статья 3.12.3, приложение А]
Повторная активация неактивного гандикапа [статья 3.8.4, примечание 2, 3.12.7]

Неполностью заполненные карточки см. также «Результат не сдан»

Обязанность по сдаче всех счетных карточек [статья 3.5.5]
Дисциплинарные взыскания при неоднократных случаях «Результат не сдан» [указание, раздел 3.6]

Лицензия

Система рейтингов гольф-полей USGA [статьи 2.1.2, 3.1.5]
Система гандикапов ЕГА [Политика ЕГА по гандикапам, Приложение К]

Утрата гандикапа

Утрата гандикапа [статья 3.13.10]
Повторное присвоение приостановленного или утраченного гандикапа [статьи 3.14.2, 3.14.3]
Приостановка действия гандикапа [раздел 3.13]

Матчевая игра

Гандикаповая фора для матчевой игры [Приложение D]
Выступление в матчевой игре, учет при оценке общего уровня игры [статья 3.16.4]
Рекомендации индексу гандикаповых ударов [Приложение E]

Член См. Игрок

Смешанные соревнования см. Приложение D

Результат на 9 лунках

Скорректированный результат на 9 лунках для определения гандикапов [статья 3.10.3]
Может учитываться только один результат на 9 лунках в день [статья 3.6.1с]
Сдача результата на 9 лунках после игры на 9 или 18 лунках [решение 4.3.5]

Результат не сдан (РНС) [определение]

Корректировка результатов в случае РНС для определения гандикапов [указание, раздел 3.6]
Последствия неспособности сообщить РДД [статья 3.8.7]
Дисциплинарные взыскания при неоднократных случаях «Результат не сдан» [указание, раздел 3.6]
Включение в расчеты КБЗ [Приложение В]
Увеличение значения гандикапа в результате РНС [статьи 3.10.2, 3.12.9]
Результат не сдан [определение]
Только скорректированы результаты РНС учитываются в требованиях сдачи четырех результатов [статья 3.15.2]
Требование о сообщении РНС [статья 3.5.5]

Неквалификационные результаты См. также Квалификационные результаты

Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации [указание, раздел 3.6]
Результаты в неквалификационных соревнованиях [статья 3.16.4]
Результаты, не являющиеся квалификационными результатами [статья 3.6.3]

Пар

Указание пара [раздел 2.5]

Преобразование результатов в форматах пар / боги в Стейблфорд [статья 3.10.5]

Par не является мерой сложности [пояснение, раздел 2.5]

Результаты по отношению к пару, система Стейблфорд [раздел 3.10]

Игрок

Активный гандикап является необходимым условием для заявки на соревнование [статьи 3.1.16, 3.3.3, 3.15.5]

Апелляция в случае неразрешенного вопроса [статьи 3.1.15, 3.3.5, 3.16.6]

Смена домашнего клуба [статья 3.5.3]

Соблюдение требований для активного гандикапа [статья 3.5.9]

Указание значения точного гандикапа на счетной карточке [статья 3.5.8, решение 4.5.3]

Обязанность иметь только одно значение гандикапа [статья 3.5.1]

Ведомость учета гандикапа игрока [Приложение А]

Уточнение надлежащей корректировки гандикапа перед соревнованием [статья 3.5.6]

Сообщение всех квалификационных результатов, полученные на выезде, в домашний клуб [статья 3.5.5]

Обязанности игрока [раздел 3.5]

Обязанность понижать или повышать собственный гандикап [статья 3.5.7]

Сдача всех квалификационных результатов [статья 3.5.5]

Переигровка

Гандикаповые удар форы при полуночной переигровке [примечание 4, Приложение D]

Плюсовые гандикапы

Ревизия плюсовых гандикапов [статья 3.1.18]

Округление плюсовых гандикапов [статья 3.9.3]

Индекс гандикаповых ударов, уступка ударов форы гольф-полю [статья 3.9.2]

Предпочтительные положения мяча

Необходимость местных правил [статья 2.6.2]

Период предпочтительных положений мяча и гандикаповые условия [определение, статья 2.6.1]

Необходимость разрешения на продление периода [статья 2.6.1]

Предпочтительные положения мяча [указание, раздел 2.6]

Квалификационные соревнования [определение] См. также Гандикаповые условия

Корректировки промеренного гольф-поля [раздел 2.7]

Объединенные соревнования [статья 3.6.2e]

Изменения гольф-поля [раздел 2.3]

Площадки-ти и/или грины с искусственным покрытием [решения 4.1.4, 4.1.5]

Соревнования, форматы игры, гандикаповые условия [определение]

Сознательное уклонение от гандикаповых условий [статья 3.4.7]

Требование о предельном значении гандикапа [решение 4.3.3]

Необходимое условие для участия [статьи 3.1.17, 3.3.3, 3.15.5]

Квалификационное соревнование [определение]

Старт «шот-ган», старт с различных площадок-ти [решение 4.1.7]

Удары форы, разрешенные при переигровке [Приложение D, примечание 4]

Размещение ти-маркеров [статьи 2.7.4, указание, раздел 2.7]

Использование электронных устройств [решение 4.1.2]

Использование гольф-каров / багги [решение 4.1.1]

Квалификационные результаты [определение]

Игроку следует сообщать результаты, полученные на выезде [статья 3.5.5]

Результаты, принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации [указание, раздел 3.6, статья 3.6.2с]
Результаты, не принимаемые для целей определения гандикапов в случае дисквалификации [указание, раздел 3.6, статья 3.6.3с]
Эклектические или объединенные соревнования [статья 3.6.2е, решение 4.1.6]
Результаты дополнительного дня [определение]
Корректировка результатов на 9 лунках [статья 3.10.3]
Случаи «Результат не сдан» [статьи 3.6.2f, 3.2.6g]
Квалификационные результаты [определение]
Требование по учету результатов в хронологическом порядке [статья 3.12.2]
Учет квалификационных результатов как можно скорее [статья 3.4.4]
Результаты, полученные за пределами юрисдикции ЕГА [статьи 3.6.1.d, решения 4.3.1, 4.3.2]
Результаты, записываемые в ведомости учета гандикапа игрока [статья 3.12.3, Приложение А]
Результаты от неквалификационных соревнований [статья 3.16.4]
Использование электронных устройств [решение 4.1.2]
Использование гольф-каров / багги [решение 4.1.1]

Записи

Обязанность клуба о предоставлении ведомости учета гандикапа [статья 3.4.6]
Ведомость учета гандикапа игрока [Приложение А]

Только для уменьшения гандикапов

Отмененное соревнование [статьи 3.6.2 а, 3.7.8]
Процедура КБЗ [Приложение В]
Результаты расчетов КБЗ [статья 3.7.4]
Влияние ТДУГ на гандикапы [статья 3.7.3]

Повторная активация неактивного гандикапа См. Неактивные гандикапы

Сообщение результатов

Результаты, требующиеся для присвоения гандикапа [статья 3.11.3]
Последствия неспособности сообщить все результаты, полученные на выезде [статья 3.13.2]
Обязанность игрока сообщать:
- результаты, полученные на выезде [статья 3.5.5]
- случаи «Результат не сдан» [статья 3.5.5]
Результаты, требующиеся для повторной активации гандикапа [статья 3.12.7]

Результаты См. Квалификационные результаты

Стейблфорд

Корректировка для результатов на 9 лунках [статья 3.10.3]
Компенсация на величину (РП - Пар) [пояснение, раздел 3.10]
Преобразование результатов в формате пар / богги [статья 3.10.5]
Цель контроля справедливого счета [пояснение, раздел 3.10]
Расчет очков Стейблфорда [раздел 3.10]

Индекс гандикапового удара

Удары форы для плюсовых гандикапов [статья 3.9.2]
Влияние индекса гандикапового удара на значение гандикапа [Приложение Е]
Рекомендованный метод для распределения индексов [Приложение Е]
Удары форы для раундов на 9 лунках [статья 3.9.7]

Приостановка действия гандикапа

Процедура апелляции [статья 3.16.6]

Обстоятельства, ведущие к приостановке действия или утрате [статьи 3.13.1, 3.13.2]

Уведомление о приостановке [статья 3.13.3]

Восстановление действия гандикапа [раздел 3.14]

Приостановка действия гандикапа и утрата гандикапа [раздел 3.13]

Площадки-ти

Реперная точка [определение]

Место нахождения реперной точки [статья 2.4.3]

Место нахождения ти-маркеров [статья 2.7.5]

Поддержание условий определения рейтингов гольф-полей [указание, раздел 2.7]

Рекомендованные цвета ти-маркеров [статья 2.4.2]

Временные площадки-ти [статья 2.7.4]

Рейтинг поля и рейтинг сложности USGA

Принципы определения рейтинга поля и рейтинга сложности USGA [пояснение, раздел 2.1]